

Manual de instrucciones Manual de instruções Manuale di istruzioni

Preparativos
Preparação
Preparativi

Programas
Utilização das Aplicações
Usò del software

Configuración de la consola
Ajustar Definições da Consola
Impostazioni della console

Solución de problemas
Resolução de Problemas
Risoluzione dei problemi

España:
Nintendo Ibérica, S.A., C/Azalea, 1-Edificio D
Miniparc 1-El Soto de la Moraleja
28109 Alcobendas (Madrid)
www.nintendo.es

Portugal:
Nintendo Ibérica S.A.
Avenida D. João II 1.12.02, Edifício Adamastor,
Torre B, Piso 5 – C, 1990-077 Lisboa, Portugal
www.nintendo.pt

Italia:
Nintendo of Europe GmbH
Sede Secondaria Italiana
Palazzo Tiglio
Via Torri Bianche, 6
20871 Vimercate (Monza e Brianza)
www.nintendo.it

Svizzera:
Waldmeier AG
Neustrasse 50, CH-4623 Neuendorf



• Antes de utilizar la consola, lee detenidamente este manual prestando especial atención a la sección de información sobre salud y seguridad de las **páginas 12-21**. En el caso de que un niño pequeño vaya a utilizar la consola, se recomienda que un adulto le lea y explique previamente el contenido de este manual. Guárdalo como referencia.

Nota: En la **página 4** encontrarás la lista completa de los objetos que se incluyen con la consola.

• Leia este manual de instruções, incluindo as Informações sobre Saúde e Segurança (**páginas 118 a 127**), antes de utilizar a consola e siga atentamente todas as instruções. Se este produto se destinar a crianças pequenas, este manual deverá ser lido e explicado por um adulto. Conserve o manual para referência futura.

Nota: Na **página 110** encontra-se uma lista com todos os componentes que acompanham a consola.

• Prima dell'uso, leggere attentamente il presente manuale di istruzioni, facendo particolare attenzione alla sezione riguardante le informazioni per la salute e la sicurezza (**vedi pagg. 224-233**), e seguire sempre le indicazioni in esso riportate. Se il prodotto viene usato da bambini piccoli, è necessario che questo documento venga loro letto e spiegato da un adulto. Conservare questo manuale di istruzioni come riferimento.

Nota: per una lista completa degli accessori inclusi con la consola, **vedi pag. 216**.

6200499M4



Contents

Español	4
Português	110
Italiano	216

Este sello garantiza que Nintendo ha comprobado el producto y que cumple nuestros exigentes requisitos de fabricación, fiabilidad y potencial de entretenimiento. Busca siempre este sello cuando compres juegos y accesorios para asegurar una total compatibilidad con tu producto Nintendo.



Este selo é a garantia de que a Nintendo reviu este produto e que ele está de acordo com os nossos padrões de excelência em termos de fabrico, fiabilidade e valor de entretenimento. Procura sempre este selo quando comprares jogos e acessórios para garantir absoluta compatibilidade com o teu produto Nintendo.

Questo sigillo garantisce che Nintendo ha testato questo prodotto e che esso è conforme ai nostri migliori standard di produzione, affidabilità e qualità del divertimento. All'acquisto di giochi e accessori si prega di accertarsi della presenza di tale sigillo per essere sicuri della loro completa compatibilità con il prodotto Nintendo posseduto.

Gracias por adquirir la consola Nintendo 3DS™.

Agradecemos a compra da Consola Nintendo 3DS™.

Grazie per aver scelto la console Nintendo 3DS™.

Nintendo podría corregir o actualizar periódicamente el manual incluido con este producto. Nintendo recomienda consultar la sección de atención al cliente de la página web de Nintendo de tu país, donde se encuentra disponible la versión más actualizada de este manual. Este servicio podría no estar disponible en algunos países.

Tenha em consideração que a Nintendo poderá, ocasionalmente, corrigir ou atualizar este manual incluído neste produto. Por esse motivo, a Nintendo recomenda que consulte a última versão deste manual na seção de assistência para este produto na página web da Nintendo do seu país. Este serviço poderá não estar disponível em alguns países.

Nintendo può periodicamente modificare o aggiornare questo manuale, come il resto della documentazione allegata al prodotto. Si raccomanda perciò di verificare l'eventuale presenza di una versione aggiornata di questo manuale nella sezione "Servizio al consumatore" dedicata a questo prodotto nel sito Internet Nintendo. In alcuni paesi questo servizio potrebbe non essere disponibile.

Gracias por adquirir la consola Nintendo 3DS™. Antes de utilizarla, lee detenidamente este manual prestando especial atención a la sección de información sobre salud y seguridad de las páginas 12-21. Sigue todas las instrucciones cuando uses la consola. **En el caso de que un niño pequeño vaya a utilizar la consola, se recomienda que un adulto le lea y explique previamente el contenido de este manual. Guárdalo como referencia.**

Nota: En este manual, el término "consola Nintendo DSi™" también hace referencia a la consola Nintendo DSi™ XL.

Contenido de la caja

Antes de usar la consola, asegúrate de que el contenido de la caja se corresponde con la siguiente lista.

- ☐ **Consola Nintendo 3DS x 1**
(CTR-001(EUR))



- ☐ **Base de Nintendo 3DS x 1**
(CTR-007)



- ☐ **Adaptador de corriente de Nintendo 3DS x 1**
(WAP-002(EUR))

Nota: El bloque de alimentación de Nintendo DSi también es compatible con esta consola.



- ☐ **Lápiz de Nintendo 3DS x 1**
(CTR-004)

Nota: El lápiz está dentro del hueco para el lápiz de Nintendo 3DS, situado junto a la ranura para tarjetas de juego (página 25).



- ☐ **Tarjeta SD (2 GB) x 1**

Nota: La tarjeta SD está dentro de la ranura para tarjetas SD (página 34). La tarjeta SD no es un accesorio fabricado por Nintendo, sino por terceros.



- ☐ **Tarjetas RA x 6**

Nota: Las tarjetas RA (realidad aumentada) se utilizan con la aplicación Juegos RA: Realidad Aumentada que viene instalada en la consola (página 65).



- ☐ **Guía rápida x 1**

- ☐ **Manual de Nintendo 3DS x 1**

- ☐ **Hoja de información sobre el control parental x 1**



NINTENDO 3DS™

¡Descubre lo que puedes hacer con tu consola Nintendo 3DS!

Pantalla 3D

Muestra imágenes 3D (página 32).

Regulador 3D

Ajusta la profundidad de las imágenes 3D (página 33).

Botón deslizante

Permite movimientos de gran precisión (página 23).

Pantalla táctil

Permite controlar juegos y programas compatibles tocando con el lápiz o deslizando por la pantalla (página 25).

Botón HOME

Abre el **menú HOME** (página 36).



La función 3D podría dañar la vista de los niños de seis años o edad inferior. Por lo tanto, se recomienda que:

- Solo niños de edad superior a seis años usen la función 3D.
- Los padres o tutores usen el control parental para restringir la función 3D en el caso de que niños de seis años o edad inferior tengan acceso a la consola (página 78).

Disfruta de juegos con auténtico efecto 3D (página 32).



Nota: Las imágenes 3D solo se mostrarán en títulos de Nintendo 3DS. Los títulos de Nintendo DS™ y Nintendo DSi no pueden ofrecer imágenes 3D.

Haz fotos y vídeos 3D usando las dos cámaras exteriores (página 58).



Usa programas de otras consolas de la familia Nintendo DS (página 44).



Programas de Nintendo 3DS



Programas de Nintendo DS o Nintendo DSi

Las siguientes aplicaciones vienen instaladas en la consola.



Cámara de
Nintendo 3DS

Haz fotos y vídeos 3D usando esta aplicación. Página 58



Nintendo eShop

Accede a información y vídeos sobre diversos programas, y descarga nuevos programas. Página 64



Nintendo 3DS
Sound

Escucha música y graba sonidos. Página 61



JUEGOS RA
Realidad Aumentada

Con las tarjetas RA que vienen incluidas con la consola y las cámaras exteriores podrás disfrutar de sorprendentes juegos de realidad aumentada. Página 65



EDITOR DE Mii

¡Crea personajes Mii™ para ti y para tus amigos! Página 62



ATRAPACARAS

¡Un juego de disparos que convierte tu cara, o la de tus amigos, en enemigos a los que tendrás que derrotar! Página 66



PLAZA Mii
de StreetPass

Aquí aparecerán los personajes Mii que te encuentres a través de StreetPass. Página 63



Registro
de actividad

Controla el número de pasos que das cuando llevas la consola contigo y el tiempo que dedicas a tus programas. Página 67

El título descargable Correo Nintendo viene preinstalado en la tarjeta SD.



Intercambia mensajes mediante las funciones SpotPass y StreetPass con los amigos que tengas registrados (página 49).

Notas:

- Para obtener más información acerca de este programa, consulta su manual de instrucciones (página 40).
- Para obtener más información acerca de los programas descargables, consulta la página 47.

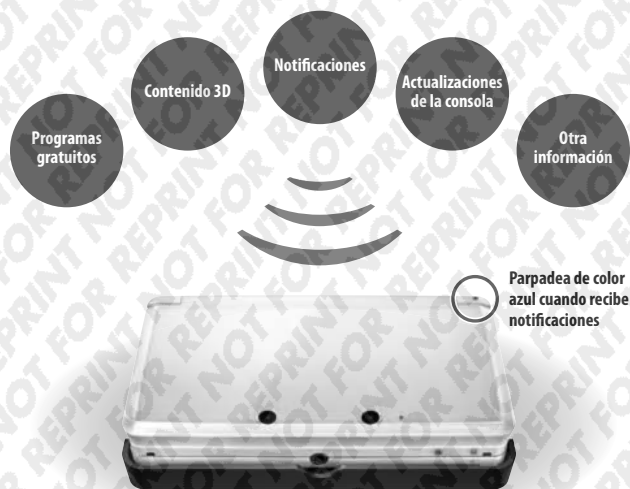
Es posible que en la tarjeta SD vengan preinstalados otros contenidos descargables, como vídeos 3D. Para visualizarlos, selecciona sus iconos en el **menú HOME**.

Nota: Si borras el programa Correo Nintendo u otros contenidos descargables, podrás descargarlos de nuevo desde Nintendo eShop. Ten en cuenta que en determinadas ocasiones un programa puede ser retirado temporal o permanentemente de Nintendo eShop. Si esto ocurriese, no podrías volver a descargar ese programa.

SpotPass™

En determinadas ocasiones, como cuando tengas la consola Nintendo 3DS en modo de espera (es decir, cerrada, pero no apagada), la consola buscará automáticamente puntos de acceso inalámbrico para conectarse a internet y poder intercambiar datos.

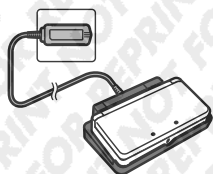
Nota: Los datos recibidos a través de SpotPass se guardarán en la tarjeta SD.



Para poder conectarte con un punto de acceso inalámbrico, deberás configurar la conexión a internet (página 70).

Notas:

- No se podrán transmitir datos si la consola está apagada o la comunicación inalámbrica está desactivada (página 22).
- La función SpotPass podría no estar disponible si un programa abierto está usando ciertas funciones. La función SpotPass no estará disponible durante la comunicación inalámbrica local (página 37) ni durante el uso de programas de Nintendo DS o Nintendo DSi.
- Dependiendo del tipo de datos que recibas, el indicador de notificación podría no encenderse.



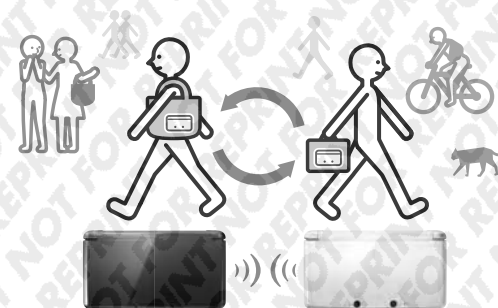
Recarga diaria

La consola incluye una base para facilitar que la batería esté siempre cargada (página 27). Si colocas la consola en la base cuando está en modo de espera, la batería no se descargará.

Nota: Para obtener más información sobre la carga de la batería, consulta la página 31.

StreetPass™

Gracias a esta función, tu consola buscará automáticamente otras consolas Nintendo 3DS e intercambiará datos cuando te cruces con sus dueños por la calle, en el tren o en cualquier lado.



En determinadas ocasiones, los datos se intercambiarán automáticamente si pasas junto a alguien que haya registrado el mismo juego en StreetPass, como por ejemplo si la consola está en modo de espera (cerrada, pero no apagada).

Intercambio de datos con StreetPass



Cuando se estén transfiriendo datos, el indicador parpadeará en verde...



... y se añadirá una notificación a la lista de notificaciones (página 54).

El registro de StreetPass se guarda en la consola Nintendo 3DS.

Notas:

- Un máximo de 12 títulos pueden usar a la vez StreetPass.
- Los ajustes de la comunicación espontánea (Contact Mode) de algunos juegos de Nintendo DS y Nintendo DSi no se guardarán y deberán configurarse al jugar a los juegos compatibles. Asimismo, tampoco es posible intercambiar datos de StreetPass para títulos de Nintendo 3DS mientras se están usando títulos de Nintendo DS o Nintendo DSi.
- No se podrán transmitir datos si la consola está apagada o la comunicación inalámbrica está desactivada (página 22).
- La función StreetPass podría no estar disponible si un programa abierto está usando ciertas funciones. La función StreetPass no estará disponible durante la comunicación inalámbrica local (página 37) o cuando la consola esté conectada a internet.

Índice

• Contenido de la caja	4
• Información sobre salud y seguridad (léase atentamente)	12

Preparativos

 Nombres de los componentes y sus funciones	22
 Cómo usar la pantalla táctil	25
Controles de la pantalla táctil	25
 Recarga de la batería	26
Cómo recargar la consola Nintendo 3DS	27
 Cómo encender y apagar la consola	28
Configuración de la consola por primera vez	28
El teclado	30
Indicador de encendido	31
Capacidad de la batería	31
 Cómo ajustar las imágenes 3D	32
Cómo ver correctamente las imágenes 3D	32
Cómo ajustar la profundidad de las imágenes 3D	33
 Uso de tarjetas SD	34
Si la tarjeta SD está llena...	35

Programas

 Menú HOME	36
Iconos de programas	38
Cómo iniciar un programa	39
Manuales electrónicos	40
Cómo ajustar el brillo / Modo de ahorro de energía	40
Cómo hacer fotos	41
Cómo crear carpetas en el menú HOME	42

 Programas en tarjetas de juego	44
Cómo usar una tarjeta de juego	45
 Programas descargables	47
Cómo iniciar los programas	47
 Cuaderno de juego	48
 Lista de amigos	49
Lista de amigos	49
Registrar a un amigo	50
Cómo modificar tu tarjeta de amigo y ver otras tarjetas de amigo	51
Cómo comunicarse con amigos	52
Configuración de la lista de amigos	53
 Notificaciones	54
Cómo recibir notificaciones	54
Leer notificaciones	55
Cómo desactivar notificaciones	55
 Navegador de internet	56
Cómo usar el navegador	57
 Cámara de Nintendo 3DS	58
Hacer fotos y videos	58
Ver fotos y videos	60
 Nintendo 3DS Sound	61
 Editor de Mii	62
 Plaza Mii de StreetPass	63
 Nintendo eShop	64

 Juegos RA: Realidad Aumentada	65
 Atrapacaras	66
 Registro de actividad	67
 Modo descarga	68

Configuración de la consola

 Configuración de la consola	69
 Configuración de internet	70
Requisitos para conectarse a internet	71
Conexión a internet	72
SpotPass	76
Conexiones de Nintendo DS	77
Códigos de error	77
 Control parental	78
Restricciones disponibles	78
Configuración del control parental	79
Cómo eliminar las restricciones del control parental	80
 Gestión de datos	82
 Otras opciones	83
Cámaras exteriores	84
Transferencia	86
Actualización	91
Formateo	91

Solución de problemas

Cómo cambiar la batería de Nintendo 3DS	92
Solución de problemas	94
• Especificaciones técnicas	104
• Índice alfabético	106
• Información de contacto	109

Información sobre salud y seguridad (léase atentamente)

Ten presente la siguiente información sobre salud y seguridad siempre que uses este producto. De lo contrario, podrías causarte lesiones a ti o a otras personas, o provocar un accidente.

■ Uso por parte de niños

EN EL CASO DE QUE UN NIÑO PEQUEÑO VAYA A UTILIZAR LA CONSOLA, SE RECOMIENDA QUE UN ADULTO O TUTOR LEGAL LE LEA Y EXPLIQUE PREVIAMENTE EL CONTENIDO DE ESTE MANUAL. SE RECOMIENDA A PADRES Y TUTORES QUE VIGILEN A LOS NIÑOS MIENTRAS ESTOS JUEGAN A VIDEOJUEGOS. LOS NIÑOS MÁS PEQUEÑOS DEBEN JUGAR BAJO LA SUPERVISIÓN DE UN ADULTO QUE LOS AYUDE.

ADVERTENCIA – La función 3D no es adecuada para niños de seis años o edad inferior. Consulta las precauciones adicionales sobre la función 3D (página 13).

■ Si la consola no funciona correctamente

Si tienes la impresión de que la consola no funciona como debería, consulta la sección de solución de problemas de las páginas 94-102.

Si detectas cualquier daño, sonido u olor extraños en la consola, o ves que sale humo de la misma, haz lo siguiente:

1.  **Apaga**
2.  **Desconecta**
3.  **Solicita asistencia**

Para apagar la consola, mantén pulsado el botón POWER.

Nota: Puede ser peligroso tocar una consola que no funcione correctamente, así que ten cuidado cuando vayas a pulsar el botón POWER.

Desconecta el adaptador de corriente y cualquier otro accesorio.

Nota: Asegúrate de desenchufar el adaptador de corriente de la toma de corriente de la pared antes de desconectarlo de la consola.

Ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo (página 109).

Nota: No trates de reparar la consola por tu cuenta. Hacerlo podría causar lesiones.

Acerca de las advertencias

A continuación se explica la gravedad de las consecuencias de desatender cada tipo de advertencia.

ADVERTENCIA

Si no se siguen las advertencias, se podrían causar lesiones graves o la muerte a personas (o daños materiales).

PRECAUCIÓN

Si no se siguen las advertencias, se podrían causar lesiones a personas (o daños materiales).

TRATAR CON CUIDADO

Si no se usa el producto con cuidado, se podrían causar daños materiales.

Dentro de las advertencias, verás los siguientes símbolos:

Símbolos de prohibición:



Prohibido



Prohibido desmontar



Prohibido tocar

Símbolo de instrucción:



Información

Información sobre salud y seguridad

Para usar este producto de forma segura, ten en cuenta las siguientes precauciones.



ADVERTENCIA SOBRE EL USO DE LA FUNCIÓN 3D



- La función 3D podría dañar la vista de los niños de seis años o edad inferior. Por lo tanto, se recomienda que solo niños de edad superior a seis años usen la función 3D y que los padres o tutores usen el control parental para restringir la función 3D en el caso de que niños de seis años o edad inferior tengan acceso a la consola (página 78).
- Si hay alguna diferencia de visión entre tus ojos derecho e izquierdo o si normalmente solo ves a través de un ojo, es posible que encuentres dificultades al apreciar las imágenes 3D o que experimentes fatiga ocular. Usa la consola con moderación y descansa de 10 a 15 minutos cada media hora de juego. Si experimentas alguno de los síntomas que se indican en el siguiente punto, ajusta el efecto 3D hasta un nivel que te resulte cómodo o usa solo imágenes 2D.
- No mires durante mucho tiempo imágenes 3D mal formadas. Si fijas la vista prolongadamente en imágenes 3D mal formadas (por ejemplo, imágenes dobles), podrías sufrir problemas tales como vista cansada, sequedad ocular, dolores de cabeza, rigidez de hombros, mareos, náuseas, fatiga o malestar general.
- No todas las personas ven igual las imágenes 3D. Para obtener más información sobre cómo ver las imágenes 3D correctamente, consulta las páginas correspondientes de este manual. Si experimentas alguno de los síntomas que se indican en el punto anterior, ajusta el efecto 3D hasta un nivel que te resulte cómodo o usa solo imágenes 2D. Tu estado físico y el lugar donde te encuentres pueden impedirte ver las imágenes 3D correctamente. En ese caso, desactiva la función 3D.
- No utilices la función 3D cuando viajes en coche o en medios de transporte público. El movimiento constante puede hacer que las imágenes 3D no se vean claras y provoquen mareos y vista cansada.

■ Sigue estas recomendaciones para usar este producto sin que te ocasione molestias:

- No uses esta consola si estás cansado o no te encuentras bien. Según tu estado físico, podrías sufrir fatiga o malestar general.
- Si experimentas fatiga o molestias en los ojos, la cabeza, los hombros o en cualquier otra parte del cuerpo, deja de jugar inmediatamente y descansa un rato. Si estos síntomas no cesan, utiliza únicamente imágenes 2D.
- Evita jugar durante demasiado tiempo seguido. Descansa de 10 a 15 minutos cada media hora si usas la función 3D, o cada hora si no la usas, aunque creas que no lo necesitas.



ADVERTENCIA SOBRE LA EPILEPSIA



- Ciertas personas (aproximadamente una de cada 4000) pueden sufrir ataques o desmayos al recibir destellos o patrones de luz como los que se producen al ver la televisión o jugar a videojuegos, incluso aunque no hayan sufrido nunca antes uno.
- Quien haya padecido alguna vez un ataque, pérdida de consciencia o cualquier otro síntoma relacionado con la epilepsia debería consultar a su médico antes de jugar a un videojuego.
- Se recomienda a padres y tutores que vigilen a los niños mientras juegan a videojuegos. Deja de jugar y consulta a un médico si tú o tu hijo experimentáis alguno de estos síntomas:

Convulsiones	Espasmos oculares o musculares	Pérdida de consciencia
Alteración de la visión	Movimientos involuntarios	Desorientación

■ Precauciones para reducir la probabilidad de sufrir un ataque mientras juegas:

1. No juegues si estás cansado o tienes sueño.
2. Juega siempre en lugares bien iluminados.
3. Descansa de 10 a 15 minutos cada hora de juego (o cada media hora si usas la función 3D).



ADVERTENCIA SOBRE LA FATIGA VISUAL Y LOS MAREOS



Al jugar a videojuegos durante mucho tiempo seguido (no necesariamente mucho tiempo en el caso de usar la función 3D) podrías sentir molestias en los ojos. Además, algunos jugadores podrían sufrir mareos. Sigue estas recomendaciones para evitar problemas como la fatiga visual, los mareos y las náuseas:

- Evita jugar durante demasiado tiempo seguido. Se recomienda a padres y tutores que controlen el tiempo que los niños pasan jugando.
- Descansa de 10 a 15 minutos cada hora de juego (o cada media hora si usas la función 3D), aunque creas que no lo necesitas.
- Si sientes cansancio o dolor en los ojos mientras juegas, o si tienes mareos o náuseas, deja de jugar y descansa varias horas antes de continuar.
- Si dichos síntomas no cesan o sientes otras molestias, deja de jugar y consulta a un médico.



ADVERTENCIAS SOBRE LAS LESIONES CAUSADAS POR MOVIMIENTOS REPETITIVOS



Al jugar durante varias horas seguidas, podrías sentir dolor en los músculos, en las articulaciones o en la piel. Para evitar problemas como tendinitis, síndrome del túnel carpiano o irritación cutánea, sigue estas recomendaciones:

- Evita jugar durante demasiado tiempo seguido. Se recomienda a padres y tutores que controlen el tiempo que los niños pasan jugando.
- Descansa de 10 a 15 minutos cada hora de juego (o cada media hora si usas la función 3D), aunque creas que no lo necesitas.
- Cuando uses el lápiz, no lo agarres con fuerza ni hagas mucha presión sobre la pantalla. Podrías cansarte o sentir molestias.
- Si sientes cansancio o dolor en las manos, las muñecas o los brazos mientras juegas, o si notas síntomas como **hormigueo, entumecimiento, quemazón o agarrotamiento**, deja de jugar y descansa varias horas antes de continuar.
- Si dichos síntomas no cesan o sientes otras molestias, deja de jugar y consulta a un médico.



ADVERTENCIAS SOBRE FUGAS EN LA BATERÍA



La consola Nintendo 3DS tiene una batería de ion-litio. Las fugas o la combustión de la batería pueden producir lesiones o daños en la consola Nintendo 3DS.

■ Recomendaciones para evitar fugas o combustión de la batería:

- No dañes la batería.
- Evita que la batería sufra golpes y vibraciones, o que entre en contacto con líquidos.
- No desmontes, deformes ni intentes reparar la batería.
- No expongas la batería a temperaturas elevadas ni la arrojes al fuego.
- No toques los terminales de la batería con objetos metálicos ni provoques un cortocircuito con ellos.
- No quites ni dañes la etiqueta de la batería.
- Utiliza un adaptador de corriente compatible.
- La batería de Nintendo 3DS siempre debe recargarse bajo la supervisión de un adulto.
- Antes de desechar una consola Nintendo 3DS, es necesario extraer la batería.

No toques la batería si detectas fugas. Para evitar tocar con las manos cualquier líquido procedente de la fuga, limpia a conciencia el exterior de la consola con un paño suave ligeramente humedecido. Si tocas el líquido con las manos o con cualquier otra parte del cuerpo, lava la parte afectada con agua abundante. Si algún líquido de la batería entra en contacto con tus ojos, podría causarte lesiones. Si ocurriese, lávatelos inmediatamente con agua abundante y acude a un médico.



ADVERTENCIAS SOBRE LAS INTERFERENCIAS DE RADIOFRECUENCIA



La consola Nintendo 3DS puede emitir ondas de radio que pueden interferir con aparatos electrónicos que se encuentren cerca, incluidos los marcapasos.

- No utilices la comunicación inalámbrica de la consola Nintendo 3DS a menos de 25 centímetros de un marcapasos. Si tienes implantado un marcapasos u otro dispositivo médico, no utilices la comunicación inalámbrica de la consola Nintendo 3DS sin consultar antes a tu médico o al fabricante del dispositivo en cuestión.

■ Información de seguridad importante sobre el uso de la consola Nintendo 3DS en aviones, aeropuertos y hospitales

- El uso de la consola Nintendo 3DS con la comunicación inalámbrica DESACTIVADA podría estar permitido en aviones, aeropuertos y hospitales, como el de cualquier otro aparato que no emita ondas de radiofrecuencia.
- El indicador amarillo de la conexión inalámbrica se encenderá cuando la comunicación inalámbrica esté activada y, como aviso, parpadeará cuando se estén transmitiendo datos. El indicador de la conexión inalámbrica parpadeará cuando uses alguna función multijugador de un juego o cuando se intercambien datos o juegos con otros dispositivos. Respeta y cumple todas las normas y reglas sobre el uso de dispositivos inalámbricos en lugares como hospitales, aeropuertos y aviones.
- Respeta la normativa de aviación y, cuando te encuentres dentro de un avión, no uses las funciones de la comunicación inalámbrica. Su uso podría causar interferencias o provocar el mal funcionamiento de dispositivos electrónicos, de lo que se podrían derivar daños personales o materiales.

IMPORTANTE: La consola Nintendo 3DS permite activar y desactivar por completo la comunicación inalámbrica. Para ello, usa el interruptor de la conexión inalámbrica de la consola.



ADVERTENCIAS SOBRE LA COMUNICACIÓN INALÁMBRICA



Algunos programas de la consola Nintendo 3DS establecen comunicaciones inalámbricas. Puedes desactivar la comunicación inalámbrica con el interruptor de la conexión inalámbrica de la consola.

IMPORTANTE: La consola Nintendo 3DS puede conectarse automáticamente a internet cuando la comunicación inalámbrica está activada. Si no quieres que la consola se conecte, desactiva la comunicación inalámbrica con el interruptor de la conexión inalámbrica de la consola Nintendo 3DS. Necesitarás tener una conexión a internet de banda ancha y un punto de acceso inalámbrico o un Conector USB Wi-Fi de Nintendo para poder disfrutar de ciertos Servicios de Nintendo 3DS. Los gastos de conexión a internet correrán a tu cargo. Para evitar gastos adicionales de conexión a internet al usar estos servicios, asegúrate de tener acceso a una conexión a internet de alta velocidad sin ningún tipo de restricción de uso o de tiempo de descarga. Los Servicios de Nintendo 3DS no están disponibles en todos los países. Visita <http://3dservices.nintendo-europe.com> para obtener más información. Los Servicios de Nintendo 3DS se rigen por el Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS. Visita <http://3dservices.nintendo-europe.com> para obtener más información.

■ Ten en cuenta las siguientes recomendaciones cuando uses la comunicación inalámbrica:

- A la hora de subir información a la red, enviarla o hacerla pública mediante la comunicación inalámbrica, no incluyas datos que te identifiquen, como tu nombre, número de teléfono, dirección de correo electrónico o dirección postal, ya que otras personas podrían ver dicha información. Sobre todo, elige con cuidado el apodo de tus personajes Mii y tu nombre de usuario, evitando utilizar tu nombre. Otros jugadores podrán ver tu nombre de usuario y los nombres de tus Mii cuando utilices la comunicación inalámbrica.
- Las claves y las tarjetas de amigo forman parte de un sistema que te permite entablar amistad con otros usuarios para jugar e interactuar con gente que conoces. Si intercambias claves o tarjetas de amigo con desconocidos, corres el riesgo de recibir mensajes ofensivos o contenido inapropiado. Además, gente que no conoces podría tener acceso a información sobre ti que no quieras compartir con desconocidos. Por lo tanto, te recomendamos que no compartas tu clave ni tu tarjeta de amigo con desconocidos.
- No laves a cabo ninguna actividad dañosa, ilegal, ofensiva o de otro modo inapropiada que pueda ocasionar problemas a otros usuarios. En concreto, no subas a la red, envíes ni publiques información que constituya una amenaza o un abuso para nadie, ni que quebrante los derechos de otras personas (como derechos de autor, derechos de imagen, derechos de privacidad, derechos de publicidad o derechos de marcas) o pueda resultarles incómoda. En concreto, antes de subir a la red, enviar o publicar fotos, imágenes o vídeos en los que aparezcan otras personas, asegúrate de contar con su consentimiento. Si se advirtiese o confirmase que estás llevando a cabo actividades inapropiadas, se te podrían imponer sanciones como la prohibición de acceder a los Servicios de Nintendo 3DS.

Ten en cuenta que los servidores de Nintendo que permiten el uso de la comunicación inalámbrica podrían permanecer fuera de servicio temporalmente y sin previo aviso debido a operaciones de mantenimiento.

Lee detenidamente las siguientes instrucciones para asegurarte de que usas este producto correctamente.

⚠ ADVERTENCIA

- ❌ **No desmontes ni intentes reparar la consola**
- ❌ **No expongas la batería a temperaturas elevadas ni la arrojes al fuego**
- ❗ **Mantén alejada la consola de fuentes de calor como radiadores o fuegos de cocina y no la dejes expuesta a la luz directa del sol durante largos periodos de tiempo**
En caso de no respetar estas precauciones, podrían producirse fugas, combustión o explosión de la batería, que a su vez podrían provocar fuego o electrocución. Además, si la batería alcanza una temperatura determinada, podría deformarse o dañarse.

- ❗ **Utiliza un adaptador de corriente y una batería compatibles**
Si usas un adaptador de corriente o una batería que no sean compatibles, podrían producirse fugas, combustión o explosión de la batería, que a su vez podrían provocar fuego o electrocución.
Utiliza únicamente la batería de Nintendo 3DS (CTR-003), el adaptador de corriente de Nintendo 3DS (WAP-002(EUR)) y la base de Nintendo 3DS (CTR-007).

- ❌ **No toques los terminales de la batería con materiales extraños u objetos metálicos ni dañes la batería**
Podría causar su combustión o explosión, o provocar electrocución o cortocircuitos.
No utilices la consola con transformadores de viaje, reguladores de intensidad de la corriente para lámparas incandescentes ni con cargadores o adaptadores de coche.



- ❗ **Utiliza el adaptador de corriente y la batería únicamente con consolas compatibles**
Usar el adaptador de corriente y la batería con aparatos que no sean compatibles podría provocar fuego, fugas, combustión o explosión de la batería o descargas eléctricas.
 - La batería de Nintendo 3DS (CTR-003) únicamente puede usarse con la consola Nintendo 3DS.
 - El adaptador de corriente (WAP-002(EUR)) que se incluye puede utilizarse con:
 - Nintendo 3DS (CTR-001(EUR))
 - Base de Nintendo 3DS (CTR-007)
 - Nintendo DSi (TWL-001(EUR))
 - Nintendo DSi XL (UTL-001(EUR))

- ❌ **No derrames líquidos ni introduces ningún objeto extraño en la consola**
Podría provocar fuego, descargas eléctricas o el mal funcionamiento de la consola.
Si algún líquido entra en contacto con la consola Nintendo 3DS, apágala inmediatamente, desconecta el adaptador de corriente y retira la tapa del compartimento de la batería y la propia batería. A continuación, limpia el exterior con un paño suave ligeramente humedecido (usa solamente agua). No limpies el interior de la consola Nintendo 3DS con ningún líquido.

- ❌ **No toques el conector del adaptador de corriente ni ningún otro conector de la consola con los dedos ni con objetos metálicos**
Podrías causarte lesiones o provocar fuego, electrocución, cortocircuitos o el mal funcionamiento de la consola.

- ❌ **No toques la consola ni el adaptador de corriente si hay una tormenta mientras estás cargando la consola**
Podría provocar electrocución a consecuencia de un rayo.

- ❌ **No utilices la consola en lugares muy húmedos o en aquellos en los que haya mucho polvo u hollín**
Podrías provocar fuego, electrocución o el mal funcionamiento de la consola. También podrías favorecer la acumulación de moho en las lentes de las cámaras.

- ❌ **No dejes caer la consola, no la pises ni permitas que sufra golpes**
Podrían dañarse las pantallas o la batería, lo cual podría elevar a su vez la temperatura de la consola y causar quemaduras u otras lesiones.

Nota: Si tocas la consola cuando está dañada, podrías causarte lesiones. No toques las partes de la consola que hayan resultado dañadas.

- ❌ **No acerques la vista al transmisor de infrarrojos**
Mirar directamente al transmisor de infrarrojos puede dañar la vista y causar otros problemas.

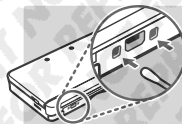
- ❌ **No utilices los auriculares a un volumen demasiado alto**
Usar los auriculares a un volumen demasiado alto durante mucho tiempo puede dañar los oídos. Cuando uses auriculares, mantenlos a un volumen que te permita seguir oyendo los sonidos a tu alrededor. Si notas problemas como fatiga o pitidos en los oídos, deja de usar auriculares. Si los síntomas no cesan, acude a un médico.

- ❌ **Si tocas la consola más de lo imprescindible cuando está dañada, podrías causarte lesiones**
No toques las partes de la consola que hayan resultado dañadas.

- ❗ **Deja de jugar si experimentas irritación en la piel**
El lápiz de Nintendo 3DS está hecho con una aleación de acero inoxidable que puede causar irritación en ciertos tipos de piel. Si sufres dicha irritación, deja de jugar y consulta a un médico.

- ❌ **No dejes la consola ni ningún accesorio, como las tarjetas SD, en lugares de fácil acceso para niños pequeños o animales de compañía, ni en lugares donde se puedan caer y quedar al alcance de ellos**
Los niños pequeños podrían meterse en la boca el lápiz, el adaptador de corriente u otros accesorios o componentes y causarse lesiones.

- ❌ **Evita que se ensucien los conectores de la base**
La suciedad podría provocar fuego, sobrecalentamiento o descargas eléctricas, o impedir la carga de la batería y afectar al correcto funcionamiento de la consola.
Limpia frecuentemente los conectores de la base para asegurar su buen funcionamiento. Cuando lo hagas, evita presionarlos demasiado para no dañarlos.



- ❌ **Información de seguridad importante sobre el uso de la consola Nintendo 3DS en aviones, aeropuertos y hospitales**

- El uso de la consola Nintendo 3DS con la comunicación inalámbrica DESACTIVADA podría estar permitido en aviones, aeropuertos y hospitales, como el de cualquier otro aparato que no emita ondas de radiofrecuencia.
- El indicador amarillo de la conexión inalámbrica se encenderá cuando la comunicación inalámbrica esté activada y, como aviso, parpadeará cuando se estén transmitiendo datos. Así, por ejemplo, el indicador de la conexión inalámbrica parpadeará cuando utilices alguna función multijugador de un juego o cuando se intercambien datos o juegos con otros dispositivos. Respeta y cumple todas las normas y reglas sobre el uso de dispositivos inalámbricos en lugares como hospitales, aeropuertos y aviones.
- Respeta la normativa de aviación y, cuando te encuentres dentro de un avión, no uses las funciones de comunicación inalámbrica. Su uso podría causar interferencias o provocar el mal funcionamiento de dispositivos electrónicos, de lo que se podrían derivar daños personales o materiales.

- ❌ **No uses la consola mientras conduzcas, camines o montes en bicicleta**
 - Está prohibido y es peligroso usar la consola cuando se conduce.
 - Usar la consola mientras se camina o se monta en bicicleta puede provocar accidentes.

- ❌ **Ten cuidado con las personas y objetos a tu alrededor cuando uses la consola**

Si no tienes cuidado al usar la consola, puedes causar lesiones, daños materiales y el mal funcionamiento de la misma.

- Cuando uses la cámara para hacer fotos o juegos a determinados juegos, probablemente te muevas de un lado a otro con la consola, así que asegúrate de que el espacio a tu alrededor esté libre de objetos. Antes de jugar, comprueba que no haya muebles, objetos ni personas en el área de juego para que no reciban un golpe por accidente.



- ❌ **No expongas la consola Nintendo 3DS a temperaturas elevadas**

La consola Nintendo 3DS está diseñada para usarse a 5-35 °C. Utilizar la consola en áreas donde se concentra el calor, como debajo de una manta o en cualquier otro lugar sin ventilación, puede hacer que su temperatura aumente bruscamente, lo que podría provocar quemaduras. Usar la consola durante mucho tiempo mientras se está cargando también puede causar un aumento de su temperatura. Utilizar la consola mientras está caliente puede causar quemaduras.

- ⚠️ **Usa correctamente el lápiz**

Usar incorrectamente el lápiz puede causar lesiones o daños.

- El lápiz solo debe usarse como herramienta de control para la consola Nintendo 3DS.
- No dobles el lápiz ni apliques una fuerza excesiva al usarlo.
- No uses lápices dañados o deformados.

- ❌ **Asegúrate de usar el adaptador de corriente con el voltaje adecuado (CA 220-240 V)**

De lo contrario, podrías provocar fuego, sobrecalentamiento, electrocución o el mal funcionamiento de la consola. No utilices transformadores de viaje ni enchufes reguladores que permitan reducir la intensidad de la corriente.

- ❌ **No utilices el adaptador de corriente si detectas desperfectos en el cable, el conector o las clavijas**

Podrías provocar fuego o electrocución.

- Evita tirar del cable o modificarlo. Procura no forzarlo, pisarlo ni retorcerlo.
- Evita colocar objetos pesados sobre el cable, especialmente sobre el conector CC del adaptador de corriente.
- Si la consola o el cable están dañados, no los uses.
- Mantén el cable alejado de fuentes de calor como radiadores o fuegos de cocina.
- Si el cable o la unión flexible del cable del adaptador de corriente resultasen dañados, ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo para obtener información sobre piezas de recambio. Para evitar situaciones de peligro, no trates de reparar el cable por tu cuenta.
- Si estás usando la consola a la vez que se está cargando la batería, ten cuidado de no tirar del cable ni enredarlo.
- Los niños no deberán utilizar el adaptador de corriente sin la estrecha supervisión de un padre o tutor legal.

- ⚠️ **Limpia a menudo las clavijas del adaptador de corriente con un paño seco**

Usar la consola con las clavijas del adaptador de corriente sucias podría provocar fuego, electrocución o cortocircuitos.

- ❌ **No conectes demasiados aparatos a una misma toma de corriente o a una misma regleta, ni conectes varias regletas juntas**

Existe riesgo de fuego o electrocución.

- ⚠️ **Asegúrate de enchufar y desenchufar correctamente el adaptador de corriente**

De lo contrario, se podría provocar fuego, electrocución o cortocircuitos.

Si no se insertan del todo las clavijas de conexión a la toma de corriente, existe el riesgo de que materiales extraños u objetos metálicos, como un clip o una hebilla, entren en contacto con las clavijas.

Para extraer el adaptador de corriente de la toma de corriente, agárralo firmemente y tira de él.

Si la consola va a ser usada por un niño, un padre o tutor deberá asegurarse de que el niño no toque las clavijas del adaptador de corriente con ningún objeto metálico al enchufarlo.

El adaptador de corriente debe conectarse a una toma de corriente de fácil acceso y que se encuentre cerca del dispositivo que se va a cargar.

- ❌ **No utilices la consola con las manos húmedas**

De lo contrario, se podrían producir averías, lesiones, daños materiales o accidentes.

⚠️ PRECAUCIÓN

- ❌ **No ejerzas demasiada presión sobre las pantallas de cristal líquido ni dejes que sufran golpes**

Podrías causarte lesiones o provocar problemas de funcionamiento en la consola.

Si se rompe una pantalla de cristal líquido y se produce una fuga, evita cualquier contacto con el líquido. La reparación de una pantalla de cristal líquido no está cubierta por la garantía y deberá ser abonada.

- ❌ **No guardes la consola en el bolsillo trasero del pantalón**

Cualquier presión excesiva sobre las pantallas de cristal líquido, por ejemplo, al sentarse sobre la consola, podría causar daños a las pantallas o a la propia consola y provocar fuego o el mal funcionamiento de la misma.



- ⚠️ **Evita pillarte los dedos con el mecanismo de cierre**



- ⚠️ **Usa una correa resistente**

Si usas una correa, ten en cuenta que las correas caseras o poco resistentes se romperán con facilidad y podrían provocar lesiones o daños.

- ❌ **No muevas de un lado a otro la consola sujetándola por la correa**

Podría romperse la correa y caerse la consola o salir despedida. Esto a su vez podría causar daños en la propia consola o en los objetos a tu alrededor, o causarte lesiones a ti o a otras personas.

TRATAR CON CUIDADO

- Revisa periódicamente el cable, las clavijas y el revestimiento del adaptador de corriente para detectar a tiempo cualquier posible desperfecto.
- La consola Nintendo 3DS no es apta para niños menores de tres años.
- El adaptador de corriente debe utilizarse exclusivamente en interiores.

No apagues y enciendas repetidamente la consola

Podría afectar al correcto funcionamiento de la consola o causar la pérdida de los datos en la tarjeta SD o en la memoria de la consola.

Apaga siempre la consola Nintendo 3DS antes de insertar o extraer una tarjeta de juego o una tarjeta SD. Inserta del todo la tarjeta de juego o la tarjeta SD sin forzar ni la tarjeta ni la consola

De lo contrario, podría afectar a los datos guardados o causar daños a los accesorios o a la propia consola.

Utiliza únicamente accesorios compatibles

El uso de los siguientes dispositivos podría afectar al correcto funcionamiento de la consola:

- Accesorios incompatibles con los programas que se están usando.
- Dispositivos y accesorios no autorizados por Nintendo.
- Accesorios rotos o dañados.

No fuerces el botón deslizante

Podrías dañarlo y eso afectaría a los controles del juego.

No toques los botones con objetos puntiagudos o duros

No pulses los botones HOME, START o SELECT con las uñas, bolígrafos, lápices u otros objetos puntiagudos o duros. Podrías ocasionar daños.



No dañes la pantalla táctil

Los daños podrían impedir un correcto funcionamiento de la consola.

- Usa el lápiz de Nintendo 3DS (CTR-004) incluido con la consola o el objeto que el programa que estés utilizando especifique en las instrucciones de la pantalla. No utilices bolígrafos, objetos metálicos ni ningún otro instrumento (incluidas las uñas) que puedan dejar marcas o arañazos en la pantalla.
- No ejerzas demasiada presión sobre la pantalla táctil, no la rayes ni claves objetos sobre ella.
- No uses la pantalla táctil cuando haya arena, pelusa, migas de comida u otro tipo de material abrasivo que pueda dejar marcas o arañazos. Si se ensucia la pantalla táctil, usa un trapo suave para limpiarla.
- La pantalla superior no es sensible al tacto. No trates de usar sobre ella el lápiz.

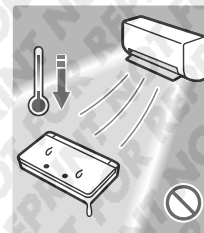
No dejes expuestas las lentes de la cámara a la luz directa del sol durante mucho tiempo ni saques fotos al sol ni a ninguna fuente de luz intensa

Podrías causar el mal funcionamiento de las cámaras o la decoloración de las imágenes fotografiadas.

- Las imágenes fotografiadas con las cámaras pueden ser más brillantes o más oscuras, o tener colores ligeramente distintos a los de los objetos fotografiados. También podrían aparecer puntos permanentemente brillantes u oscuros en las imágenes. Ninguno de estos casos indica un producto defectuoso.
- Si se ensucian las lentes, límpialas con un trapo seco y suave o con un bastoncillo de algodón. Procura no hacer presión sobre las lentes al limpiarlas, o podrían dejar de funcionar correctamente.

No coloques la consola delante de aparatos de aire acondicionado, áreas expuestas a cambios bruscos de temperatura o áreas donde se condense fácilmente la humedad

Podrían acumularse gotas de agua que afectarían a su funcionamiento.



Si vas a llevar la consola Nintendo 3DS de un lugar frío a un lugar caliente:

Para evitar la condensación de humedad en la consola, ciérrala, métela en una bolsa de plástico y quítale el aire a la bolsa. Antes de volver a usarla, deja que transcurran unos 60 minutos, hasta que coja la temperatura ambiente del nuevo lugar.

Si se condensa la humedad en la consola:

Apaga la consola y déjala durante unos 60 minutos en un lugar más cálido para que se sequen las gotas de agua antes de volver a usarla.

No soples sobre los conectores de la consola ni de las tarjetas de juego

La saliva podría entrar en los conectores y causar daños a la tarjeta de juego o a la propia consola Nintendo 3DS.

No dejes abierta la consola cuando la lleves dentro del bolso, la mochila, etc.

Podrían dañarse las pantallas de cristal líquido y la consola.

Evita que la consola entre en contacto con diluyentes, disolventes de pintura, alcohol o cualquier otro tipo de disolvente o producto abrasivo

Podrías dañar la carcasa de plástico y la capa de pintura. Evita usar la consola después de haber utilizado productos como quitaeasmates. Para limpiar la consola, humedece un trapo en agua con jabón y escúrrelo bien antes de usarlo. Cuando termines, seca la consola con otro trapo suave. Antes de limpiar la consola Nintendo 3DS, asegúrate de desconectarla del adaptador de corriente.

Cuando vayas a desechar la batería, sigue la normativa vigente en tu lugar de residencia

Para obtener información sobre cómo reciclar la batería, ponte en contacto con el organismo encargado del tratamiento de residuos sólidos en tu lugar de residencia (página 103).



Uso de la información

- La capacidad para grabar imágenes y sonidos que tiene la consola Nintendo 3DS está destinada a un uso exclusivamente personal y no para ser usada por terceros. En cualquier caso, existen ciertos usos que están específicamente prohibidos. Grabar imágenes y sonidos de personas sin autorización y hacerlos públicos podría ser considerado como una invasión de la privacidad y debe evitarse.
- Esta consola no deberá ser usada para actividades ilegales o ilícitas. Tales actividades podrían acarrear acciones penales.
- Una vez que hayas transmitido desde tu consola Nintendo 3DS imágenes o sonidos, estos podrán ser copiados o modificados libremente por terceros. Si aceptas transmitir este tipo de datos, no podrás limitar su uso ni borrarlos más tarde.

IMPORTANTE: CUALQUIER MODIFICACIÓN TÉCNICA NO AUTORIZADA DE LOS EQUIPOS O DE LOS PROGRAMAS DE LA CONSOLA NINTENDO 3DS, O EL USO DE DISPOSITIVOS NO AUTORIZADOS CON LA CONSOLA NINTENDO 3DS, PUEDEN HACER QUE LA CONSOLA NINTENDO 3DS DEJE DE FUNCIONAR DE FORMA PERMANENTE Y LOS CONTENIDOS NO AUTORIZADOS PODRÁN SER ELIMINADOS.

Ni tu consola ni los programas de Nintendo 3DS están diseñados para ser usados con dispositivos o programas no autorizados. Ten en cuenta que la garantía de Nintendo no cubre los defectos de dispositivos, programas, modificaciones o accesorios no autorizados, ni los daños que estos puedan causar. Además, su uso podría derivar en lesiones tanto a ti mismo, y podría causar daños o problemas de funcionamiento en la consola Nintendo 3DS o alguno de sus servicios. Nintendo (así como sus licenciatarios o distribuidores) no se responsabiliza de ningún daño ni pérdida causados por el uso de dispositivos, programas, modificaciones o accesorios no autorizados.

Importante: Una vez que la consola Nintendo 3DS se haya actualizado, cualquier modificación técnica existente o futura no autorizada de los equipos o de los programas de la consola Nintendo 3DS, o el uso de dispositivos no autorizados con la consola Nintendo 3DS, pueden hacer que la consola Nintendo 3DS deje de funcionar de forma permanente. Los contenidos derivados de cualquier modificación técnica no autorizada de los equipos o programas de la consola Nintendo 3DS podrán ser eliminados. La no aceptación de la actualización de la consola también podría impedirte utilizar juegos y programas.



Nombres de los componentes y sus funciones

Las funciones de estos componentes se explican en este mismo manual.

Indicador de notificación

Parpadea y cambia de color para mostrarte el estado de la consola.

- Notificación de SpotPass**
(parpadea 5 segundos en azul) (página 54)
- Mensaje de StreetPass**
(parpadea 5 segundos en verde) (página 54)
- Un amigo se ha conectado**
(parpadea 5 segundos en naranja) (página 53)
- Batería baja**
(parpadea en rojo) (página 31)



Regulador 3D (página 33)

Ajusta la profundidad de las imágenes 3D.



Indicador 3D (página 33)

Se ilumina cuando se muestran imágenes 3D en la pantalla 3D.



Indicador de la conexión inalámbrica

Se iluminará en amarillo si la comunicación inalámbrica está activada y permanecerá apagado cuando se encuentre desactivada. La luz parpadeará cuando se estén transmitiendo o recibiendo datos.

Nota: La luz del indicador será más tenue en el modo de espera.



Interruptor de la conexión inalámbrica

Activa y desactiva la comunicación inalámbrica.

Nota: Para poder utilizar la comunicación inalámbrica con títulos de Nintendo DS y Nintendo DSi, acciona el interruptor antes de iniciar el juego. Si se enciende una vez iniciado el programa, la comunicación inalámbrica no estará disponible.

Microfono

Se emplea en programas específicamente diseñados para su uso.



Botón POWER (⏻) (página 28)



Indicador de encendido (⏻) (página 31)

La luz indica que la consola está encendida.

Indicador de recarga (🔌) (página 27)

La luz naranja indica que se está cargando la batería.

Pantalla de cristal líquido (pantalla 3D) (página 32)

Muestra imágenes 3D.

Cámara interior

Se emplea en programas específicamente diseñados para su uso.

Altavoz (izdo.)

Botón deslizante

Se emplea en programas específicamente diseñados para su uso.

Nota: Si el botón deslizante no funciona correctamente, consulta la página 96.



Control del volumen

Deslízalo para ajustar el volumen.

Nota: El sonido de obturador de cámara siempre se reproducirá a un volumen fijo independientemente del ajuste del control de volumen.

Cruz de control

Pantalla de cristal líquido (pantalla táctil) (página 25)

Pantalla sensible a la presión que permite usar controles táctiles.

Altavoz (dcho.)

Botones de control (botones A, B, X e Y)

Conector de audio

Conecta aquí auriculares estéreo (disponibles en tiendas). Cuando los conectes, el sonido no saldrá por los altavoces.

Nota: Utiliza accesorios autorizados por Nintendo.

Botón SELECT

Botón HOME (🏠) (página 36)

Muestra el menú HOME.

Botón START





Ranura para tarjetas SD
(página 34)
Aquí se insertan las tarjetas SD y las tarjetas SD de gran capacidad (o SDHC). La tarjeta SD que se incluye viene insertada en la consola.

Tapa del compartimento de la batería
(página 92)

Se puede retirar para cambiar la batería de Nintendo 3DS.

Nota: Retira la tapa solo si es absolutamente necesario.



Conectores de la base
(página 27)

Permiten recargar la consola a través de la base de Nintendo 3DS (incluida).



Conector del adaptador de corriente
(página 27)

Permite conectar el adaptador de corriente de Nintendo 3DS (incluido).

Enganches de la correa

Aquí podrás sujetar una correa (se vende por separado) a la consola.

Botón R

Botón L

Indicador de la cámara

Se ilumina cuando las cámaras exteriores están en funcionamiento.

Transmisor de infrarrojos

Envía y recibe señales infrarrojas con programas que usan esta tecnología.

Hueco para el lápiz de Nintendo 3DS
(página 25)

Sirve para guardar el lápiz de Nintendo 3DS.

Ranura para tarjetas de juego (página 45)

Sirve para insertar tarjetas de Nintendo 3DS, tarjetas de Nintendo DS, tarjetas de Nintendo DSi y tarjetas con funciones adicionales para Nintendo DSi.



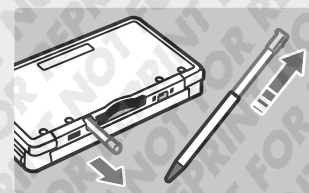
Cómo usar la pantalla táctil

La pantalla inferior de la consola es una pantalla táctil. Con los títulos que sean compatibles con este sistema de control, usa el lápiz de Nintendo 3DS que se incluye.

Saca el lápiz de Nintendo 3DS del hueco para el lápiz y ajusta su longitud para sujetarlo con comodidad.

Antes de guardar el lápiz en el hueco, asegúrate de que esté replegado e introdúcelo firmemente.

Nota: No introduzcas en este hueco ningún otro objeto que no sea el lápiz de Nintendo 3DS (CTR-004).



Controles de la pantalla táctil

Estos dos términos se utilizan a lo largo del manual para describir las acciones básicas que se pueden realizar sobre la pantalla táctil con el lápiz.

Tocar

Consiste en tocar ligeramente la pantalla con el lápiz.



Deslizar

Consiste en desplazar el lápiz por la superficie de la pantalla.



Si la pantalla táctil no responde correctamente

Ve al **menú HOME** y selecciona **PANTALLA TÁCTIL** (página 83) en la configuración de la consola para calibrar la pantalla. Si no puedes seleccionar las opciones del **menú HOME** a través de la pantalla táctil, entra directamente en la **pantalla de calibración de la pantalla táctil**. Para ello, mantén pulsados los botones L, R y X justo al encender la consola con el botón POWER.



Mantén pulsados los botones L, R y X...



... y pulsa el botón POWER.



Recarga de la batería

Antes de utilizar la consola Nintendo 3DS por primera vez, deberás cargar la batería.

Tiempo de carga aproximado: 3 h 30 min



Con la consola apagada, la batería tarda unas tres horas y media en cargarse completamente. El tiempo de recarga varía dependiendo de la carga restante de la batería, y de si se usa la consola mientras se carga.

Temperatura óptima de carga: 5-35 °C



Si la temperatura ambiente es superior o inferior a este rango, la batería podría no cargarse e incluso deteriorarse. Con temperaturas bajas, la batería podría no llegar a cargarse del todo.

Ciclos de recarga y capacidad de la batería



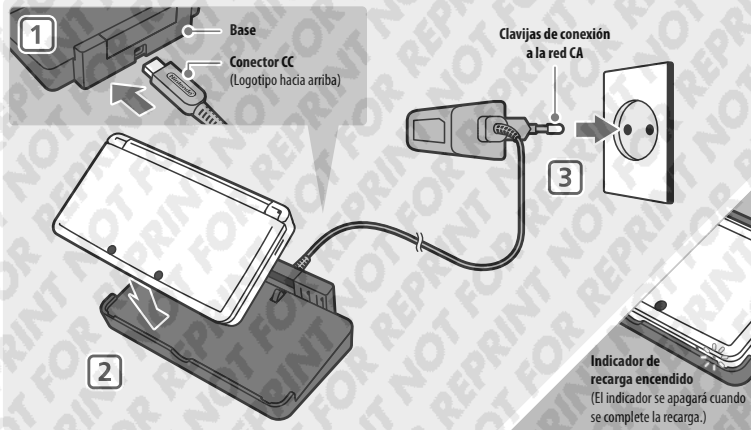
Al descargarse y recargarse, la capacidad de la batería se reduce con el tiempo. Tras 500 recargas, la capacidad de la batería podría reducirse al 70% de la ofrecida en el momento de su compra.

Reducción considerable de la capacidad de la batería



Cambia la batería si crees que la capacidad de la batería ha disminuido considerablemente. Las baterías de repuesto se venden por separado (página 92). Ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo para obtener información sobre cómo adquirir una (página 109).

Cómo recargar la consola Nintendo 3DS



1 Inserta el conector CC del adaptador de corriente en la base de Nintendo 3DS

Notas:

- Asegúrate de que el conector CC tenga el logotipo mirando hacia arriba antes de insertarlo en el conector del adaptador de corriente para no dañar ninguno de los dos.
- Asegúrate de colocar la base de Nintendo 3DS sobre una superficie plana y estable.

2 Coloca la consola Nintendo 3DS en la base de recarga

Nota: Encaja primero la parte delantera de la consola en la base. Si encajas primero la parte trasera o los laterales, la consola no entrará bien. Si fuerzas la consola, podrías causar daños.

Encaja primero la parte delantera



3 Enchufa el adaptador de corriente en una toma de corriente de 220-240 V

Asegúrate de que las clavijas estén bien insertadas. Consulta las páginas 16-20 para conocer las advertencias sobre el uso del adaptador de corriente.

Una vez finalizada la recarga

Desenchufa el adaptador de corriente de la toma de corriente y saca la consola Nintendo 3DS de la base.

Nota: El indicador de recarga podría permanecer encendido después de haberse cargado la consola si hay algún programa en uso. Esto no es un defecto de la consola.

Saca primero la parte trasera de la consola



Recarga usando el adaptador de corriente

La consola Nintendo 3DS también se puede recargar directamente con el adaptador de corriente. Para ello, inserta el conector CC del adaptador de corriente en el conector de la parte trasera de la consola.

Nota: Para desconectar el adaptador de corriente de la consola, sujeta la consola y tira del conector CC del adaptador de corriente, no del cable.





Cómo encender y apagar la consola

El botón POWER sirve tanto para encender como para apagar la consola. La primera vez que inicies la consola, tendrás que configurarla.

Pulsa el botón POWER para encender la consola. El indicador de encendido se iluminará para señalar que la consola está encendida.

Notas:

- Una vez encendida la consola, puede que el **menú HOME** tarde algunos segundos en mostrarse.
- Para obtener más información acerca del indicador de encendido y de la capacidad de la batería, ve a la página 31.



Modo de espera y apagado

Modo de espera

Si cierras la consola Nintendo 3DS durante una partida, se activará el modo de espera. En el modo de espera, SpotPass (página 8) y StreetPass (página 9) estarán activos, pero se ahorrará batería.

Nota: El modo de espera no se activará cuando se estén usando algunos programas o cuando se realicen algunas tareas. Por ejemplo, el modo de espera no se activará si se está reproduciendo algún archivo de sonido en Nintendo 3DS Sound.

Cómo apagar la consola

Pulsa el botón POWER para acceder al **menú de apagado**. Toca la opción APAGAR y esta se apagará. Para apagar la consola sin acceder a este menú, simplemente mantén pulsado el botón POWER.



Configuración de la consola por primera vez

Cuando enciendas por primera vez la consola, tendrás que configurarla. Si la consola va a ser usada por un niño, un adulto debería seguir estos pasos. Los siguientes pasos se realizan seleccionando con el lápiz las opciones que aparecen en la pantalla táctil (página 25).

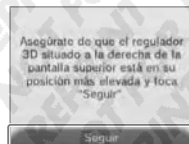
1 Elige el idioma de la consola

Toca el idioma que quieras usar y luego toca OK.



2 Calibra la pantalla 3D

Para ver correctamente imágenes 3D, sigue las instrucciones en pantalla. (Consulta el apartado "Cómo ajustar las imágenes 3D" en la página 32.)



3 Establece la fecha y la hora

Toca o para establecer la fecha y la hora. Cuando hayas terminado, toca ACEPTAR.



4 Escribe un nombre de usuario

Notas:

- Para saber cómo usar el teclado, ve a la página 30.
- Los nombres pueden tener 10 caracteres como máximo.
- El nombre que elijas aparecerá en otras consolas Nintendo 3DS y Nintendo DS a través de la comunicación inalámbrica, así que no escribas nada que pueda ser ofensivo. Si empleas lenguaje inapropiado, tu nombre podría no mostrarse en otras consolas Nintendo 3DS.



5 Indica la fecha de tu cumpleaños

Toca o para poner la fecha de tu cumpleaños.



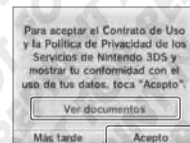
6 Selecciona tu país y tu región de residencia

Toca ACEPTAR para confirmar.



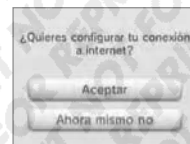
7 Acepta el Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS

Lee la información y toca ACEPTO. Si quieres aceptar los términos en otro momento, toca MÁS TARDE.



8 Configura la conexión a internet (página 70)

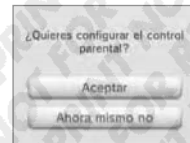
Al conectarte a internet, podrás intercambiar datos a través de SpotPass, así como jugar en línea con aquellos juegos y programas que lo permitan. Para configurar estas opciones en otro momento, toca AHORA MISMO NO.



9 Configura el control parental (página 78)

El control parental limita el acceso que pueden tener los menores a ciertos contenidos y funciones. Para continuar sin establecer ninguna restricción, toca AHORA MISMO NO.

Nota: El uso de la función 3D podría dañar la vista de los niños de seis años o edad inferior. Para evitar el uso de la función 3D, desactívala manualmente seleccionando el ajuste correspondiente del control parental.



Ya has configurado la consola. Pulsa el botón HOME para acceder al **menú HOME** (página 36) y comenzar a usar tu consola Nintendo 3DS.

El teclado

Cuando sea necesario introducir texto, se mostrará un teclado en la pantalla táctil. Toca un carácter para introducirlo.

Teclado estándar



Los distintos tipos de teclado



Teclado numérico



Indicador de encendido

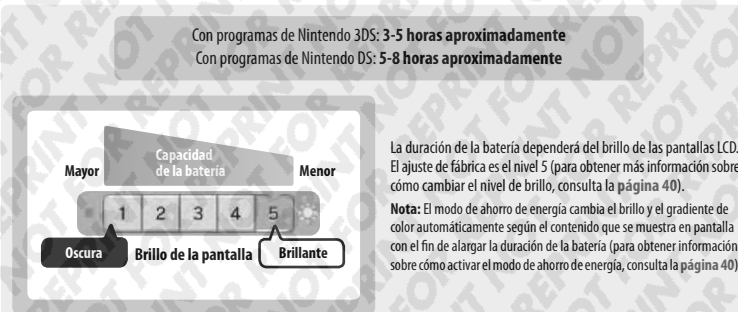
La luz azul indica que la consola está encendida; la luz roja, que queda poca batería; y la luz roja intermitente, que la batería está a punto de agotarse.



Nota: Si la luz del indicador de encendido está roja, guarda la partida cuanto antes y pon la batería a recargar. Si la batería se agota antes de que guardes los datos, podrías perderlos. El indicador de encendido se ilumina en azul y se apaga regularmente cuando la consola está en el modo de espera (página 28), que consume menos batería.

Capacidad de la batería

La duración de la batería puede variar en función de diversos factores, como los programas que se estén utilizando, la cantidad de datos enviados y recibidos a través de la comunicación inalámbrica y la temperatura ambiente. Por tanto, la duración que se indica en este manual es aproximada. Si usas la cámara y sus funciones, puede que la batería dure menos tiempo que el indicado abajo.



Activar el modo de espera (página 28) permite ahorrar batería mientras se mantiene activa la comunicación inalámbrica con SpotPass y StreetPass, por ejemplo. Con la batería cargada, la consola puede permanecer 3 días en modo de espera.

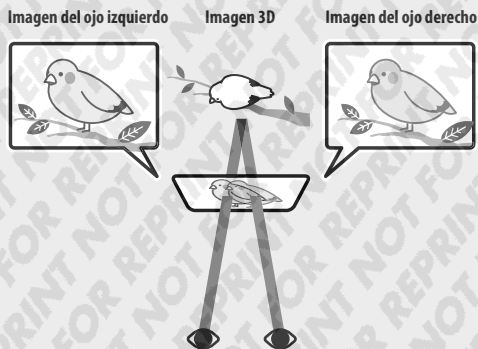
Nota: El indicador de encendido parpadeará lentamente cuando la consola se encuentre en el modo de espera. Algunos programas no permiten que la consola entre en el modo de espera: si se cierra la consola mientras se usa uno de estos programas, el indicador de encendido permanecerá constantemente iluminado. Por ejemplo, el modo de espera no se activará si se está reproduciendo algún archivo de sonido en Nintendo 3DS Sound.



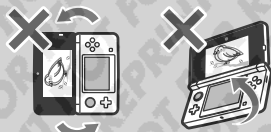
Cómo ajustar las imágenes 3D

La pantalla superior permite ver imágenes 3D. Utiliza el regulador 3D para seleccionar la profundidad del efecto tridimensional con la que te encuentres más cómodo.

Los efectos 3D de la consola Nintendo 3DS se crean aprovechando la disparidad binocular (la habilidad de interpretar imágenes 3D debido a la diferencia de posición entre el ojo izquierdo y el derecho). Gracias a la capacidad de la pantalla 3D para ofrecer una imagen al ojo izquierdo y otra ligeramente distinta al ojo derecho, se logra un efecto tridimensional realista y convincente.



Si se gira o se inclina la consola, o se mira a la pantalla desde un lado, podría perderse el efecto 3D y las imágenes aparecerían más oscuras o incluso dobles.



Cómo ver correctamente las imágenes 3D

Sigue los pasos que se indican a continuación para ver correctamente las imágenes 3D.

1 Mira directamente a la pantalla 3D.

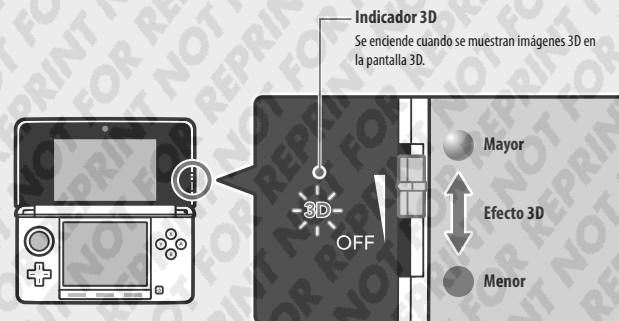


2 Mantén la pantalla a 25-35 cm de tus ojos y luego ajusta la distancia hasta que veas las imágenes 3D con facilidad.



Cómo ajustar la profundidad de las imágenes 3D

Usa el regulador 3D situado a la derecha de la pantalla 3D para aumentar o reducir la profundidad del efecto 3D. Si tienes dificultades para ver una imagen con el regulador en su posición más alta (mayor efecto 3D), mueve el regulador hacia abajo hasta que puedas ver la imagen sin dificultades. Cuando te acostumbres a la función 3D, puede que prefieras subir el regulador 3D para obtener un mayor efecto.



- Mueve el regulador 3D hacia abajo del todo para que las imágenes se muestren en 2D.

Notas:

- Si el indicador 3D está apagado, no se mostrará ninguna imagen 3D aunque muevas el regulador.
- Algunos contenidos, incluidos videos y fotos 3D, no permiten ajustar la profundidad del efecto 3D. En estos casos, solo podrás usar el regulador 3D para elegir entre imágenes 3D e imágenes 2D. Si el efecto 3D te resulta demasiado intenso al ver este tipo de contenidos, prueba a aumentar la distancia de separación entre la consola y tus ojos. Si continúas teniendo dificultades para percibir las imágenes 3D con claridad, visualízalas en 2D.
- Las imágenes 3D se pueden desactivar mediante el control parental (página 78).
- No veas imágenes 3D bajo la luz directa del sol o de otra fuente intensa de luz. Bajo estas condiciones resulta más difícil ver imágenes 3D.
- En determinados entornos puede resultar difícil ver imágenes 3D (página 96).

Advertencias sobre la visualización de imágenes 3D

El uso de la función 3D podría dañar la vista de los niños de seis años o edad inferior. No todas las personas ven igual las imágenes 3D. Si ves imágenes dobles o no puedes ver las imágenes 3D aun cuando se muestren correctamente y con los ajustes adecuados, usa solo imágenes 2D. Aspectos como el lugar en el que te encuentres, el contenido de las imágenes o tu condición física pueden influir a la hora de ver correctamente imágenes 3D. Si notas que ves doble, tienes dolor de cabeza, náuseas, vista cansada o cualquier otra sensación de malestar, deja de jugar inmediatamente y descansa un rato.

Para conocer más precauciones de salud y seguridad sobre las imágenes 3D, consulta la página 13.



Uso de tarjetas SD

La consola Nintendo 3DS es compatible con tarjetas SD de hasta 2 GB y tarjetas SD de gran capacidad (o tarjetas SDHC) de entre 4 y 32 GB.

La tarjeta SD que se incluye viene insertada en la ranura para tarjetas SD de la consola Nintendo 3DS. En ella podrás guardar copias de fotos o archivos de sonido para reproducirlos después (los datos que puedas guardar dependerán del programa que utilices).

Nota: Excepto los programas de Nintendo DSiWare (página 64), todos los programas descargados se guardarán en la tarjeta SD. Los programas descargados (incluidos los datos de guardado) no podrán copiarse ni transferirse individualmente a otra tarjeta SD.

Uso de tarjetas miniSD y microSD

Puedes usar tarjetas miniSD o microSD si dispones del adaptador necesario.

Si usas un adaptador, asegúrate de extraerlo junto con la tarjeta (no solo la tarjeta) después de usarlo. Si dejas el adaptador dentro de la ranura para tarjetas SD, la consola o los datos guardados podrían resultar dañados.



Cómo extraer tarjetas SD

Apaga la consola antes de insertar o extraer una tarjeta SD.

Si no lo haces, podrías perder datos o dañar la tarjeta SD o la propia consola.

Nota: Si se te pide que extraigas la tarjeta SD durante una partida, no será necesario apagar la consola.



Para extraer la tarjeta SD, empujla hacia adentro hasta que haga clic y salga parcialmente, y luego retírala por completo.

Cómo insertar tarjetas SD

1 Abre la tapa de la ranura para tarjetas SD

No fuerces la tapa de la ranura: si se deforma, podría no volver a cerrarse bien.



2 Inserta la tarjeta SD en la ranura para tarjetas SD

Introduce la tarjeta firmemente y con cuidado hasta que encaje. A continuación, cierra la tapa de la ranura.



La etiqueta debe estar orientada hacia abajo.

Pestaña de seguridad de las tarjetas SD

Si la pestaña de seguridad de la tarjeta SD se encuentra en la posición inferior, estará protegida y no se podrán guardar ni borrar datos. Para desprotegerla, la pestaña de seguridad debe estar en la posición superior.



Si la tarjeta SD está llena...

Para liberar espacio en una tarjeta SD, borra las fotos, videos o archivos de sonido que ya no necesites a través de la **pantalla de gestión de datos** en la configuración de la consola (página 82). También puedes transferir todos los datos de tu tarjeta SD a una de mayor capacidad. Puedes guardar programas en una nueva tarjeta SD, pero no podrás más tarde juntar los contenidos de varias tarjetas en una sola.

Para poder transferir los datos de una tarjeta SD, necesitarás un ordenador y un lector de tarjetas SD (disponible en tiendas) y deberás transferir el contenido completo de la carpeta "Nintendo 3DS" a la tarjeta SD de destino.



Notas:

- Copia siempre la carpeta al directorio raíz de la tarjeta SD.
- Los programas descargados (incluidos los datos de guardado) se almacenan en la carpeta "Nintendo 3DS". Las fotos no se guardan en esta carpeta. No modifiques, muevas, borres o cambies el nombre de los archivos de esta carpeta.

Precauciones al copiar programas

Copia siempre toda la carpeta "Nintendo 3DS".

Si se guardan datos actualizados en la nueva tarjeta SD, es posible que el programa deje de funcionar en la tarjeta SD original. Utiliza únicamente una tarjeta SD con cada programa; no se puede copiar un mismo programa en varias tarjetas SD para guardar copias de seguridad del progreso. Asegúrate de utilizar siempre la nueva tarjeta SD.

No puedes copiar datos de los siguientes modos

Los programas descargados guardados en distintas tarjetas SD no pueden combinarse en una sola tarjeta SD. Al copiar nuevos datos sobre los ya existentes, los datos de la tarjeta de destino quedarán inutilizables.



Si se modifica el contenido de la carpeta "Nintendo 3DS" o si se copian archivos individualmente de una carpeta "Nintendo 3DS" a otra, los datos quedarán inutilizables.

Tendrás que copiar toda la carpeta "Nintendo 3DS" sin hacer ninguna modificación para poder usar los datos.





Menú HOME

Al encender la consola, se mostrará el **menú HOME**. Desde aquí podrás acceder a todo el contenido de la consola Nintendo 3DS.

Para abrir un juego o programa, toca el icono correspondiente desde el **menú HOME**. En el **menú HOME** también podrás ver la hora y la fecha actuales, el estado de comunicación y el número de pasos que has dado ese día.

Además, si ves  sobre el icono de un programa, sabrás que has recibido nueva información o actualizaciones para ese programa a través de SpotPass.



Notas:

- Pulsa el botón L o el botón R para activar las cámaras y hacer fotos (página 41).
- La imagen que aparece en la pantalla superior variará dependiendo del programa seleccionado. La imagen girará más rápido si el micrófono detecta ruido.

Monedas / Pasos dados hoy

Si caminas con tu consola Nintendo 3DS, tus pasos quedarán registrados. Por cada cien pasos que des con tu consola Nintendo 3DS, recibirás una moneda de juego. Podrás obtener un máximo de diez monedas de juego cada día, y hasta 300 monedas en total. Las monedas se pueden usar en los programas compatibles.

Notas:

- Los pasos se cuentan cuando la consola está cerrada, pero no apagada.
- Si has dejado ejecutándose un programa de Nintendo DS o Nintendo DSi, se registrarán un máximo de siete días de pasos. Deberás cerrar el programa para que se puedan registrar más pasos.

Cómo desplazarse por el menú y ajustar o mover los iconos de programas

Desplazarse por el menú

Toca en la lista de programas y desliza el lápiz a izquierda o derecha para ver todos los programas y aplicaciones disponibles. También podrás hacerlo tocando  /  a ambos lados de la pantalla.



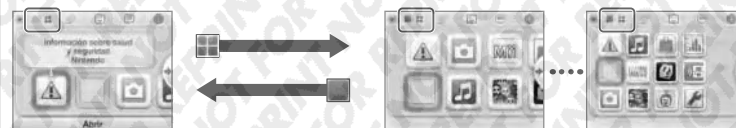
Toca

Desliza

Ajustar o mover los iconos de programas

Cómo ajustar el número de iconos que se muestran en pantalla

Toca  /  para cambiar el número de iconos de programas que aparecerán en pantalla.



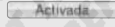
Mover iconos de programas

Para mover un icono, mantén el lápiz sobre él hasta que se despegue del fondo. A continuación, arrástralo hasta el lugar en el que desees colocarlo y levanta el lápiz.

Si arrastras un icono sobre otro, se intercambiarán las posiciones.



Modos de comunicación inalámbrica

	Indica que la consola está conectada a internet (página 70).
	Indica que la consola está buscando otras consolas que tengan activado StreetPass (página 9). Al registrar los programas de Nintendo 3DS con StreetPass, tu consola buscará automáticamente otros usuarios con los que intercambiar información. Este estado aparecerá junto con el icono  .
	Indica que la consola está comunicándose con otras consolas Nintendo 3DS que se encuentran cerca. Tanto el registro de amigos local (página 50) como el modo descarga (página 68) usan la comunicación inalámbrica local. En este tipo de comunicación, verás en pantalla el icono de intensidad de la señal  . Cuanto más fuerte sea la señal, mejor será la transmisión de datos.
	Quando la comunicación inalámbrica esté activada, verás  . Cuando esté desactivada, verás  . Usa el interruptor de la conexión inalámbrica para activar o desactivar la comunicación inalámbrica (página 22). Cuando esté activada, también verás el icono de intensidad de la señal  , y, cuando esté desactivada, verás el icono  .
	

Iconos de programas

Los programas recibidos gratuitamente a través de SpotPass y los programas descargados a través de Nintendo eShop se añadirán en forma de iconos al **menú HOME**. Se puede guardar un máximo de 300 elementos en una tarjeta SD. A continuación se explican los distintos tipos de iconos de programas.

Iconos de programas de tarjetas de juego

Tarjeta de juego de Nintendo 3DS



Tarjeta de juego de Nintendo DS o Nintendo DSi



El icono del programa aparecerá al insertar la tarjeta de juego en la ranura para tarjetas de juego.

Iconos de aplicaciones



Información sobre salud y seguridad

Lee información importante de salud y seguridad sobre tu consola.



Cámara de Nintendo 3DS (página 58)

Aplicación que permite hacer fotos y videos 3D.



Nintendo 3DS Sound (página 61)

Escucha música y graba sonidos.



Editor de Mii (página 62)

¡Crea personajes Mii para ti, tu familia y amigos!



Plaza Mii de StreetPass (página 63)

Aquí aparecerán los personajes Mii que te encuentres a través de StreetPass (página 9).



Nintendo eShop (página 64)

Accede a información y videos sobre diversos programas, y descarga nuevos programas.



Juegos RA: Realidad Aumentada (página 65)

Con las tarjetas RA y las cámaras exteriores descubrirás sorprendentes juegos de realidad aumentada.



Atrapacaras (página 66)

¡Un juego de disparos que convierte tu cara, o las de tus amigos, en enemigos!



Registro de actividad (página 67)

Controla el número de pasos que das cuando llevas la consola contigo y el tiempo que dedicas a tus programas.



Modo descarga (página 68)

¡Descarga demos y juega en modo multijugador!



Configuración de la consola (página 69)

Ajusta la configuración de la consola Nintendo 3DS.

Otros iconos



Regalo

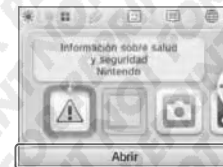
Verás este icono cuando se haya añadido un nuevo programa al **menú HOME**. Toca el regalo para abrirlo.

Nota: El icono parpadeará si el programa aún no ha terminado de descargarse. Coloca la consola en modo de espera cerca de un punto de acceso compatible para completar la descarga.

- Los programas y videos preinstalados en la tarjeta SD también se mostrarán en el **menú HOME** (página 7).

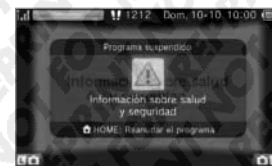
Cómo iniciar un programa

Toca el icono del programa y luego **ABRIR**.



Cómo cerrar o suspender un programa

Pulsa el botón **HOME** mientras usas un programa para suspenderlo y abrir el **menú HOME**. Toca **REANUDAR** o pulsa de nuevo el botón **HOME** para volver al programa, o toca **SALIR** en el **menú HOME** para cerrarlo.



Cuando el programa está suspendido...

Mientras un programa está suspendido, puedes ajustar el brillo de las pantallas y acceder al cuaderno de juego, la lista de amigos, las notificaciones, el navegador de internet, la cámara y el manual. También podrás abrir otro programa, pero para ello antes deberás cerrar el programa que tengas suspendido.

Notas:

- En determinadas circunstancias (al usar la comunicación inalámbrica o las cámaras exteriores, por ejemplo), puede que no tengas acceso al **menú HOME** o a determinadas funciones. Algunos programas no usan ciertas funciones del **menú HOME**.
- Los programas de Nintendo DS y Nintendo DSi no se pueden suspender.

Guarda antes de cerrar un programa

Si cierras un programa sin haber guardado tu progreso antes, los datos que no hayas guardado se perderán.

No extraigas la tarjeta ni apagues la consola mientras el programa esté suspendido

Mientras un programa esté suspendido, no apagues la consola ni extraigas la tarjeta de juego o la tarjeta SD. Si lo haces, podrías dañar o perder datos.

Manuales electrónicos

Si un programa incluye un manual electrónico, aparecerá la opción MANUAL cuando selecciones el icono del programa. Toca la opción para ver el manual electrónico. Los manuales también se pueden consultar mientras el programa está suspendido.



Ver manuales

1 Elige la parte que quieras consultar del contenido

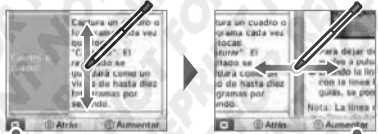
Usa el lápiz para moverte hacia arriba y hacia abajo por el índice del manual y selecciona la página que quieras consultar.

Nota: Pulsa el botón Y para cambiar el idioma del manual.



2 Desplázate por la página

Usa de nuevo el lápiz para desplazarte por la página. Muévete a derecha e izquierda para cambiar de página.



Cerrar manual

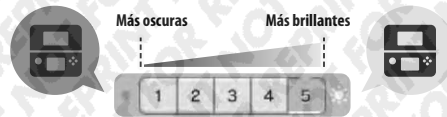
Cambiar el tamaño de letra

Cómo ajustar el brillo / Modo de ahorro de energía

Toca en el **menú HOME** para mostrar los ajustes de brillo.

Brillo de las pantallas

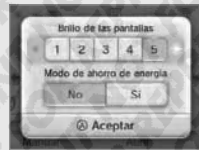
Toca un número para cambiar el nivel de brillo.



Nota: Si has ajustado el brillo al nivel 4 o al nivel 5, al enchufar el adaptador de corriente las pantallas se verán aún más brillantes.

Modo de ahorro de energía

Al activar este modo, el brillo de las pantallas se ajustará automáticamente dependiendo del contenido que muestren las pantallas con el fin de ahorrar batería. Al desactivarlo, el nivel de brillo de las pantallas permanecerá constante, pero la batería se agotará antes. Esta función está desactivada de fábrica.



Nivel de brillo y carga de la batería

Aumentar el brillo de las pantallas reduce rápidamente la carga de la batería y reducirlo permite que la carga dure más tiempo. Tenlo en cuenta cuando ajustes el brillo de las pantallas (página 31).

Nota: Como un mayor nivel de brillo exige más energía, el indicador de encendido podría pasar de azul a rojo. Si la batería está casi agotada, la consola podría incluso apagarse de repente.

Ajuste de brillo y modo de ahorro de energía con programas de Nintendo DS y Nintendo DSi

Los programas de Nintendo DS y Nintendo DSi no permiten el acceso directo al **menú HOME**. Para ajustar el brillo o activar y desactivar el modo de ahorro de energía, pulsa primero el botón HOME para detener el programa y, a continuación, usa las siguientes combinaciones de botones.

[START + +]

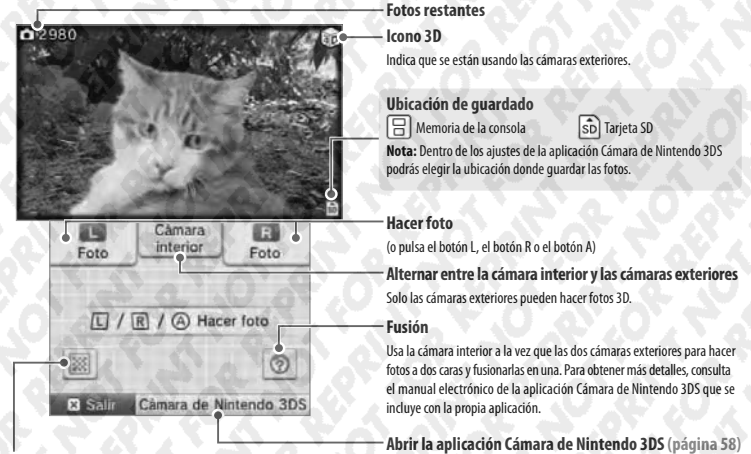


Mantén pulsado el botón START y luego pulsa:

- + Arriba: Aumentar brillo
- + Abajo: Reducir brillo
- + Izquierda: Desactivar modo de ahorro de energía
- + Derecha: Activar modo de ahorro de energía

Cómo hacer fotos

Pulsa el botón L o el botón R cuando estés en el **menú HOME** para activar la cámara.



Cómo leer QR Code

Si apuntas con la cámara a un QR Code de Nintendo eShop o un QR Code con una dirección web (URL), puedes ir directamente a la página correspondiente de Nintendo eShop o en el navegador de internet (página 56).

Nota: Las fotos que hagas podrán verse dentro de la aplicación Cámara de Nintendo 3DS (página 60).

Cómo crear carpetas en el menú HOME

Crea carpetas en el **menú HOME** para organizar los iconos de programas. Puedes crear un máximo de 60 carpetas, y cada una de ellas puede contener hasta 60 iconos.

1 Toca (un espacio libre) en el menú HOME



2 Toca CREAR CARPETA

El icono aparecerá sobre la casilla vacía.



3 Mueve los iconos a la carpeta

- Para mover un icono, mantén el lápiz sobre él hasta que se despegue del fondo. A continuación, arrástralo sobre el icono de la carpeta y esta se abrirá. Por último, arrastra el icono hasta el lugar en el que desees colocarlo y levanta el lápiz.
- Para sacar un icono de una carpeta, arrástralo fuera de ella.



Los iconos se sacan de las carpetas arrastrándolos fuera de ellas



4 Toca para cerrar la carpeta

Cuando quieras volver a abrirla, selecciónala y toca ABRIR.



Cómo ajustar el número de iconos que se muestran en pantalla

Toca para cambiar el número de iconos de programas que aparecerán en pantalla.



Iconos que no pueden moverse a una carpeta

Los iconos que se especifican a continuación no pueden moverse a una carpeta. Tampoco se puede mover una carpeta dentro de otra.

- El icono de programa de tarjeta de juego
- El icono de Nintendo eShop
- El icono de la configuración de la consola

Ajustes de las carpetas

Para cambiar el nombre de una carpeta o para borrarla completamente, selecciona su icono y toca OPCIONES.



CAMBIAR NOMBRE

Permite cambiar el nombre de la carpeta.

Nota: El primer carácter del nombre aparecerá dentro del icono en el **menú HOME**.

BORRAR CARPETA

Permite borrar la carpeta del **menú HOME**.

Nota: Solo se pueden borrar carpetas vacías.



Programas en tarjetas de juego

Cómo usar las tarjetas de juego con la consola Nintendo 3DS.

Nota: Si la consola está configurada en portugués, ruso o neerlandés, los títulos que no sean de Nintendo 3DS se verán en inglés. En algunos casos, el idioma del juego se podrá elegir dentro del programa.

En la consola Nintendo 3DS se pueden usar programas de Nintendo 3DS, de Nintendo DS, de Nintendo DSi y programas con funciones adicionales para Nintendo DSi.

Tarjeta de Nintendo 3DS



Tarjetas de Nintendo DS y de Nintendo DSi



Notas:

- Las imágenes 3D solo se mostrarán en títulos de Nintendo 3DS. Los títulos de Nintendo DS y Nintendo DSi no pueden ofrecer imágenes 3D.
- SpotPass, StreetPass y el **menú HOME** no funcionarán si se está usando un programa de Nintendo DS o de Nintendo DSi.
- Solo funcionarán los programas de Nintendo 3DS y Nintendo DSi destinados para su uso en la región de la consola. Los programas de otras regiones podrían no funcionar.
- Los títulos de Nintendo 3DS no pueden utilizarse en consolas Nintendo DS, Nintendo DS Lite, Nintendo DSi o Nintendo DSi XL.

Sistema de clasificación de juegos por edades PEGI (Pan European Game Information)

Categorías de clasificación por edades:



www.pegi.info
Contenidos
aptos para mayores
de 3 años



www.pegi.info
Contenidos
aptos para mayores
de 7 años



www.pegi.info
Contenidos
aptos para mayores
de 12 años



www.pegi.info
Contenidos
aptos para mayores
de 16 años



www.pegi.info
Contenidos
aptos para mayores
de 18 años

Descriptores de contenido

En el embalaje del producto se muestran descripciones del contenido cuando procede. Estos iconos indican los principales motivos para la clasificación por edades de un juego.



El icono "En línea" indica que un juego permite jugar con otros jugadores a través de internet.

El sistema PEGI se estableció para ayudar a padres y tutores a la hora de comprar videojuegos. Sustituyó a varios sistemas de clasificación por edades de diferentes países y en la actualidad es el principal sistema de clasificación por edades de Europa. Para obtener más información sobre PEGI, visita el sitio web <http://www.pegi.info>.

Nota: Este sistema de clasificación por edades no es ninguna indicación de la dificultad del juego, sino que proporciona información acerca de si un juego es adecuado para un determinado grupo de edad.

Cómo usar una tarjeta de juego

1 Inserta la tarjeta de juego en la ranura para tarjetas de juego

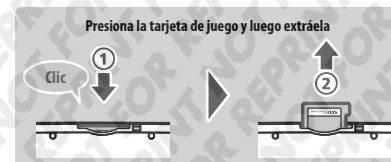
Notas:

- Si tienes dificultades para insertar la tarjeta, extráela y comprueba que esté orientada correctamente como se muestra en la imagen. Si fuerzas la tarjeta cuando no está correctamente orientada, podría resultar dañada o dañar la propia consola.
- No extraigas ni insertes la tarjeta de juego de la ranura mientras se muestre el **menú HOME** o hasta que no hayas apagado la consola. (Con programas suspendidos, asegúrate de que estén cerrados antes de extraer la tarjeta.)



Comprueba cómo están orientadas la tarjeta y la consola

Los logotipos de Nintendo 3DS, Nintendo DS y Nintendo DSi de la tarjeta y la consola deben estar orientados en la misma dirección.



2 Toca el icono de la tarjeta de juego y luego toca ABRIR

Los títulos de Nintendo DS o de Nintendo DSi se mostrarán en formato expandido aprovechando toda la pantalla. Para verlos en su resolución original, pulsa el botón **START** o el botón **SELECT** cuando abras el programa y manténlo pulsado hasta que se inicie.



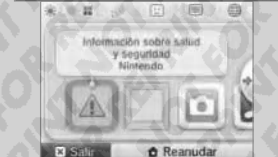
3 Para más información, consulta el manual de instrucciones del título en cuestión

Cómo salir de un programa

Pulsa el botón **HOME** para acceder al **menú HOME** y toca **SALIR** para abandonar el programa. (Si sales de un programa sin haber guardado, perderás los datos que no hayas guardado.)

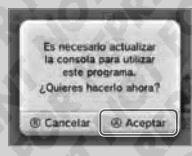
- Toca **REANUDAR** para regresar al punto en el que te encontrabas cuando suspendiste el programa.
- Para salir de los títulos de Nintendo DS o de Nintendo DSi, guarda primero los datos. A continuación, pulsa el botón **HOME** y luego toca **ACEPTAR**.

Nota: Si pulsas el botón **POWER**, se cerrará el programa y se mostrará el **menú de apagado**.



Actualizaciones de la consola a través de juegos en tarjeta

Algunas tarjetas de juego contienen actualizaciones de la consola. Al usar dichas tarjetas, se mostrará un mensaje si es necesario actualizar la consola. Sigue las instrucciones en pantalla para actualizar tu consola (página 91).



Programas y accesorios de Nintendo DS incompatibles

Los siguientes programas y accesorios no son compatibles con Nintendo 3DS.

	Nintendo DS Browser Nintendo DS Memory Expansion Pak (cartucho de ampliación de memoria de Nintendo DS) (NTR-011) Nintendo DS Lite Memory Expansion Pak (cartucho de ampliación de memoria de Nintendo DS Lite) (USG-007)
	Nintendo DS Rumble Pak (cartucho de vibración de Nintendo DS) (NTR-008)

Además de estos productos, tampoco se pueden utilizar los accesorios que se conectan a la consola Nintendo DS original o Nintendo DS Lite a través de la ranura para cartuchos de Game Boy Advance™, ni ningún otro producto que para su funcionamiento requiera su uso conjunto con un cartucho de Game Boy Advance. Para obtener más información, visita support.nintendo.com.



Programas descargables

Disfruta de los programas gratuitos que podrás descargar a través de la función SpotPass y de los programas adquiridos en Nintendo eShop.

La consola Nintendo 3DS está equipada con un módulo RF (802.11). Su potencia efectiva radiada es menor de 10 mW p.i.r.e. y su densidad espectral de potencia máxima es menor de -30 dBW/1MHz p.i.r.e. Estos parámetros pueden mantenerse con temperaturas entre 0 y 40 °C. En consecuencia, la consola Nintendo 3DS se encuentra dentro de los equipos de categoría 1 de la Decisión de la Comisión relativa al establecimiento de la clasificación inicial de los equipos radioeléctricos y equipos terminales de telecomunicación y los identificadores asociados (2000/299/CE).

Excepto los programas de Nintendo DSiWare (página 64), los programas descargados se guardarán en una tarjeta SD. Los programas descargados se guardan en una tarjeta SD y los iconos correspondientes aparecerán en el **menú HOME** (página 36).

Podrás conseguir nuevos programas...

- Recibiéndolos gratuitamente a través de SpotPass (página 8).
- Adquiriéndolos a través de Nintendo eShop (página 64).
- Descargando versiones de prueba.

Precauciones sobre los programas descargados

- Dado que ciertos programas se transmiten automáticamente a través de SpotPass (página 8), se aconseja tener una tarjeta SD insertada siempre en la consola.
- Puedes guardar hasta 40 títulos de Nintendo DSiWare™ (página 64) en la memoria de la consola y hasta 300 programas descargables en una tarjeta SD.
- Los programas descargados (incluidos los datos de guardado) solo podrán usarse en la consola en la que fueron originalmente descargados. Los programas que guardes en una tarjeta SD no se podrán usar con otra consola Nintendo 3DS.
- Las versiones de prueba de programas pueden imponer limitaciones de uso basadas, por ejemplo, en el tiempo de uso o el número de usos. Una vez reunidos los requisitos para la limitación, se mostrará un mensaje cuando intentes iniciar el programa. Sigue las instrucciones para borrar el programa o accede a Nintendo eShop.
- Si la consola está configurada en portugués, ruso o neerlandés, los títulos de Nintendo DSiWare se verán en inglés. En algunos casos, el idioma del juego se podrá elegir dentro del programa.
- Solo funcionarán los programas de Nintendo 3DS y Nintendo DSiWare destinados para su uso en la región de la consola. Los programas de otras regiones podrían no funcionar.

Cómo iniciar los programas

1 Toca el icono del programa y luego ABRIR

Los títulos de Nintendo DSiWare se mostrarán de manera predeterminada en formato expandido aprovechando toda la pantalla. Para verlos en su resolución original, pulsa el botón START o el botón SELECT cuando abras el programa y manténlo pulsado hasta que se inicie.



2 Para obtener más información, consulta el manual electrónico del programa que estés usando

- Para saber cómo abrir el manual del programa, consulta la página 40.
- Para saber más sobre la clasificación por edades de los programas, consulta la página 44.
- Para saber cómo cerrar un programa, consulta la página 45.



Cuaderno de juego

Utiliza esta aplicación para tomar notas, incluso mientras juegas a un título de Nintendo 3DS! Solo tienes que suspender el programa y anotar todo lo que quieras sin perder de vista la pantalla del programa.

Toca en el **menú HOME** para ver una lista de todas tus anotaciones.

- Puedes guardar 16 notas. Las notas pueden guardarse como fotos para verlas mediante la aplicación Cámara de Nintendo 3DS (página 58).
- Para crear notas cuando estés utilizando un programa de Nintendo 3DS, pulsa el botón HOME para suspender el programa y acceder al **menú HOME** y, a continuación, inicia el cuaderno de juego.



1 Elige una nota para modificarla



Lápices
Goma de borrar

Elige uno de los tres lápices de colores para escribir o borra lo que quieras con la goma.

Cambiar pantallas

Toca este ícono durante una partida suspendida para cambiar la pantalla de juego que se muestra en la pantalla superior.

Mostrar ambas pantallas



Mostrar pantalla superior



Mostrar pantalla inferior



- Las notas guardadas como fotos en una tarjeta SD se podrán ver mediante la aplicación Cámara de Nintendo 3DS (página 58).
- Borra el contenido de la nota.

2 Toca cuando hayas terminado

Se guardará la nota y volverás al cuaderno de juego.



Lista de amigos

Juega y comunícate con tus amigos a través de internet, estén donde estén.

Podrás recibir notificaciones a través de la lista de amigos cuando personas registradas se conecten a internet.

Toca en el **menú HOME** para abrir tu lista de amigos. Cuando la abras por primera vez, sigue los pasos que aparecen en pantalla para crear tu tarjeta de amigo.

Para consultar tu lista de amigos cuando estés utilizando un programa de Nintendo 3DS, pulsa el botón HOME para acceder al **menú HOME** y, a continuación, abre la lista de amigos.

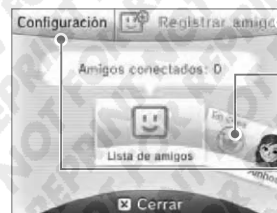
Nota: La lista de amigos solo puede usarse con títulos de Nintendo 3DS. Para jugar de manera inalámbrica con títulos de Nintendo DS o Nintendo DSi, deberás configurar los ajustes necesarios dentro del propio título.



Requisitos

Mii Personal	Para crear tu tarjeta de amigo, antes tendrás que crear tu Mii Personal en el editor de Mii (página 62).
Conexión a internet	Se requiere para saber cuándo se conectan a internet tus amigos (página 70).

Lista de amigos



Registrar a un amigo (página 50)

Ver tarjetas de amigo (página 51)

- Modifica tu tarjeta de amigo.
- Consulta las tarjetas de amigo de otras personas.

Configurar la lista de amigos (página 53)

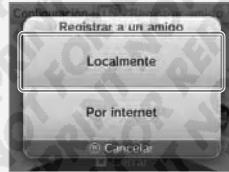
- Configura las notificaciones de tus amigos.
- Borra tarjetas de amigo.

Registrar a un amigo

En tu lista de amigos podrás registrar un máximo de 100 amigos.

Local

Toca LOCALMENTE para conectarte con otro usuario de Nintendo 3DS que se encuentre cerca y poder así registrarlos mutuamente.



Elige la tarjeta de amigo del otro usuario y tócala.

Cuando tu amigo haga lo mismo con tu tarjeta de amigo, ambos quedaréis registrados en vuestras respectivas listas de amigos.



Internet

Toca POR INTERNET para registrar amigos intercambiando claves de amigo. Consulta tu propia tarjeta de amigo para saber cuál es tu clave de amigo.

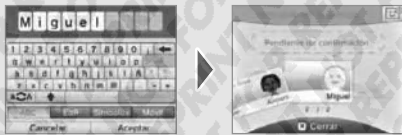


Introduce la clave de amigo de la persona a la que quieras registrar.



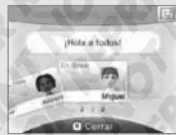
Si el otro usuario no te ha registrado aún en su consola

Tu amigo quedará registrado provisionalmente bajo el nombre que le des. Cuando él te registre a ti, el estado se actualizará y ambos quedaréis registrados como amigos. A partir de ese momento, el nombre y el Mii de tu amigo se mostrarán en la tarjeta.



Si ya estás registrado en la consola del otro usuario

Recibirás automáticamente los datos de su tarjeta de amigo y quedará registrado como tal.



No compartas tu clave de amigo con personas que no conozcas

La lista de amigos está pensada para ti y para las personas que conoces. Si publicas tu clave de amigo en foros de internet o la compartes con gente que no conoces, te arriesgas a recibir datos no deseados o mensajes ofensivos. No compartas tu clave de amigo con gente que no conozcas.

Cómo modificar tu tarjeta de amigo y ver otras tarjetas de amigo

Elige tu tarjeta de amigo en la lista de amigos para editar tu información personal o consulta las tarjetas de amigo de otras personas. Tu tarjeta de amigo tendrá el símbolo

Modifica tu tarjeta de amigo

Toca tu tarjeta de amigo para modificar tu mensaje y tu título favorito.



Elige tu título favorito (de entre los programas que hayas utilizado).

Escribe un mensaje corto (16 caracteres máximo) que tus amigos podrán ver.

Notas:

- Toca en la pantalla inferior para registrar a un nuevo amigo.
- No escribas información personal en tu mensaje y no emplees un lenguaje que pueda resultar ofensivo. La consola no permite el uso de determinadas palabras y no aparecerán en pantalla.
- Si recibes un Mii cuyo nombre aparece como "???", es muy probable que el creador de ese Mii sea un usuario bloqueado. Para obtener más información, consulta el manual electrónico del editor de Mii.

Ve tarjetas de amigo

Elige la tarjeta de amigo que quieras ver.

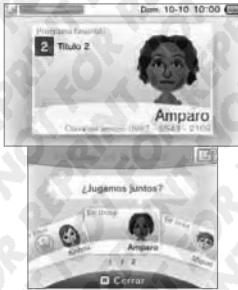


En la pantalla superior se mostrará su título favorito o el título que esté utilizando en ese momento.

Cómo comunicarse con amigos

Cuando un amigo se conecte a internet, la información visible en su tarjeta de amigo se actualizará para mostrar el título que esté utilizando en ese momento (en caso de que esté usando alguno).

En línea



Sin conexión



Notas:

- Para poder ver el estado de conexión de un amigo, ese amigo tiene que haber respondido Sí cuando se le preguntó si quería mostrar su estado de conexión. Esta opción se puede modificar en cualquier momento en la configuración de la lista de amigos.
- Para participar en el juego al que está jugando tu amigo, debes tener la misma tarjeta de juego en tu consola o tener el mismo programa guardado en ella.
- Si estás usando un programa que no permite conectarse a internet, no podrás estar en línea.

Cómo jugar con amigos

Cuando alguno de tus amigos esté jugando a un juego en el que también puedes participar, la información visible en su tarjeta de amigo cambiará. Para unirse a su partida, toca PARTICIPAR EN LA PARTIDA.

Nota: Solo podrás participar si tienes un programa compatible. Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones del programa.



Indicador de notificación

Cuando un amigo se conecte a internet, el indicador de notificación de la consola parpadeará en naranja durante cinco segundos.

Si un amigo está jugando a un juego en el que puedes participar, aparecerá un icono encima del icono de la consola.



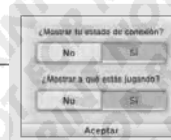
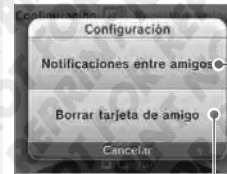
Orden de las tarjetas de amigo

Cuando estés en línea, las tarjetas de amigo se mostrarán en este orden:

Tu tarjeta de amigo ➔ Amigos a cuyas partidas te puedes unir ➔ Amigos jugando a un juego ➔ Amigos en línea ➔ Amigos sin conexión ➔ Amigos registrados provisionalmente

Configuración de la lista de amigos

Configura tus notificaciones de estado o borra amigos de tu lista de amigos.



Decide si quieres que tus amigos puedan ver tu estado de conexión y el programa que estás utilizando en cada momento.



Borra tarjetas de amigo de tu lista.

Nota: Tus amigos no recibirán notificación alguna cuando borres sus tarjetas de amigo.



Notificaciones

Puedes recibir notificaciones de SpotPass, StreetPass y otras fuentes.

Toca  en el **menú HOME** para ver una lista de todas las notificaciones.

Para consultar notificaciones mientras estés utilizando un programa de Nintendo 3DS, pulsa el botón HOME para acceder al **menú HOME** y, a continuación, inicia la aplicación de notificaciones.



Tipos de notificaciones

SpotPass	Notificaciones de Nintendo y de juegos y programas.
StreetPass	Notificaciones recibidas a través de StreetPass (consulta la página 9 para obtener más información sobre StreetPass).

Cómo recibir notificaciones

La consola Nintendo 3DS podrá recibir notificaciones cuando:

- Esté encendida (página 28).
- Esté activada la comunicación inalámbrica con el interruptor de la conexión inalámbrica (página 22).
- Esté configurada una conexión a internet (página 70). Las notificaciones de StreetPass no requieren conexión a internet.

Notas:

- Es posible que algunos programas envíen notificaciones sin que tengas que conectarte a internet.
- Las notificaciones de StreetPass no requieren conexión a internet.
- Los programas de Nintendo DS o Nintendo DSi no son compatibles con las notificaciones.

Indicador de notificación

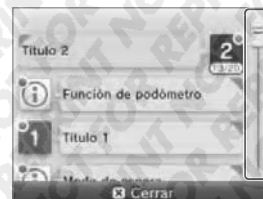
El indicador de notificación parpadeará cuando la consola Nintendo 3DS reciba una notificación. Parpadeará en verde para las notificaciones de StreetPass y en azul para las de SpotPass. En ambos casos parpadeará durante cinco segundos. Además, al recibir una notificación, en el **menú HOME** se verá  o  sobre el icono de la aplicación de notificaciones o sobre el del programa correspondiente.

Nota: Si recibes una notificación cuando la consola está en modo de espera, el indicador de notificación parpadeará cinco segundos y luego permanecerá encendido hasta que abras la consola.



Leer notificaciones

Toca una notificación para leerla.



Desliza la barra de desplazamiento hacia arriba o hacia abajo para ver todas las notificaciones.

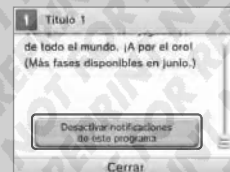
- Las notificaciones de StreetPass sin leer vendrán indicadas con  y, las de SpotPass, con .
- Podrá acumularse un máximo de 12 notificaciones de StreetPass y 100 de SpotPass. Si superas dichos límites o se llena la memoria (en el caso de que tengas muchas notificaciones con imágenes, por ejemplo), las nuevas notificaciones que recibas reemplazarán a las más antiguas.

Cómo desactivar notificaciones

Dejar de recibir notificaciones de programas

Toca DESACTIVAR NOTIFICACIONES DE ESTE PROGRAMA dentro de una notificación y sigue los pasos que aparezcan en pantalla.

Nota: Las notificaciones que no requieran conexión a internet, como las que se reciben directamente de los programas, no se podrán desactivar desde la lista de notificaciones. Estas notificaciones se envían mientras se está usando el programa y el modo de desactivarlas depende de cada programa.



Dejar de recibir notificaciones de StreetPass

Toca DESACTIVAR StreetPass PARA ESTE PROGRAMA y, a continuación, elimina el registro del programa en la **pantalla de gestión de StreetPass** dentro de la configuración de la consola. Una vez desactivado StreetPass, dejarás de recibir notificaciones para ese programa (página 82).

Notas:

- Para volver a recibir notificaciones, accede al programa y activa de nuevo StreetPass. Consulta el manual del programa para obtener más información.
- Las notificaciones de Nintendo contienen información importante para todos los usuarios y no pueden ser desactivadas.



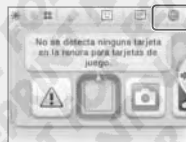
Navegador de internet

El navegador de internet te permite ver cómodamente páginas web con solo usar el lápiz.

Toca  en el **menú HOME** para abrir el navegador de internet. Al usarlo por primera vez, sigue las instrucciones en pantalla para configurarlo.

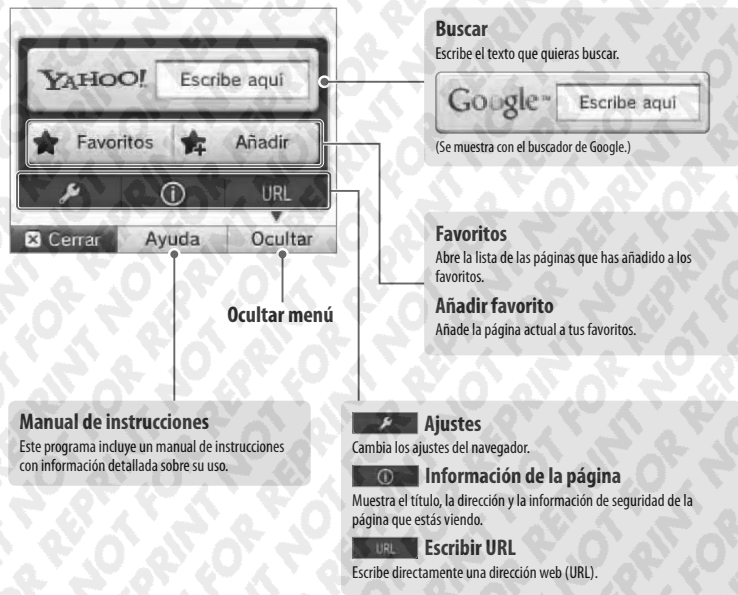
Notas:

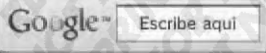
- Se requiere una conexión a internet para ver páginas web (página 70).
- Es posible abrir el navegador mientras se usan programas de Nintendo 3DS. Para ello, pulsa el botón HOME y selecciona el navegador desde el **menú HOME**.
- No podrás usar el navegador mientras utilizas algunos programas.



Al abrir el navegador se mostrará el menú que aparece más abajo. Toca una opción para seleccionarla.

Menú



Buscar
Escribe el texto que quieras buscar.

(Se muestra con el buscador de Google.)

Favoritos
Abre la lista de las páginas que has añadido a los favoritos.

Añadir favorito
Añade la página actual a tus favoritos.

Ajustes
Cambia los ajustes del navegador.

Información de la página
Muestra el título, la dirección y la información de seguridad de la página que estás viendo.

Escribir URL
Escribe directamente una dirección web (URL).

Manual de instrucciones
Este programa incluye un manual de instrucciones con información detallada sobre su uso.

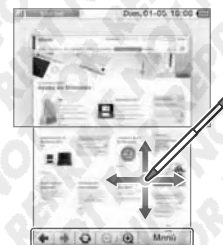
Ocultar menú

Barra de herramientas
Muestra el menú (página 56).
Reducir o aumentar el zoom.
Se mostrará el icono  mientras se esté cargando la página, y  cuando se termine de cargar. Toca  para detener la carga de la página, o  para cargarla de nuevo.
Muestra la página anterior o siguiente del historial.

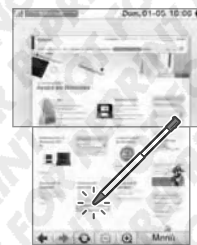
Cómo usar el navegador

Desliza el lápiz por la pantalla táctil para moverte por la página y toca los enlaces para abrirlos.

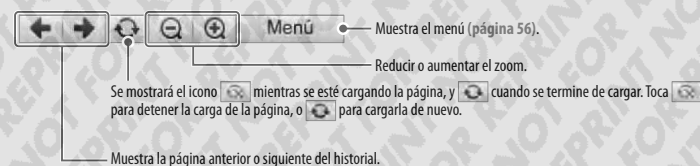
Desliza para moverte



Toca los enlaces



Barra de herramientas



Notas:

- El contenido que necesite complementos, como los videos o los archivos de música, no se podrá mostrar ni reproducir.
- Puede que no sea posible mostrar completamente una página web si es demasiado grande. En ese caso, toca ACTUALIZAR para intentar volver a cargar la página. Al hacerlo, puede que se cargue el resto de la página.

Cómo proteger a los niños de páginas inapropiadas

Puedes restringir el uso del navegador a través del control parental de la consola Nintendo 3DS (página 78) para evitar que los niños que usen la consola accedan a páginas web inapropiadas.



Cámara de Nintendo 3DS



¡Haz auténticas fotos y videos 3D!

El manual electrónico incluido en la aplicación contiene información de uso más detallada.



Hacer fotos y vídeos

Las dos cámaras exteriores de la consola se utilizan para sacar fotografías 3D. Cada cámara saca una foto: la cámara derecha saca una foto para el ojo derecho y la izquierda, una para el ojo izquierdo. A continuación se combinan para crear el efecto tridimensional en la pantalla 3D (página 32).

Foto para el ojo derecho

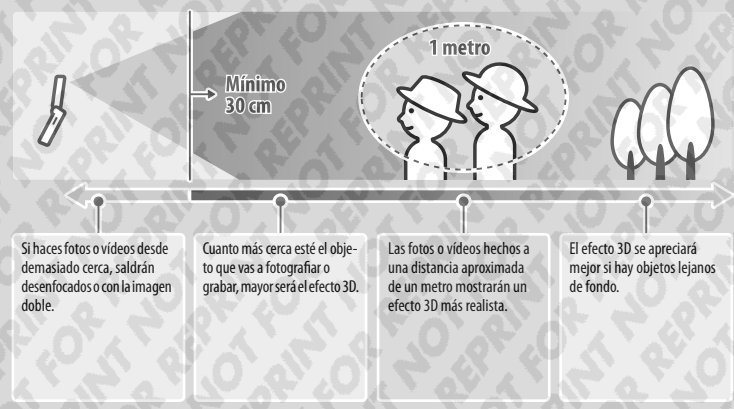


Foto para el ojo izquierdo



Consejos para optimizar las imágenes 3D

Procura mantener al menos 30 cm de distancia entre la consola Nintendo 3DS y el objeto de la fotografía o del video. Si te acercas demasiado, la imagen se desenfocará y se verá borrosa, y el resultado podrían ser fotos o videos difusos y con la imagen doble.



Hacer fotos y vídeos

Toca / o pulsa los botones L, R o A para hacer una foto o comenzar a grabar un video.



Funciones de la aplicación Cámara de Nintendo 3DS

¡Con las funciones de la aplicación Cámara de Nintendo 3DS podrás darle un toque muy personal a tus creaciones!

Lentes de la cámara

Fiesta



Fusión



Ensueño



Mirilla



Poca luz



Misteriosa



Modos de video

Cuadro a cuadro (haz varias fotos para crear un video animado fotograma a fotograma)



Montaje (graba diversos fragmentos de video y júntalos en un solo video)



Notas:

- Puedes usar la lente Poca luz mientras grabas videos.
- Hay otras funciones que no están enumeradas aquí: líneas de encuadre, temporizador, ajuste de brillo y contraste...

Ver fotos y videos

Toca VER FOTOS / VIDEOS para mirar tus fotos y videos.

Toca una miniatura para ver la foto o el video.

Foto



Video



Selecciona EDITAR para reproducir el video con otras opciones adicionales.



Funciones adicionales

Personalización

Decora las imágenes a tu gusto y dales un toque único.



Efectos de video

Ajusta la velocidad de reproducción y el tono del sonido. ¡Incluso podrás ver videos hacia atrás!



• También puedes ver una presentación en la que tus fotos y videos se mostrarán de forma automática unos tras otros.



Nintendo 3DS Sound

Nintendo 3DS Sound te permite reproducir música desde tarjetas SD. ¡Y también puedes grabar sonidos con el micrófono y editarlos para crear composiciones únicas!

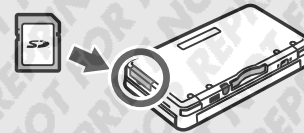
Nota: Para obtener más información acerca de los formatos de archivo de sonido que se pueden reproducir, consulta el manual electrónico.

El manual electrónico incluido en la aplicación contiene información de uso más detallada.



Escuchar música

Escucha música guardada en una tarjeta SD. En cualquier momento puedes ajustar parámetros tales como la velocidad de reproducción o el tono, o activar el modo karaoke.



Grabar sonidos

Puedes grabar hasta 10 segundos de sonido, que posteriormente podrás editar cambiando la velocidad de reproducción, el tono o incluso la voz.



StreetPass

Esta aplicación cuenta con dos funciones para StreetPass: con la lista de grandes éxitos de StreetPass sabrás cuáles son las canciones que más se escuchan actualmente, mientras que los resultados de compatibilidad te permitirán comparar tus gustos musicales con los de otros usuarios.

• Para utilizar estas funciones, debes añadir canciones a la lista de reproducción de StreetPass y activar StreetPass.





EDITOR DE Mii

¡Crea un Mii para ti y para cada uno de tus amigos y familiares gracias a la multitud de rasgos disponibles!

El manual electrónico incluido en la aplicación contiene información de uso más detallada.



Usa una foto

Haz una foto y úsala para crear el Mii. Sigue las instrucciones en pantalla para modificar sus rasgos faciales como creas necesario. También puedes crear un Mii completamente nuevo.



¡Registra hasta 100!

En el editor de Mii puedes registrar hasta 100 personajes Mii.



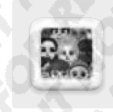
- También puedes recibir personajes Mii de la consola Nintendo 3DS de un amigo o desde el Canal Mii de la consola Wii™.

¡Los personajes Mii podrán incluso aparecer en juegos compatibles con los personajes Mii!



Imágenes tomadas de PILOTWINGS RESORT™ para Nintendo 3DS.

All Mii features and likenesses are the intellectual property of Nintendo and cannot be distributed freely or used for personal gain.



PLAZA Mii

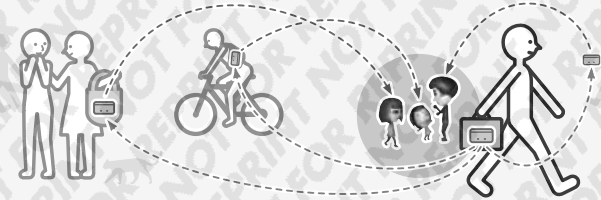
de StreetPass

¡Consigue un montón de personajes Mii! Todos los Mii que te encuentres a través de StreetPass (página 9) o en los juegos con conexión inalámbrica vendrán a tu plaza, donde también podrás jugar con ellos gracias a StreetPass.

El manual electrónico incluido en la aplicación contiene información de uso más detallada.



Colecciona personajes Mii o envíalos a otras personas a través de StreetPass



Los personajes Mii se reunirán aquí. Estos personajes Mii pueden proceder de la Plaza Mii de StreetPass o de otros programas.



Juegos

Puedes participar en algunos minijuegos con los personajes Mii que hayas encontrado.



En busca del cromo



Rescate Mii



Nintendo eShop

Conéctate a internet y accede a información y vídeos sobre diversos programas, o descarga nuevos programas para tu consola Nintendo 3DS. Para adquirir programas, deberás añadir fondos a tu cuenta de Nintendo eShop.

Notas:

- Puede que no funcionen los programas de Nintendo 3DS y Nintendo DSiWare que sean de regiones diferentes a Europa y Australia.
- Si un niño va a usar la consola, es posible restringir a través del control parental el uso de tarjetas de crédito y la adquisición de bienes y servicios (página 78).



El manual electrónico incluido en la aplicación contiene información de uso más detallada.

Programas descargables

Programas descargables de Nintendo 3DS

Puedes descargar títulos exclusivos a través de Nintendo eShop.

Consola virtual

¡Disfruta de juegos clásicos de Game Boy™ y Game Boy™ Color en tu consola Nintendo 3DS!



Nintendo DSiWare

Puedes adquirir directamente programas de Nintendo DSiWare a través de Nintendo eShop. Dentro de Nintendo DSiWare encontrarás una gran variedad de títulos, desde herramientas útiles a sencillos minijuegos.

Advertencias sobre el uso de Nintendo eShop

- Antes de usar Nintendo eShop, tienes que aceptar el Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS y configurar una conexión a internet.
- Puedes añadir fondos usando una tarjeta de crédito o una Nintendo eShop Card.
- Las Nintendo eShop Cards vendidas en el Espacio Económico Europeo y Suiza solo pueden usarse con consolas Nintendo adquiridas en las regiones correspondientes.
- Los fondos de tu cuenta de Nintendo eShop no pueden superar el límite permitido.
- No es posible repartir los fondos de una Nintendo eShop Card en diferentes cuentas.
- Nintendo no volverá a emitir ni reembolsará o aceptará peticiones sobre las Nintendo eShop Cards excepto en circunstancias en las que se requiera por ley. Las Nintendo eShop Cards, así como los programas adquiridos y los fondos añadidos con ellas, no se pueden reembolsar, devolver, transferir ni cambiar por dinero en efectivo.
- El número de activación de Nintendo eShop no se puede volver a usar en otras consolas una vez registrado en una consola Nintendo 3DS.
- La adquisición de programas en Nintendo eShop supone la aceptación de una licencia de uso entre Nintendo y el comprador. Para obtener más información sobre esta, abre la configuración de la consola desde el **menú HOME** y selecciona CONFIGURACIÓN DE INTERNET, INFORMACIÓN ADICIONAL, y por último, elige CONTRATO DE USO.
- La información sobre la clasificación por edades se muestra antes de confirmar la adquisición del programa. Ten en cuenta esta información cuando adquieras programas (página 44).
- Si utilizas la opción ELIMINAR CUENTA de la aplicación Nintendo eShop, se eliminará el saldo restante, los programas descargados y adquiridos, y el historial de los programas descargados y adquiridos.



JUEGOS RA

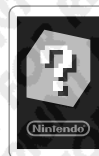
Realidad Aumentada

Juegos RA: Realidad Aumentada utiliza las tarjetas RA incluidas con la consola Nintendo 3DS. ¡Coloca una tarjeta RA frente a las cámaras exteriores y verás surgir ante ti cajas, monstruos y muchas cosas más!



El manual electrónico incluido en la aplicación contiene información de uso más detallada.

La consola Nintendo 3DS incluye seis tarjetas RA. Comienza con la tarjeta ?.



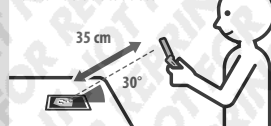
Tarjeta ?



Tarjetas de personaje

Coloca una tarjeta RA sobre una superficie plana y bien iluminada. Apunta hacia ella con las cámaras exteriores y ajusta la distancia y el ángulo hasta que la consola la reconozca adecuadamente. Para jugar hay que mover la consola manteniendo la tarjeta RA en pantalla.

Mantén el ángulo y la distancia adecuados.



Mantén siempre en pantalla la tarjeta RA.



Pantalla de selección de juego





ATRAPACARAS

¡Consigue un montón de caras y lucha contra ellas en este juego de acción vertiginosa!

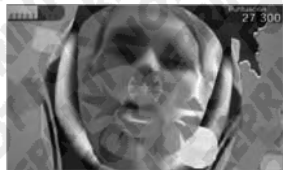
El manual electrónico incluido en la aplicación contiene información de uso más detallada.



¡En Atrapacaros tendrás que moverte con la consola para disparar a las incontables hordas de caras que saldrán a tu paso! Haz una foto para comenzar a jugar.

Nota: Para obtener más información acerca del reconocimiento facial, consulta la página 100.

¡Haz una foto y juega moviendo la consola a tu alrededor!



- Cuando completes una fase, se guardará la cara utilizada. ¡Consigue un montón de caras para desbloquear nuevas fases y añadir una gran variedad de enemigos! Saca fotos de tu familia y amigos para aumentar tu colección.



Registro de actividad

El registro de actividad contabilizará el número de pasos que des cuando te lèves la consola Nintendo 3DS contigo y los registrará junto con el tiempo que dediques a cada programa.

Nota: Los pasos se cuentan cuando la consola está cerrada, pero no apagada.

El manual electrónico incluido en la aplicación contiene información de uso más detallada.



Muestra el número de pasos que has dado con la consola y el tiempo que has empleado utilizando tus programas.

Muestra una lista de los programas que has utilizado junto con el tiempo empleado en cada uno de ellos y las veces que los has iniciado.



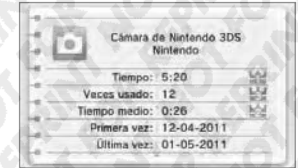
Registro diario



Dom, 01-05-2011	
Pasos	2904
Tiempo de uso	3 títulos en 1:10
Cámara de Nintendo 3DS	0:38
Nintendo 3DS Sound	0:20
Registro de actividad	0:06

En la lista se mostrará el tiempo de uso de los programas.

Mi colección



Veces usado	
1. Nintendo 3DS Sound	10
2. Registro de actividad	13
3. Cámara de Nintendo 3DS	12
4. Nintendo 3DS Sound	11

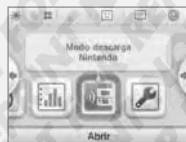
Consulta diversas estadísticas sobre los programas que has estado utilizando en tu consola.

Modo descarga

El modo descarga permite disfrutar de determinados juegos y contenidos multijugador con otros usuarios aunque solo se disponga de una copia del programa. También permite enviar y recibir versiones de prueba de algunos programas.

El modo descarga es compatible con las consolas Nintendo 3DS, Nintendo DS, Nintendo DS Lite, Nintendo DSi y Nintendo DSi XL.

Nota: Los contenidos de programas de Nintendo 3DS recibidos a través del modo descarga solo pueden ser utilizados con una consola Nintendo 3DS.



Consola con programa compatible con el modo descarga (consola servidor)



Consola sin programa (consola cliente)



Pasos para la consola servidor

1 Inicia el programa desde el **menú HOME**.



Sigue las instrucciones del manual del programa que estás utilizando.

Nota: Los títulos de Nintendo DS o de Nintendo DSi se mostrarán en formato expandido aprovechando toda la pantalla. Para verlos en su resolución original, mantén pulsado el botón **START** o el botón **SELECT** y toca **ABRIR** si tienes la consola servidor, o **ABRIR** si tienes la consola cliente, para abrir el programa. Mantén pulsado el botón **START** o el botón **SELECT** hasta que se inicie el programa.

Pasos para la consola cliente

1 Inicia el modo descarga desde el **menú HOME**.



2 Toca **Modo descarga** para programas de Nintendo 3DS. Para programas de Nintendo DS o Nintendo DSi, toca **Modo DS**.



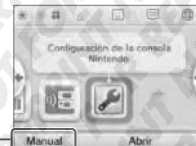
3 Toca el panel del programa que quieras utilizar. Sigue las instrucciones del manual del programa que vayas a utilizar.



Configuración de la consola

Aquí se pueden cambiar las opciones de conexión a internet, el control parental y otros ajustes de funciones básicas.

Toca el icono de la configuración de la consola en el **menú HOME** para abrirla.



El manual electrónico incluido en la aplicación contiene información de uso más detallada.

CONFIGURACIÓN DE INTERNET	Configura la conexión a internet (página 70).
CONTROL PARENTAL	Restringe el uso de programas, el acceso a contenidos descargables y de pago, y funciones de la consola como las imágenes 3D (página 78).
GESTIÓN DE DATOS	Administra programas descargables de Nintendo 3DS, Nintendo DSiWare, datos de StreetPass, etc. También podrás borrar la lista de usuarios (página 82).
OTRAS Opciones	PERFIL Cambia tu nombre de usuario, fecha de cumpleaños y otras opciones (página 83).
	FECHA Y HORA Ajusta la fecha y la hora (página 83).
	PANTALLA TÁCTIL Calibra la pantalla táctil (página 83).
	CALIBRACIÓN 3D Regula la pantalla 3D (página 83).
	SONIDO Elige el tipo de salida de sonido (página 83).
	MICRÓFONO Comprueba que el micrófono funciona correctamente (página 83).
	CÁMARAS EXTERIORES Calibra las cámaras exteriores (página 84).
	BOTÓN DESLIZANTE Calibra el botón deslizante (página 83).
	TRANSFERENCIA Transfiere datos desde tu consola Nintendo DSi o Nintendo DSi XL a tu consola Nintendo 3DS, o entre consolas Nintendo 3DS (página 86).
	IDIOMA Cambia el idioma de la consola (página 83).
ACTUALIZACIÓN	Actualiza la consola (página 91).
FORMATEO	Formatea la consola para borrar toda la información guardada en la memoria, como fotografías, programas y datos de guardado (página 91).

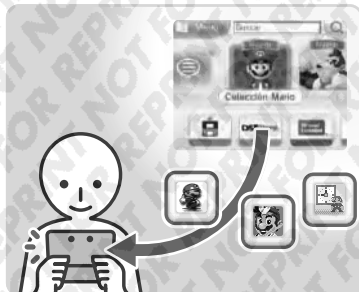


Configuración de internet

Conecta la consola Nintendo 3DS a internet para disfrutar de aún más opciones.

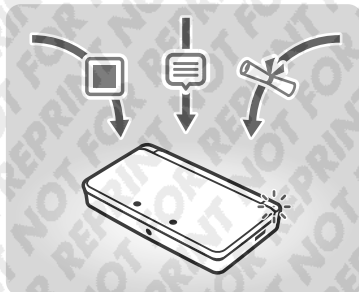
Existe una gran variedad de servicios útiles y divertidos, como los que te permiten adquirir contenidos usando Nintendo eShop, recibir notificaciones y programas gratuitos a través de SpotPass o jugar en línea con gente de cualquier parte del mundo.

Nintendo eShop



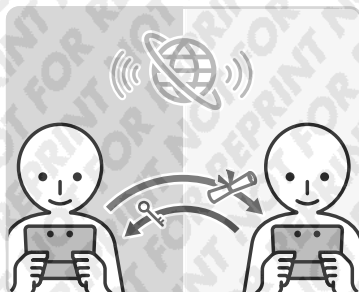
Adquiere contenidos para tu consola Nintendo 3DS, como programas descargables de Nintendo 3DS, Nintendo DSiWare y, gracias a la consola virtual, también juegos clásicos de otras consolas (página 64).

SpotPass



Si dejas la consola encendida, podrá recibir datos automáticamente aunque la tengas cerrada (página 8).

Juego en línea



Conéctate a internet para jugar con amigos y gente de todo el mundo.

Nota: La funcionalidad varía según el programa. Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones del programa.

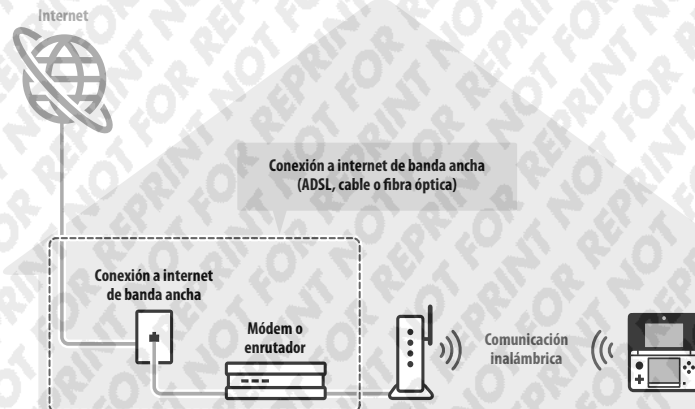
Navegador de internet



Permite ver contenidos en línea de una manera sencilla.

Requisitos para conectarse a internet

Para conectar la consola Nintendo 3DS a internet se necesita una conexión inalámbrica. Para configurar el punto de acceso inalámbrico LAN, se requiere un ordenador.



Punto de acceso inalámbrico

Notas:

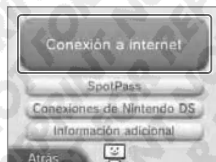
- Los puntos de acceso que disponen de AIOSS™ o WPS (Wi-Fi Protected Setup™) son más sencillos de configurar y utilizar.
- Utiliza un punto de acceso que funcione con los estándares 802.11b u 802.11g. Los puntos de acceso que solo funcionan con 802.11a son incompatibles.
- Para ver una lista de puntos de acceso (enrutadores) cuya compatibilidad con la consola Nintendo 3DS ha sido confirmada, visita support.nintendo.com.

Conexión a internet

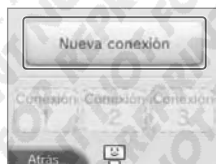
Una vez que dispongas de todos los elementos necesarios para conectarte a internet, puedes empezar a configurar los ajustes de tu consola Nintendo DS.

Nota: Para conectarte a internet con una tarjeta de Nintendo DS, debes configurar las conexiones de Nintendo DS (página 77).

1 Toca CONEXIÓN A INTERNET



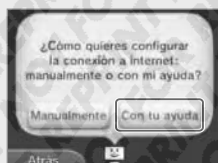
2 Toca NUEVA CONEXIÓN



Encuentra los ajustes ideales con el tutorial

Toca CON TU AYUDA para recibir ayuda durante el proceso de configuración de la conexión. Sigue las instrucciones de la pantalla y selecciona las opciones adecuadas para configurar tu conexión.

- Para obtener ayuda acerca de AOSS, consulta la página 73.
- Para obtener ayuda acerca de WPS, consulta la página 74.
- Para obtener ayuda acerca de la búsqueda y configuración de puntos de acceso, consulta la página 75.



Configuración manual de una conexión

Si quieres configurar la conexión sin asistencia, toca MANUALMENTE.

- Para obtener ayuda acerca de AOSS, consulta la página 73.
- Para obtener ayuda acerca de WPS, consulta la página 74.
- Para obtener ayuda acerca de la búsqueda y configuración de puntos de acceso, consulta la página 75.



Conexión con AOSS

Si tu punto de acceso es compatible con AOSS, puedes utilizar esta función para configurar una conexión rápida y fácilmente. Consulta el manual de instrucciones de tu punto de acceso además de este manual.

Nota: Si utilizas AOSS, la configuración de tu punto de acceso podría cambiar. Si tu ordenador se conecta al punto de acceso sin AOSS, es posible que no pueda conectarse después de utilizar AOSS. Establecer una conexión usando un punto de acceso encontrado al realizar una búsqueda no cambiará la configuración del punto de acceso (página 75).

1 Toca AOSS

Nota: Si has optado por seguir el tutorial y ya has seleccionado , empieza por el paso 2.



2 Pasos para el punto de acceso

Mantén pulsado el botón AOSS en el punto de acceso hasta que la luz AOSS parpadee.

Nota: Si has tratado de establecer la conexión con AOSS varias veces sin éxito, espera cinco minutos y vuelve a intentarlo.



3 Cuando aparezca la pantalla final de la configuración, toca ACEPTAR para efectuar una prueba de conexión

- Si la prueba termina sin errores, la configuración estará lista.
- A veces se producen errores al establecer la conexión después de configurarla con AOSS. En tal caso, espera unos instantes e intenta conectarte nuevamente.

Conexión con WPS

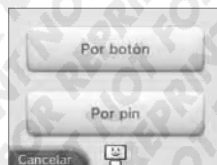
Con WPS, configurar una conexión es una operación simple. Consulta el manual de instrucciones de tu punto de acceso para obtener más información.

1 Toca

Nota: Si has optado por seguir el tutorial y ya has seleccionado , empieza por el paso 2.



2 Toca el método de conexión compatible con tu punto de acceso

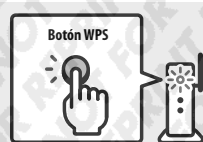


3 Pasos para el punto de acceso

Nota: El proceso de configuración podría tardar alrededor de dos minutos.

Conexión por botón

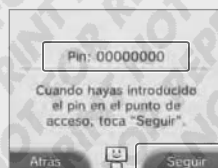
Mantén pulsado el botón WPS en el punto de acceso hasta que la luz parpadee.



Conexión por pin

Introduce en la configuración del punto de acceso el pin mostrado en la pantalla táctil y, a continuación, toca SEGUIR.

Nota: Después de configurar el punto de acceso, toca SEGUIR en la pantalla táctil de tu consola Nintendo 3DS.



4 Cuando aparezca la pantalla final de la configuración, toca ACEPTAR para efectuar una prueba de conexión

- Si la prueba termina sin errores, la configuración estará lista.
- A veces se producen errores al establecer la conexión después de configurarla con WPS. En tal caso, espera unos instantes e intenta conectarte nuevamente.

Búsqueda y configuración de un punto de acceso

Puedes utilizar este método para buscar un punto de acceso y conectarte a él si no es compatible con AOSS o WPS. Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de tu punto de acceso.

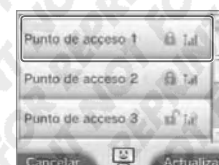
1 Toca BUSCAR PUNTO DE ACCESO

Nota: Si has optado por seguir el tutorial y has seleccionado NO/NO SÉ o FUERA, empieza por el paso 2.



2 Selecciona un punto de acceso

Nota: Selecciona el punto de acceso al que quieres conectarte tocando su nombre (SSID, ESSID o nombre de red). Si desconoces esta información, comprueba la configuración del punto de acceso que estés utilizando.



3 Introduce la clave de seguridad y toca ACEPTAR

- Este paso solo es necesario si el punto de acceso está protegido. Si desconoces la clave de seguridad, comprueba la configuración del punto de acceso que estés utilizando.
- Los caracteres de la clave se ocultarán con asteriscos (*).

Nota: Una clave de seguridad es la contraseña del punto de acceso y se necesita para permitir que la consola Nintendo 3DS se conecte a internet. También recibe el nombre de clave de encriptación o contraseña de red.

4 Toca ACEPTAR para guardar la configuración

5 Toca ACEPTAR para realizar una prueba de conexión

- Si la prueba termina sin errores, la configuración estará lista.
- Si se produce un error, sigue las instrucciones indicadas en el mensaje de error.

Los iconos

Los puntos de acceso marcados con  requieren una clave de seguridad establecida en el propio punto de acceso.

	Punto de acceso protegido. Clave necesaria.
	Clave no requerida.

El icono  indica la intensidad de la señal inalámbrica. La intensidad se mide en cuatro niveles. Una recepción de mayor calidad proporciona una comunicación inalámbrica más fluida.



Tipos de seguridad

La consola Nintendo 3DS es compatible con los siguientes tipos de seguridad. Debes elegir el tipo de seguridad adecuado para tu punto de acceso.

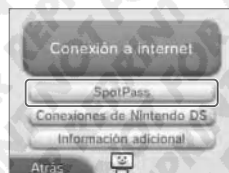
Método de encriptación	WEP	WPA™-PSK (TKIP)	WPA2™-PSK (TKIP)	WPA-PSK (AES)	WPA2-PSK (AES)
Grado de seguridad	Menos seguro				Más seguro

Nota: Los programas de Nintendo DS solo son compatibles con WEP. Para conectarte a internet con programas de Nintendo DS, toca CONEXIONES DE NINTENDO DS y configura un punto de acceso con WEP (página 77).

SpotPass

Puedes cambiar los ajustes de descarga automática de contenido y envío de información a través de SpotPass.

- Si activas la opción DESCARGAS AUTOMÁTICAS DE CONTENIDO, podrás recibir programas a través de SpotPass.
- Si activas la opción ENVÍO DE INFORMACIÓN SOBRE LA CONSOLA, se enviarán registros a Nintendo sobre los programas que usas, la configuración de tu consola y otro tipo de información. Así colaborarás en el desarrollo de futuros productos.

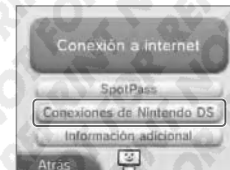


Conexiones de Nintendo DS

Configura una conexión a internet para programas de Nintendo DS.

Nota: WEP es el único tipo de seguridad para puntos de acceso inalámbricos que es compatible con programas de Nintendo DS.

1 Toca CONEXIONES DE NINTENDO DS



2 Consulta el manual de instrucciones de la Conexión Wi-Fi de Nintendo incluido con los programas de Nintendo DS para obtener información acerca de cómo conectarte

Nota: No se puede borrar ni mover la configuración de la Conexión Wi-Fi de Nintendo desde las conexiones de Nintendo DS en la consola Nintendo 3DS.



Códigos de error

Si la configuración de la conexión a internet es incorrecta o si falla la prueba de conexión, se mostrará un mensaje de error con un código. Sigue las instrucciones indicadas en el mensaje de error.

Códigos de error que aparecen durante la configuración de las conexiones de Nintendo DS o durante el uso de programas para Nintendo DS

Es posible que las conexiones de Nintendo DS no estén bien configuradas. Consulta el manual de instrucciones de la Conexión Wi-Fi de Nintendo incluido con los programas de Nintendo DS para obtener información acerca del código de error.



Errores que aparecen durante el uso de programas para Nintendo DSi

Es posible que la conexión a internet de la consola Nintendo 3DS no esté bien configurada. Selecciona PRUEBA DE CONEXIÓN en la configuración de internet para realizar la prueba de conexión y luego sigue las instrucciones del mensaje de error.





Control parental

Utiliza esta opción para restringir el acceso de los niños a determinados juegos y programas, a compras o al uso de ciertas funciones de la consola Nintendo 3DS (como la visualización de imágenes 3D).

Restricciones disponibles

Se pueden establecer las restricciones que aparecen en la siguiente tabla. Configúralas antes de que los niños empiecen a usar la consola Nintendo 3DS.

Nota: Al configurar el control parental, se restringirán automáticamente el acceso a los ajustes de internet, la calibración de las cámaras exteriores, la transferencia de datos y el formato de la memoria de la consola. Para obtener acceso a todas estas funciones se requerirá una contraseña.



CLASIFICACIÓN POR EDADES	Restringe el uso de juegos y programas de Nintendo 3DS y Nintendo DSi de acuerdo con los sistemas de clasificación (página 44). Nota: Los programas de Nintendo 3DS recibidos a través del modo descarga también se restringirán, pero este ajuste no puede restringir juegos ni programas de Nintendo DS ni tampoco aquellos recibidos a través del modo descarga DS.
NAVEGADOR DE INTERNET	Impide el uso del navegador y el acceso a páginas web.
SERVICIOS DE COMPRA DE NINTENDO 3DS	Impide la adquisición de bienes y servicios, y el uso de tarjetas de crédito con los servicios de compra de Nintendo 3DS.
IMÁGENES 3D	Restringe la visualización de imágenes 3D. Todas las imágenes aparecerán en 2D.
INTERCAMBIO DE AUDIO, IMÁGENES, VIDEO Y TEXTO	Restringe la transferencia inalámbrica de datos que puedan contener información personal, como fotos, imágenes, sonidos, videos o texto. Nota: Este ajuste no puede restringir juegos y programas de Nintendo DS.
COMUNICACIÓN EN LÍNEA CON OTROS USUARIOS	Restringe la comunicación a través de internet con otras consolas Nintendo 3DS, Nintendo DSi y Nintendo DSi XL. Nota: Este ajuste no puede restringir juegos y programas de Nintendo DS.
StreetPass	Restringe la comunicación a través de StreetPass con otras consolas Nintendo 3DS. Nota: Este ajuste no puede restringir juegos y programas de Nintendo DS ni Nintendo DSi.
REGISTRO DE AMIGOS	Impide el registro de nuevos amigos.
MODO DESCARGA DS	Restringe el uso del modo descarga DS.
REPRODUCCIÓN DE VIDEOS DISTRIBUIDOS	Permite solo la reproducción de videos distribuidos que sean aptos para todas las edades. No afecta a los videos sobre juegos de Nintendo eShop; estos últimos pueden ser restringidos mediante la clasificación por edades. Nota: En algunos programas que reproducen videos distribuidos, este ajuste restringirá el uso del programa en si.

Nota: Solo se puede realizar una configuración de control parental por consola. En caso de que sea necesario establecer restricciones para más de un niño, se aconseja configurar el control parental para el niño de menor edad.

Configuración del control parental

Toca CONTROL PARENTAL para comenzar la configuración (página 69).

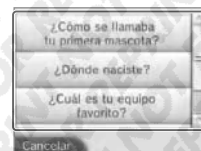
1 Sigue las instrucciones en pantalla
En pantalla irá apareciendo información acerca del control parental. Sigue las instrucciones que se dan para configurarlo.

2 Introduce una contraseña de cuatro cifras y toca ACEPTAR
Deberás introducir dos veces la contraseña para evitar errores.

Nota: Cada vez que quieras eliminar temporalmente la restricción o cuando quieras cambiar los ajustes del propio control parental, se te pedirá la contraseña. Procura no olvidarla.



3 Selecciona una pregunta de seguridad y toca ACEPTAR



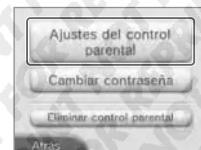
4 Introduce una respuesta a la pregunta de seguridad que contenga al menos cuatro caracteres y toca ACEPTAR

Notas:

- Si olvidas la contraseña, deberás responder correctamente a la pregunta de seguridad. Procura no olvidar tu respuesta.
- Consulta la página 30 para obtener información acerca del uso del teclado.

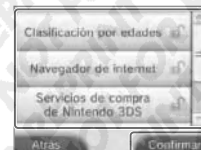


5 Toca AJUSTES DEL CONTROL PARENTAL



6 Toca la opción que quieras configurar y sigue las instrucciones en pantalla

Cuando hayas terminado de configurar el control parental, toca CONFIRMAR.



Cómo eliminar las restricciones del control parental

Introduce la contraseña para eliminar temporalmente las restricciones del control parental o cambiar los ajustes del propio control parental en la configuración de la consola.

Cómo eliminar temporalmente las restricciones del control parental

Selecciona el programa o la función restringida. Se mostrará la **pantalla de introducción de contraseña**. Introduce la contraseña y toca ACEPTAR.

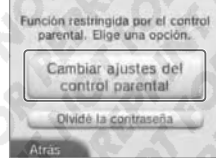


Cómo cambiar los ajustes

1 Toca CONTROL PARENTAL en la configuración de la consola



2 Toca CAMBIAR AJUSTES DEL CONTROL PARENTAL



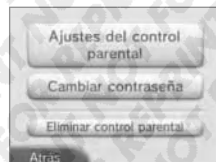
3 Introduce la contraseña



4 Toca ACEPTAR

5 Toca la opción que quieras modificar

Toca AJUSTES DEL CONTROL PARENTAL para modificar restricciones, CAMBIAR CONTRASEÑA para modificar la contraseña o ELIMINAR CONTROL PARENTAL para suprimir completamente el control parental. Sigue las instrucciones en pantalla para continuar.



Si has olvidado la contraseña o la pregunta de seguridad...

Si te olvidas de la contraseña o de la pregunta de seguridad, sigue estos pasos.

1 Toca OLVIDÉ LA CONTRASEÑA en la primera pantalla que aparece tras seleccionar CONTROL PARENTAL en la configuración de la consola, o LA OLVIDÉ en la pantalla de introducción de contraseña



2 Introduce la respuesta a la pregunta de seguridad

Nota: Entrarás directamente en la configuración del control parental.



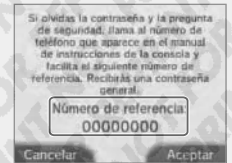
Si has olvidado la respuesta a la pregunta de seguridad...

3 Toca LA OLVIDÉ

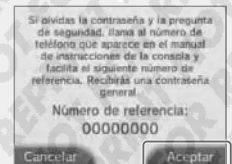
4 Aparecerá un número de referencia

Para obtener más información acerca de cómo obtener una contraseña general, ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo por teléfono o por correo electrónico (página 109).

Para obtener más información, consulta la sección de atención al consumidor en el sitio web.support.nintendo.com.



5 Toca ACEPTAR



6 Introduce la contraseña general y toca ACEPTAR

Nota: Entrarás directamente en la configuración del control parental.





Gestión de datos

Comprueba o borra los programas, datos y ajustes guardados en la memoria de la consola o en la tarjeta SD.

Aquí podrás gestionar programas descargados o borrarlos, comprobar los programas registrados en StreetPass o borrar la lista de usuarios bloqueados. Selecciona GESTIÓN DE DATOS en la configuración de la consola y, a continuación, elige una opción.



NINTENDO 3DS	PROGRAMAS	Consulta o borra los programas descargables de Nintendo 3DS o de la consola virtual. Nota: Puedes guardar hasta 300 títulos de Nintendo 3DS en una tarjeta SD.
	DATOS ADICIONALES	Consulta o borra los datos adicionales de Nintendo 3DS (por ejemplo, los datos recibidos mediante SpotPass).
	CONTENIDO ADICIONAL	Consulta o borra los contenidos adicionales (incluidos los datos de actualización de programas) descargados para programas compatibles de Nintendo 3DS.
NINTENDO DSiWare	Comprueba qué programas de Nintendo DSiWare hay en la memoria de la consola o en la tarjeta SD. También puedes copiar los programas de una a otra o borrarlos. Nota: Puedes guardar hasta 40 títulos de Nintendo DSiWare en la memoria de la consola.	
GESTIÓN DE StreetPass	Consulta la lista de los programas registrados en StreetPass. Podrás desactivar el uso de StreetPass en el programa que quieras.	
BORRAR USUARIOS BLOQUEADOS	Borrar la lista de usuarios bloqueados eliminará las restricciones aplicadas hasta entonces y permitirá que tu consola reciba datos de cualquier usuario.	

Notas:

- Puedes guardar más de 300 bloques de datos o contenidos adicionales en una tarjeta SD, pero solo los 300 primeros se mostrarán en la **pantalla de gestión de datos**.
- Los programas de Nintendo DSiWare no pueden iniciarse desde una tarjeta SD. Para poder usar estos programas, cópialos primero a la memoria de la consola.
- Si copias un programa a una ubicación donde ya se encuentra dicho programa, el archivo nuevo sobrescribirá el existente. Ten cuidado al copiar archivos para no perder datos guardados.



Otras opciones

Configura la información de usuario y otras opciones disponibles.

Toca a ambos lados de la pantalla para cambiar de página.



PERFIL	Cambia tu nombre de usuario, fecha de cumpleaños, lugar de residencia y perfil de Nintendo DS. Nota: Tu perfil de Nintendo DS consiste en un color y un mensaje que se utilizarán en algunos programas de Nintendo DS o Nintendo DSi. (Los caracteres que no sean compatibles con los títulos de Nintendo DS o de Nintendo DSi se mostrarán como "?").
FECHA Y HORA	Ajusta la fecha y la hora.
PANTALLA TÁCTIL	Calibra la pantalla táctil cuando no funciona como debería.
CALIBRACIÓN 3D	Regula la pantalla 3D.
SONIDO	Elige el tipo de salida de sonido de los altavoces.
MICRÓFONO	Comprueba que el micrófono funciona correctamente. El icono que aparece en la pantalla táctil cambiará de color al hablar o al soplar al micrófono, si este funciona correctamente.
CÁMARAS EXTERIORES	Calibra las cámaras exteriores (página 84).
BOTÓN DESLIZANTE	Calibra el botón deslizante cuando los controles no responden adecuadamente o cuando la consola detecta movimiento pese a no usar el botón deslizante.
TRANSFERENCIA	Transfiere datos desde tu consola Nintendo DSi o Nintendo DSi XL a tu consola Nintendo 3DS, o entre consolas Nintendo 3DS (página 86).
IDIOMA	Cambia el idioma de la consola.
ACTUALIZACIÓN	Actualiza la consola (página 91).
FORMATEO	Formatea la consola para borrar toda la información guardada en la memoria, como fotografías, programas o datos de guardado (página 91).



Cámaras exteriores

Evita que la consola sufra golpes y no la expongas a fuentes de calor o, de lo contrario, las imágenes 3D podrían salir desenfocadas. Sigue estos pasos cuando sea necesario calibrar las cámaras exteriores.

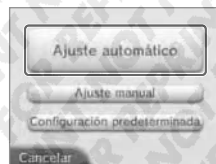
Nota: Si la calibración se realiza incorrectamente, se puede agudizar este problema. Calibra las cámaras exteriores solo cuando sea necesario.

1 Asegúrate de que el regulador 3D esté en su posición más elevada y toca SEGUIR



2 Toca AJUSTE AUTOMÁTICO

Para restaurar la configuración de fábrica, toca CONFIGURACIÓN PREDETERMINADA.



3 Toca SEGUIR para hacer una foto que sirva de base para la calibración

Enfoca un objeto bien iluminado, situado en el exterior a más de 20 metros de la consola Nintendo 3DS y que ocupe toda la pantalla, y asegúrate también de que no haya ningún objeto en primer plano. La calibración automática empezará cuando los tres indicadores de la pantalla superior se iluminen. Mantén firme la consola hasta que finalice la calibración automática.



Los tres indicadores de la pantalla superior no se iluminarán en los siguientes casos.



Cuando el nivel de contraste sea bajo



Cuando aparezcan objetos en primer plano

Nota: Puede que algún problema distinto a los arriba mencionados impida la calibración automática. Si es así, prueba a usar un objeto diferente para la calibración (calibra manualmente las cámaras (página 85) cuando la calibración automática no logre completarse).

Nota: La calibración automática puede completarse sin hacer una foto ideal, pero ello podría dar lugar a una calibración incorrecta. Realiza una nueva calibración automática si notas problemas en las imágenes 3D.

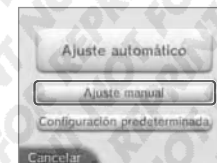
Cómo calibrar manualmente las cámaras exteriores

Los problemas del eje vertical en las imágenes 3D se pueden corregir usando la calibración manual. Utilízala cuando la automática no resuelva estos problemas.

1 Asegúrate de que el regulador 3D esté en su posición más elevada y toca SEGUIR



2 Toca AJUSTE MANUAL



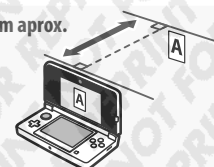
3 Toca SEGUIR y luego pulsa el botón L o el botón R para hacer una foto que te sirva de base para la calibración

Notas:

- Coloca la consola sobre una superficie plana, con el objeto que quieres fotografiar directamente enfrente y en el centro de la pantalla.
- Usa una imagen sencilla y fácil de distinguir, como la de muestra que te ofrecemos abajo, para ayudarte a realizar una buena calibración.

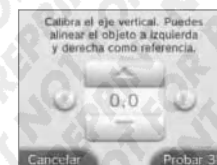


25 cm aprox.



4 Cómo ajustar las imágenes de la pantalla superior para que se superpongan correctamente

- Los ajustes se realizarán en el eje vertical. Las flechas izquierda y derecha pueden ayudarte a alinear las imágenes de referencia, pero ese ajuste no se guardará.
- Aunque otros objetos que aparezcan en la imagen no se superpongan como sería deseable, la calibración se llevará a cabo correctamente.
- Las imágenes que se tomen desde arriba o desde un lado pueden no superponerse correctamente.



5 Toca PROBAR 3D y sigue las instrucciones en pantalla

Transferencia

Transfiere datos desde tu consola Nintendo DSi o Nintendo DSi XL a tu consola Nintendo 3DS, o entre dos consolas Nintendo 3DS.

Notas:

- Se necesita una conexión a internet para transferir los datos. Las consolas se conectarán entre sí mediante el modo de juego local. Se recomienda colocar una consola cerca de la otra en un sitio con conexión a internet estable (página 76).
- Para evitar que las consolas se apaguen durante la transferencia, comprueba que el nivel de carga de la batería sea suficiente en ambas, o conecta el adaptador de corriente antes de comenzar la transferencia. Si el nivel de batería es demasiado bajo, no podrás transferir los datos.
- No podrás activar el modo de espera cerrando la consola Nintendo 3DS. Ten en cuenta también que no debes apagar la consola durante la transferencia.



Transferencia desde una consola Nintendo DSi

Transfiere Nintendo DSiWare y fotos o grabaciones de una consola Nintendo DSi o Nintendo DSi XL a una consola Nintendo 3DS.

Nota: No se pueden realizar transferencias de una consola Nintendo 3DS a una consola Nintendo DSi ni Nintendo DSi XL. Una vez completada la transferencia, no se podrán deshacer los cambios.

Descarga la aplicación para la transferencia

Para transferir datos desde una consola Nintendo DSi o Nintendo DSi XL a tu consola Nintendo 3DS, tendrás que descargar primero la aplicación gratuita Transferencia Nintendo 3DS desde la Tienda Nintendo DSi a la consola de origen.

Nota: Para obtener más información sobre la Tienda Nintendo DSi, consulta el manual de instrucciones de tu consola Nintendo DSi o Nintendo DSi XL.



Transferencia entre consolas Nintendo 3DS

Transfiere datos de aplicaciones de la consola, saldo y movimientos de cuenta de Nintendo eShop, etc. entre consolas Nintendo 3DS.

Notas:

- Todos los datos de la consola de origen se transferirán a la consola de destino. No podrás escoger individualmente algunos datos para transferir entre consolas Nintendo 3DS.
- El número de transferencias que se pueden realizar entre consolas Nintendo 3DS está limitado. No podrán volver a transferirse los datos que ya hayan sido transferidos cinco veces. El número de transferencias restantes se muestra en pantalla antes de comenzar una transferencia.
- No es posible cambiar el número de transferencias restantes, incluso aunque entre una transferencia y otra se produzcan cambios en los programas o en la configuración de la consola (por ejemplo, si descargas nuevos programas desde Nintendo eShop).

Transferencia Nintendo DSi / Nintendo DSi XL ➡ Nintendo 3DS

Datos que se pueden transferir:

Configuración de la Conexión Wi-Fi de Nintendo	Transfiere los ajustes de internet (conexiones de Nintendo DS) y el ID de la Conexión Wi-Fi de Nintendo.
Fotos y grabaciones	Transfiere fotos y grabaciones de las aplicaciones Cámara Nintendo DSi y Nintendo DSi Sound preinstaladas en tu consola Nintendo DSi o Nintendo DSi XL.
Nintendo DSiWare	Transfiere Nintendo DSiWare.

Advertencias sobre la transferencia de la configuración de la Conexión Wi-Fi de Nintendo

- Se sobrescribirá la configuración de la Conexión Wi-Fi de Nintendo en la consola Nintendo 3DS a la que transferas los datos.
- El ID de la Conexión Wi-Fi de Nintendo se borrará de la consola de origen durante la transferencia. Para obtener más información sobre tu ID de la Conexión Wi-Fi de Nintendo, consulta el manual de instrucciones de tu consola Nintendo DSi o Nintendo DSi XL.
- Los ajustes creados con la configuración avanzada (conexiones 4-6) no se pueden transferir.

Advertencias sobre la transferencia de fotos y grabaciones

Se borrarán todas las fotos y las grabaciones guardadas en la memoria de la consola Nintendo 3DS. Para conservar las fotos y las grabaciones de tu Nintendo 3DS, cópialas a una tarjeta SD antes de realizar la transferencia.



Nota: Si quieres transferir fotos guardadas en una tarjeta SD desde la consola de origen, primero tendrás que copiarlas a la memoria de la consola de origen.

Advertencias sobre la transferencia de Nintendo DSiWare

Solo se transferirán a la consola de destino los programas en sí. Los datos de guardado no se transferirán. Además, tanto los programas como los datos de guardado serán borrados de la consola de origen. Asegúrate de que no necesitas los datos de guardado antes de realizar la transferencia.



Nota: Los datos se guardarán en la memoria de la consola de destino. Si no hay suficiente espacio, no se podrán transferir los datos. Para liberar espacio, utiliza la función de gestión de datos en la configuración de la consola para copiar a una tarjeta SD los programas de Nintendo DSiWare que haya en la memoria de la consola y luego bórralos de la memoria de la consola (página 82).

Si has borrado o copiado a una tarjeta SD un programa de Nintendo DSiWare que hayas comprado...

Puedes transferir los títulos de Nintendo DSiWare que hayas comprado aunque no estén en la memoria de la consola; es decir, aunque los hayas borrado o copiado a una tarjeta SD. En ese caso, el programa en sí no se transferirá a la consola de destino, pero podrás descargarlo desde Nintendo eShop sin ningún coste adicional.



Nota: Una vez transferidos los programas de Nintendo DSiWare, si quieres volver a usarlos en la consola Nintendo DSi de origen, tendrás que usar Nintendo DSi Points para comprarlos de nuevo.

Notas:

- No se pueden transferir los programas de Nintendo DSiWare que sean gratuitos o no estén disponibles en Nintendo eShop. Para más información sobre los programas de Nintendo DSiWare que no se pueden transferir, consulta el sitio web de Nintendo.
- Los Nintendo DSi Points y los títulos de Nintendo DSiWare preinstalados en la consola de origen Nintendo DSi o Nintendo DSi XL no se pueden transferir a una consola Nintendo 3DS.
- No se pueden transferir los programas que ya se encuentren en la consola de destino.

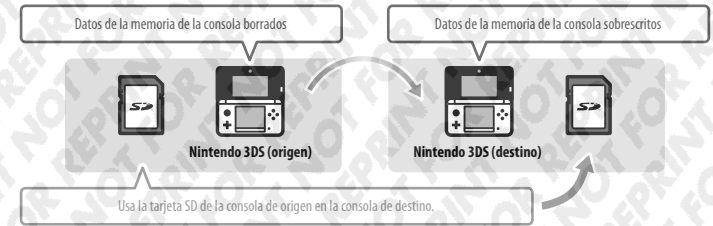
Transferencia Nintendo 3DS ➡ Nintendo 3DS

Se transferirán los siguientes datos:

Configuración de programas de Nintendo DS	Transfiere los ajustes de internet (conexiones de Nintendo DS) y el ID de la Conexión Wi-Fi de Nintendo.
Datos de aplicaciones preinstaladas	Transfiere a la consola Nintendo 3DS datos de aplicaciones preinstaladas, tales como la lista de amigos, fotos de la aplicación Cámara de Nintendo 3DS, grabaciones de Nintendo 3DS Sound o personajes Mii del editor de Mii.
Nintendo DSiWare	Transfiere títulos de Nintendo DSiWare (y sus datos de guardado) almacenados en la memoria de la consola.
Derechos de uso para datos de la tarjeta SD	Transfiere derechos de uso para datos de la tarjeta SD (programas descargados y sus datos de guardado, contenidos adicionales, etc.). De este modo, la tarjeta SD podrá usarse en la consola de destino.
Movimientos de cuenta y saldo de Nintendo eShop	Transfiere los movimientos de cuenta y el saldo de Nintendo eShop a la consola de destino, y se añaden a los datos guardados en ella.

Advertencias sobre las transferencias

Una vez completada la transferencia, todos los datos que había en la consola de origen se borrarán. La tarjeta SD de la consola de origen solo se podrá usar en la consola de destino.



Nota: A excepción de los programas de Nintendo DSiWare, los datos de la memoria de la consola de destino (por ejemplo, datos de guardado de aplicaciones preinstaladas) se borrarán y serán sobrescritos con los datos de la consola de origen. Si tienes datos como fotos o grabaciones, cópialos primero en una tarjeta SD.

Advertencias sobre la descarga de programas

- Los datos guardados en la tarjeta SD de la consola de destino, tales como programas descargables de Nintendo 3DS y sus datos de guardado, ya no se podrán usar después de la transferencia, pero los programas podrán volver a descargarse desde Nintendo eShop.
- Antes de realizar una transferencia se recomienda mover a la memoria de la consola de destino los programas de Nintendo DSiWare y sus datos de guardado que tengas almacenados en la tarjeta SD de la consola de destino. De este modo se podrán seguir usando después de la transferencia.
- Si el mismo programa descargable se ha descargado en ambas consolas, los movimientos de cuenta en la consola de destino se borrarán y serán sustituidos por los datos de la consola de origen. Los datos de guardado en la consola de destino (o en la tarjeta SD) ya no estarán disponibles.

Advertencias sobre el saldo de Nintendo eShop

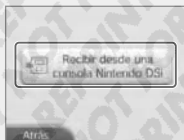
Si la suma del saldo en la consola de origen y en la consola de destino sobrepasa el límite permitido, la transferencia no se realizará.

Nintendo DSi ➔ Nintendo 3DS

- 1 En la consola Nintendo 3DS
Toca TRANSFERIR DESDE UNA CONSOLA NINTENDO DSi.
Lee el aviso sobre la transferencia de datos y toca SEGUIR.



- 2 Toca RECIBIR DESDE UNA CONSOLA NINTENDO DSi.
Sigue las instrucciones en pantalla.

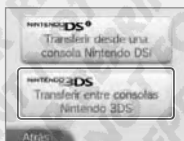


- 3 En la consola Nintendo DSi o Nintendo DSi XL
Selecciona el icono de la aplicación Transferencia Nintendo 3DS en el menú de Nintendo DSi.
Sigue las instrucciones en pantalla.

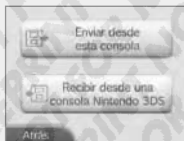


Nintendo 3DS ➔ Nintendo 3DS

- 1 Consolas de origen y de destino
Toca TRANSFERIR ENTRE CONSOLAS NINTENDO 3DS.
Lee el mensaje de advertencia sobre la transferencia de datos y, a continuación, toca ACEPTO.



- 2 Consola de origen
Toca ENVIAR DESDE ESTA CONSOLA.
Consola de destino
Toca RECIBIR DESDE UNA CONSOLA NINTENDO 3DS.
Sigue las instrucciones en pantalla.



Actualización

Actualiza el **menú HOME** y las aplicaciones, y añade nuevas aplicaciones.

Debes estar conectado a internet para actualizar la consola. Configura tu conexión a internet antes de utilizar esta opción (página 70). (Si la actualización se realiza mediante una tarjeta de juego, no es necesaria la conexión a internet.)

Nota: Las actualizaciones no se pueden llevar a cabo si la batería está baja.

LAS ACTUALIZACIONES DE LA CONSOLA

IMPORTANTE: Una vez que la consola Nintendo 3DS se haya actualizado, cualquier modificación técnica existente o futura no autorizada de los equipos o de los programas de la consola Nintendo 3DS, o el uso de dispositivos no autorizados con la consola Nintendo 3DS, pueden hacer que la consola Nintendo 3DS deje de funcionar de forma permanente. Los contenidos derivados de cualquier modificación técnica no autorizada de los equipos o programas de la consola Nintendo 3DS podrán ser eliminados. La no aceptación de la actualización de la consola también podría impedirte utilizar juegos y programas.

LA ACTUALIZACIÓN AUTOMÁTICA DE LA CONSOLA

En ocasiones, la consola Nintendo 3DS se actualizará automáticamente para renovar, por ejemplo, la lista de palabras que pueden resultar inapropiadas o la base de datos interna con los puntos de acceso inalámbricos que te permiten acceder a los servicios en línea ofrecidos por Nintendo.

En este tipo de actualizaciones pequeñas, no se mostrará ningún aviso en pantalla previo a la instalación. En el resto de casos, sin embargo, aparecerá un mensaje de confirmación y tendrás que seleccionar ACEPTO antes de proceder con la actualización de la consola.

Formateo

Selecciona esta opción para borrar todos los datos guardados en la consola y devolverla a la configuración que tenía cuando salió de fábrica.

Nota: La versión de la consola seguirá siendo la última aunque se formatee la memoria de la consola.



Si decides formatear la consola, los siguientes datos se borrarán y no podrán recuperarse:

- Contenidos guardados en la memoria de la consola, como los datos de la lista de amigos, de las notificaciones y de los pasos
- Datos de guardado de aplicaciones
- Todas las fotos guardadas en la memoria de la consola
- Cambios realizados a la configuración de la consola
- Programas guardados en la consola (ver primera nota más abajo) y sus datos de guardado
- Programas guardados en la tarjeta SD (ver primera nota más abajo) y sus datos de guardado (si la tarjeta SD que contiene el programa o los datos de guardado no está insertada cuando se formatea la consola, los datos de la tarjeta SD no se borrarán, pero tampoco se podrán utilizar)

Notas:

- Es posible volver a descargar los programas desde Nintendo eShop sin coste adicional. Ten en cuenta que en determinadas ocasiones un programa puede ser retirado temporal o permanentemente de Nintendo eShop. Si esto ocurriese, no podrías volver a descargar ese programa.
- Tu cuenta y saldo de Nintendo eShop, además de otros datos guardados en la tarjeta SD como fotos y grabaciones, no se borrarán durante el formateo.
- Si cedes la propiedad de tu Nintendo 3DS a otra persona, asegúrate de borrar antes todos los datos en la tarjeta SD (mediante un ordenador), así como tu cuenta de Nintendo eShop.

Cómo cambiar la batería de Nintendo 3DS

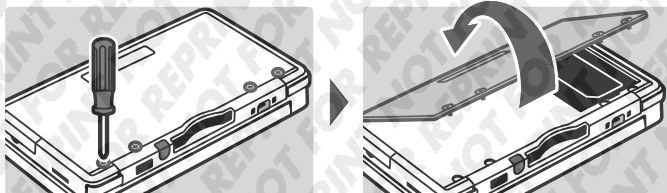
Tras muchos ciclos de recarga, la capacidad de la batería disminuirá y podrás usar menos tiempo la consola antes de tener que cargarla de nuevo. Si notas que se ha reducido notablemente la capacidad de carga de la batería, cámbiala siguiendo el procedimiento que se detalla a continuación.

Ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo para obtener información sobre cómo adquirir una batería nueva (página 109).

Cómo cambiar la batería de Nintendo 3DS

- Si un niño pequeño está usando la consola, su padre o tutor debe cambiar la batería.
- Apaga siempre la consola y desconecta el adaptador de corriente antes de cambiar la batería.

1 Desatornilla la tapa del compartimento de la batería



Usa un destornillador para aflojar los cuatro tornillos que sujetan la tapa del compartimento de la batería y retírala.

Nota: Si no usas un destornillador adecuado, podrías dañar las cabezas de los tornillos y no podrás quitar la tapa.

2 Retira la batería

Extrae la batería como se indica en el dibujo.



3 Espera al menos 10 segundos e introduce la batería nueva

Inserta la batería nueva como se indica en el dibujo.

Notas:

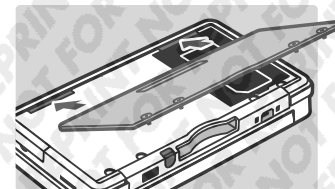
- Asegúrate de orientar correctamente la batería al colocarla.
- Insertar la nueva batería inmediatamente después de extraer la vieja puede hacer que el indicador de encendido no funcione correctamente.



4 Vuelve a colocar la tapa del compartimento de la batería y aprieta los cuatro tornillos

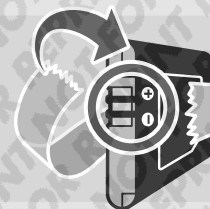
Una vez retirada la batería, se reiniciarán la fecha y la hora. Para volver a ajustarlas, accede a la configuración de la consola desde el **menú HOME**, después elige **OTRAS OPCIONES** y, por último, selecciona **FECHA Y HORA**.

Nota: Asegúrate de volver a colocar la tapa del compartimento de la batería. De lo contrario, un golpe podría dañar la batería, lo que a su vez podría provocar fuego o explosión de la propia batería.



Eliminación de la batería

- Tapa con cinta adhesiva los polos positivo (+) y negativo (-).
- No quites la etiqueta.
- No intentes desmontar la batería.
- No dañes la batería.



La consola Nintendo 3DS tiene una batería de ion-litio. Recíclala siguiendo la normativa vigente en tu lugar de residencia.

- No te deshagas de la batería tirándola al cubo de basura porque se trata de una práctica perjudicial para el medio ambiente. Elimínala siguiendo la normativa vigente en tu lugar de residencia.
- De acuerdo con la Directiva relativa a las pilas y acumuladores y a los residuos de pilas y acumuladores (2006/66/CE), todos los Estados miembros de la Unión Europea deben contar con planes para la recogida y el reciclaje de pilas.

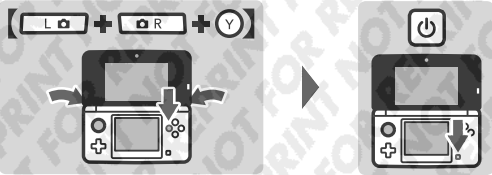
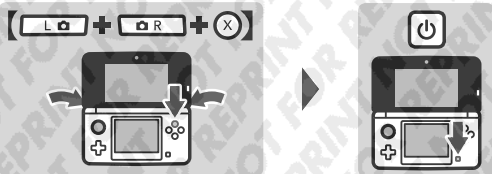
Solución de problemas

Antes de ponerte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo, consulta esta sección del manual para determinar la causa del problema.

Nota: Si el problema afecta a un juego o a un accesorio, consulta también la documentación o el manual correspondientes.

Problema	Solución
No puedo recargar la batería de Nintendo 3DS / El indicador de recarga no se ilumina	¿Estás usando un adaptador de corriente de Nintendo 3DS? - Usa el adaptador de corriente de Nintendo 3DS (WAP-002(EUR)). El bloque de alimentación de Nintendo DSi también es compatible con la consola Nintendo 3DS. ¿Está bien conectado el adaptador de corriente de Nintendo 3DS a la consola y a la toma de corriente? - Desenchufa el adaptador de corriente y espera aproximadamente 30 segundos antes de volver a enchufarlo. Asegúrate de que el adaptador de corriente esté bien conectado tanto a la consola Nintendo 3DS como a la toma de corriente. ¿Estás recargando la batería en un lugar con una temperatura ambiente de entre 5 y 35 °C? - Recarga la batería en un lugar con una temperatura ambiente de entre 5 y 35 °C. Es posible que la batería no se recargue en lugares con temperaturas fuera de este intervalo. ¿Está bien conectada la batería? - Si la consola no se enciende y al enchufar el adaptador de corriente el indicador de recarga se enciende pero se apaga enseguida, es posible que la batería esté mal conectada. Asegúrate de que la batería está conectada correctamente (página 92). ¿Está iluminado el indicador de recarga? - Si el indicador de recarga parpadea, es posible que la batería no esté bien colocada. Si ocurre esto, ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo (página 109).
La consola Nintendo 3DS no se enciende	¿Está bien conectada la batería? - Si la consola no se enciende y al enchufar el adaptador de corriente el indicador de recarga se enciende pero se apaga enseguida, es posible que la batería esté mal conectada. Asegúrate de que la batería está conectada correctamente (página 92).
La consola Nintendo 3DS está caliente	¿Estás recargando la batería en un lugar en el que la temperatura es elevada o la has dejado mucho tiempo recargándose? - Hacerlo podría provocar que la temperatura de la consola aumente considerablemente. Recarga la batería en un lugar en el que la temperatura ambiente esté entre 5 y 35 °C. Tocar la consola mientras está caliente puede causarte quemaduras.
He recargado la batería de Nintendo 3DS, pero se descarga muy rápido cuando juego / La batería tarda mucho en recargarse	¿Estás jugando o recargando la batería en un lugar con una temperatura ambiente inferior a 5 °C? - En lugares con una temperatura inferior a 5 °C no podrás jugar durante mucho tiempo y la batería tardará más de lo habitual en recargarse. Capacidad de la batería La capacidad de la batería se verá reducida tras un número de ciclos de carga-descarga, lo que reducirá el tiempo que puedes usar la consola antes de recargarla de nuevo. Si consideras que la capacidad de la batería ha disminuido considerablemente, sustitúyela por una nueva. Ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo para obtener información sobre cómo adquirir una nueva (página 109).

Problema	Solución
La batería se ha dilatado	- Las baterías de ion-litio se pueden degradar con el tiempo y pueden llegar a dilatarse tras un cierto número de recargas. Esto no es un defecto ni representa ningún peligro para la salud. Cambia la batería si la dilatación afecta a la capacidad de la batería (página 92). - Si detectas una fuga en la batería, no la toques y ponte inmediatamente en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo (página 109).
No hay imagen ni sonido	¿Está iluminado el indicador de encendido? - Pulsa el botón POWER para encender la consola. ¿Está cargada la consola? - Recarga la consola. ¿Está bien insertada la tarjeta de juego? - Inserta con cuidado la tarjeta hasta que encaje. ¿Está la consola en modo de espera? - Si es así, sal del modo de espera. Para saber cómo salir del modo de espera, consulta el manual del programa que estés usando.
Las pantallas de cristal líquido tienen puntos negros o permanentemente iluminados / Las pantallas de cristal líquido no tienen una iluminación uniforme	La existencia de un pequeño número de píxeles “muertos” es una característica de las pantallas LCD. Se trata de algo normal y no debe considerarse un defecto. La pantalla 3D y la pantalla táctil tienen especificaciones diferentes, de modo que los colores y el brillo pueden variar de una a otra.
Las pantallas de cristal líquido tienen diferente brillo	La pantalla 3D y la pantalla táctil tienen especificaciones diferentes, lo que puede ocasionar diferentes niveles de brillo. Se trata de algo normal y no debe considerarse un defecto.
El color de la pantalla cambia bruscamente El brillo cambia y resulta difícil distinguir colores brillantes	¿Está activado el modo de ahorro de energía? - El modo de ahorro de energía reduce el brillo y modifica el gradiente de color automáticamente según el contenido que se muestra en pantalla con el fin de alargar la duración de la batería. Esto puede provocar que los colores claros se vuelvan más pálidos y que se altere el tono de otros colores. Si quieres mantener un nivel fijo de color y brillo, desactiva el modo de ahorro de energía (página 40).
Las imágenes 3D no se ven o cuesta mucho distinguirlas	¿Estás usando títulos de Nintendo DS o Nintendo DSi? - Los títulos de Nintendo DS y Nintendo DSi no pueden mostrar imágenes 3D. ¿Está iluminado el indicador 3D? - Las imágenes solo se mostrarán en 3D cuando el indicador 3D esté iluminado. ¿Está el regulador 3D en la posición más baja? - Sube el regulador 3D hasta la posición que te resulte más cómoda (página 33). ¿Estás mirando la pantalla 3D desde la posición correcta? - Mantén la pantalla a una distancia de entre 25 y 35 cm de tus ojos (página 32). - Si hay alguna diferencia de visión entre tus ojos derecho e izquierdo o si normalmente solo ves a través de un ojo, puede que no percibas el efecto 3D total o parcialmente. Las personas que tengan una diferencia de visión entre los dos ojos deberían corregirla antes de usar esta consola (por ejemplo, poniéndose gafas). ¿Está sucia la pantalla 3D? - Si la pantalla tiene huellas u otro tipo de manchas, límpiala con un paño suave y limpio.

Problema	Solución
Las imágenes 3D no se ven o cuesta mucho distinguirlas	¿Has colocado un protector de pantalla en la pantalla 3D? - Algunos productos pueden afectar a la claridad de las imágenes 3D. Asegúrate de utilizar únicamente un protector de pantalla autorizado por Nintendo. Consulta las instrucciones que vienen con el producto para saber cómo instalarlo. ¿Estás bajo la luz directa del sol o de otra fuente intensa de luz? - Las luces demasiado brillantes pueden reflejarse en la pantalla, lo cual dificulta la percepción de las imágenes 3D. ¿Está activado el control parental? - Elimina la restricción del control parental que impide que se muestren imágenes 3D (página 80). ¿Estás mirando la pantalla inferior? - La pantalla inferior no puede mostrar imágenes 3D. El efecto 3D de la consola Nintendo 3DS se crea aprovechando la disparidad binocular. No todas las personas ven igual las imágenes 3D. Si ves imágenes dobles o simplemente no puedes ver las imágenes 3D aun cuando se muestren correctamente y con los ajustes adecuados, usa solo imágenes 2D (página 33).
El botón deslizante no funciona bien	¿Se corresponde el movimiento del botón deslizante con lo que se ve en la pantalla? - En contadas ocasiones, al usar prolongadamente el botón o forzarlo, este podría no detectar el movimiento. Si el movimiento del botón deslizante no se corresponde exactamente con lo que pasa en el juego, ve a la opción BOTÓN DESLIZANTE en la configuración de la consola para solucionar el problema (página 69). Nota: Si la consola registra movimientos aunque no uses el botón deslizante y no puedes usar los otros botones o la pantalla táctil, accede directamente a la pantalla de calibración del botón deslizante. Para ello, apaga la consola y vuelve a encenderla con el botón POWER mientras mantienes pulsados los botones L, R e Y. 
La pantalla táctil no funciona bien	¿Se corresponden las acciones ejecutadas en la pantalla táctil con lo que se ve en la pantalla? - Si las acciones de la pantalla táctil no se corresponden exactamente con lo que pasa en el juego, ve a la opción PANTALLA TÁCTIL en la configuración de la consola para solucionar el problema (página 69). Nota: Si no puedes usar la pantalla táctil para acceder a esta opción, puedes entrar directamente en la pantalla de calibración de la pantalla táctil. Para ello, apaga la consola y vuelve a encenderla con el botón POWER mientras mantienes pulsados los botones L, R y X. 

Problema	Solución
La pantalla táctil no funciona bien	¿Has colocado un protector de pantalla en la pantalla táctil? - Si has colocado un protector de pantalla (disponible en tiendas) en la pantalla táctil, consulta el manual de instrucciones del fabricante para asegurarte de haberlo colocado bien antes de calibrar la pantalla táctil. Asegúrate de utilizar únicamente un protector de pantalla autorizado por Nintendo. 
Al usar un juego en el que hay que mover la consola, este responde cuando la consola no se mueve y no responde correctamente al movimiento	- Es posible que el sensor de aceleración no reconozca bien los movimientos de la consola. - Si se ha sometido la consola a cambios bruscos de temperatura o a golpes, el sensor puede no responder como debería. Si es así, sigue los pasos que se indican a continuación para volver a calibrarlo. Abre el menú HOME y mantén pulsados los botones Y y B durante tres segundos para acceder a la pantalla de calibración del sensor de aceleración. Coloca la consola en una superficie plana y estable, y toca CALIBRAR o CONFIGURACIÓN PREDETERMINADA.  Mantén pulsados los botones Y y B durante 3 segundos Coloca la consola en una superficie plana y estable, y toca CALIBRAR Nota: Al tocar CALIBRAR, la consola tomará la posición en la que se encuentre como nivelada y ajustará el sensor de aceleración en base a esa posición.
La pantalla se queda en negro y la consola no responde / La consola se bloquea	Si la pantalla se queda en negro al encender la consola o al desactivar el modo de espera (reabriendo la consola tras haberla cerrado mientras permanece encendida), o si la pantalla se oscurece completamente durante una partida y la consola deja de responder, apaga la consola manteniendo pulsado el botón POWER hasta que el indicador de encendido se apague y, a continuación, vuelve a pulsar el botón POWER para encenderla de nuevo.
Los altavoces no emiten sonido alguno	¿Está el volumen al mínimo? - Ajusta el volumen con el control del volumen, situado en el lateral de la consola. ¿Has conectado unos auriculares? - Si conectas unos auriculares a la consola Nintendo 3DS, no se oír nada a través de los altavoces. Nota: El sonido del obturador de la cámara siempre se reproducirá a un volumen fijo independientemente del ajuste del control de volumen, aunque estén conectados los auriculares.
No se oye nada a través de los auriculares	¿Está el volumen al mínimo? - Ajusta el volumen con el control del volumen, situado en el lateral de la consola. ¿Están bien conectados los auriculares? - Comprueba que los auriculares estén bien conectados al conector de audio.

Problema	Solución
El micrófono no funciona / La consola no reconoce mi voz	• ¿Hace uso del micrófono el título que estás utilizando? ¿Es posible usar el micrófono en la pantalla donde tienes problemas? ➔ Solo es posible utilizar el micrófono en títulos o pantallas en los que su uso esté previsto. • ¿Funciona correctamente el micrófono? ➔ Ve a MICROFONO en la configuración de la consola para verificar que el micrófono funciona correctamente (página 69). • ¿Se reconocen bien otras voces (familia, amigos...)? ➔ La precisión del sistema de reconocimiento de voz varía de una persona a otra porque algunas voces son más difíciles de reconocer que otras. • ¿Estás utilizando auriculares con micrófono? ➔ Desconéctalos e inténtalo de nuevo con el micrófono de la consola.
El micrófono responde de forma imprevista / El sonido se acopla* en los altavoces	• ¿Estás usando la consola en un lugar donde hay mucho ruido? ➔ Es posible que el micrófono esté reaccionando ante el ruido ambiente o el sonido de los altavoces. Alejate de la fuente de sonido, baja el volumen de los altavoces, usa auriculares o aíslate de otros ruidos. • *¿En qué consiste el "acople"? ➔ El acople es el pitido producido por un bucle que se genera cuando el micrófono recoge sonidos que acto seguido se reproducen por los altavoces y vuelven a pasar por el micrófono. • ¿Estás utilizando auriculares con micrófono? ➔ A veces se produce acople al utilizar estos dispositivos. Desconéctalos e inténtalo de nuevo.
La consola no cuenta mis pasos	• ¿Está abierta la consola Nintendo 3DS? ➔ La consola solo contará los pasos si está encendida y cerrada. • ¿Llevas la consola en un bolso que no esté pegado al cuerpo o la llevas colgando de una correa? ➔ Es posible que la consola no pueda contar tus pasos con precisión en determinadas situaciones. Si llevas la consola en un bolso suelto, la consola podría interpretar erróneamente el número de pasos que des. Si quieres llevar la consola en un bolso, asegúrate de usar uno que vaya ceñido al cuerpo, como una riñonera. - Notas: • Dependiendo de las condiciones, la consola podría contar más o menos pasos de los que des realmente. • No guardes la consola en el bolsillo trasero del pantalón. Cualquier presión excesiva sobre las pantallas de cristal líquido (como por ejemplo, sentarse encima de la consola) podría causar daños a estas o a la propia consola, así como provocar lesiones. • ¿Llevas muchos días seguidos usando un título de Nintendo DS o Nintendo DSi sin apagar la consola? ➔ Si has dejado un título de Nintendo DS o Nintendo DSi abierto durante más de siete días seguidos, solo se grabarán los pasos que des los primeros siete días. Guarda la partida y sal del título para seguir registrando los pasos.

Problema	Solución
No se detecta la tarjeta SD	• ¿Has insertado bien la tarjeta SD en la consola? ➔ Inserta con cuidado la tarjeta SD hasta que encaje en la ranura para tarjetas SD situada en el lateral de la consola (página 34). • ¿Funciona correctamente la tarjeta SD? ➔ Usa la tarjeta SD en una cámara digital o un ordenador y verifica que funciona correctamente.
No puedo ver las fotos almacenadas en la tarjeta SD	• ¿Contiene la tarjeta SD fotos que puedan visualizarse con la aplicación Cámara de Nintendo 3DS? ➔ Cámara de Nintendo 3DS solo puede mostrar fotos tomadas con la consola Nintendo 3DS. Las fotos hechas con una cámara digital o un teléfono móvil no podrán visualizarse.
Aunque hay una tarjeta insertada en la ranura, no aparece el icono del título y en el menú HOME se muestra el mensaje: "No se detecta ninguna tarjeta en la ranura para tarjetas de juego."	• ¿Está bien insertada la tarjeta de juego? ➔ Extrae la tarjeta e insértala otra vez hasta que encaje. Si no se soluciona el problema, repite la operación varias veces (página 45). • ¿Estás usando un título de una región diferente a la de tu consola? ➔ Solo funcionarán títulos de Nintendo 3DS y de Nintendo DSi que sean de la misma región que la consola. Es posible que no funcionen títulos de otras regiones.
No puedo iniciar un juego	• ¿Está activada la restricción por edades en el control parental? ➔ Introduce la contraseña para eliminar temporalmente la restricción del control parental o cambia la opción que limita el acceso a programas según el sistema de clasificación por edades (página 80).
El siguiente mensaje aparece mientras juego a un título de Nintendo DS o Nintendo DSi: "Se ha producido un error. Mantén pulsado el botón POWER para apagar la consola. Consulta el manual de instrucciones de la consola para obtener más información."	➔ Apaga la consola y vuelve a encenderla. Después, vuelve a hacer lo mismo que estabas haciendo. Si el mensaje sigue apareciendo, es posible que tu consola tenga algún problema. Ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo (página 109).
Mi consola entra de repente en modo de espera	➔ Es posible que el modo de espera se haya activado a consecuencia de un campo magnético externo. Aleja la consola de objetos magnéticos y de otras consolas Nintendo 3DS. - Nota: Si colocas la consola encima de otras consolas Nintendo DS, es posible que también se active el modo de espera.
Tengo problemas con la comunicación inalámbrica (se interrumpe y el juego no es fluido)	• ¿Se ve en pantalla alguno de los iconos de intensidad de la señal o ? ➔ Puede que haya algún problema con la recepción de la señal. Acércate al otro jugador y evita obstáculos entre los dos.



Problema	Solución
No puedo desactivar el control parental	¿Has introducido la contraseña correcta? ➔ Introduce la contraseña correcta (si la has olvidado, consulta la página 81). ¿Has contestado correctamente a la pregunta de seguridad? ➔ Contesta a la pregunta de seguridad (si has olvidado la respuesta, consulta la página 81).
Los colores de las fotografías hechas con la cámara se ven mal	¿Has cambiado los ajustes de color de Cámara de Nintendo 3DS? ➔ Comprueba las lentes y el control manual de Cámara de Nintendo 3DS (página 58). - El entorno puede hacer que las fotos se vean diferentes, especialmente si se fotografían lugares poco iluminados y la pantalla se llena de elementos de colores similares. ➔ Saca una foto en otro lugar. Si los colores se siguen viendo mal, ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo (página 109).
La consola Nintendo 3DS me pide que me haga una foto pero no parece reconocermé	➔ En determinadas circunstancias, no es posible reconocer una cara. Ten en cuenta que existen ciertos factores que dificultan el reconocimiento facial. Consejos para el reconocimiento facial Para facilitar el reconocimiento facial, sigue estos consejos:  Colócate en una zona bien iluminada  Mira a la cámara de frente  Aparte el pelo de la cara  Quitate las gafas Otros factores, como el peinado, el color, la forma y el volumen del vello facial o los accesorios, también pueden afectar al reconocimiento facial. Nota: Tus propios rasgos faciales y el lugar en el que te encuentres también pueden afectar al reconocimiento facial.
Las imágenes 3D tomadas con las cámaras exteriores no se ven en 3D o cuesta mucho distinguirlas	¿Estás usando la cámara interior? ➔ La cámara interior no reproduce imágenes 3D. ¿Están sucias las cámaras exteriores? ➔ Si las cámaras exteriores están sucias, límpialas con un paño suave. ¿Están las cámaras exteriores expuestas a la luz directa del sol o de otra fuente intensa de luz? ➔ Esto podría distorsionar las imágenes 3D y dificultar su visualización. - Es posible que las cámaras exteriores no estén calibradas correctamente. ➔ Si la consola Nintendo 3DS sufre golpes o es expuesta a fuentes de calor, las imágenes 3D tomadas con las cámaras exteriores podrían salir desenfocadas. Si detectas un problema de este tipo, calibra las cámaras exteriores en la configuración de la consola (página 84).

Problema	Solución
Nintendo 3DS Sound no muestra las carpetas ni los archivos de sonido	¿Has insertado bien la tarjeta SD en la consola? ➔ Inserta con cuidado la tarjeta SD hasta que encaje en la ranura para tarjetas SD, situada en el lateral de la consola. ¿Contiene la tarjeta SD archivos de sonido compatibles con Nintendo 3DS Sound? ➔ Nintendo 3DS Sound puede reproducir archivos AAC con extensiones m4a, mp4 y 3gp o archivos MP3 con la extensión mp3. Otros archivos de sonido, como los que disponen de protección contra copia, no son compatibles con Nintendo 3DS Sound. ¿Están los archivos de sonido almacenados en la carpeta "Private" dentro de la carpeta "Nintendo 3DS" de la tarjeta SD? ➔ Los archivos de sonido guardados en la carpeta "Private" de la carpeta "Nintendo 3DS" no se mostrarán en Nintendo 3DS Sound. Tendrás que guardar los archivos en otra carpeta diferente. ¿Hay más de 3000 archivos de sonido almacenados? ➔ Nintendo 3DS Sound no puede mostrar más de 3000 archivos de sonido. ¿Hay más de 1000 carpetas almacenadas que contengan archivos de sonido? ➔ Nintendo 3DS Sound no puede mostrar más de 1000 carpetas. ¿Hay más de 100 archivos de sonido en alguna carpeta? ➔ Nintendo 3DS Sound no puede mostrar más de 100 archivos por carpeta. Si hay varias carpetas con el mismo nombre en la tarjeta SD, los archivos que contengan se fusionarán y se mostrarán en una única carpeta. Dicha carpeta también tiene un límite de 100 elementos. ¿Hay archivos de sonido en alguna carpeta anidada a más de ocho niveles? ➔ Nintendo 3DS Sound solo reconocerá un máximo de ocho niveles de carpetas a la hora de buscar archivos de sonido compatibles.
No puedo reproducir archivos de sonido con Nintendo 3DS Sound	¿Se trata de archivos de sonido compatibles con Nintendo 3DS Sound? ➔ Nintendo 3DS Sound puede reproducir archivos que cumplan los siguientes requisitos: Formatos: AAC (.m4a, .mp4 or .3gp), MP3 (.mp3) Tasa de bits: 16-320 kbps Frecuencia de muestreo: 32 kHz-48 kHz ¿Están los archivos de sonido protegidos por Gestión de Derechos Digitales o DRM (Digital Rights Management)? ➔ Nintendo 3DS Sound no puede reproducir archivos protegidos por DRM.

Problema	Solución
La consola no reconoce mis tarjetas RA / He perdido mis tarjetas RA	➤ Si la consola no reconoce una tarjeta RA... Comprueba los siguientes puntos e inténtalo de nuevo: • La consola podría no reconocer las tarjetas RA si la acercas o alejas demasiado de ellas. • Asegúrate de que toda la tarjeta RA se vea en la pantalla superior. Si alguna parte queda fuera, la consola podría no reconocerla. • Juega en un lugar bien iluminado. • No expongas las tarjetas RA al sol o a otras fuentes de luz intensa. De lo contrario, las cámaras exteriores podrían tener problemas para reconocerlas. • Si las cámaras exteriores están sucias, límpialas con un trapo suave antes de empezar a jugar. • La consola no reconocerá tarjetas RA dobladas. Asegúrate de que su superficie esté lisa. ➤ Si pierdes una tarjeta RA o la consola sigue sin reconocerla... Desde el sitio web support.nintendo.com podrás descargar imágenes de las tarjetas RA. Imprímelas en color y utilízalas de recambio.
No puedo usar el modo descarga	• ¿Están restringidos el uso del modo descarga DS o el uso de títulos según la clasificación por edades mediante el control parental? ➤ Si tienes problemas con títulos de Nintendo 3DS, elimina la restricción de clasificación por edades del control parental (página 80). ➤ Si tienes problemas con títulos de Nintendo DS o Nintendo DSi, elimina la restricción del modo descarga DS del control parental (página 80).

Si necesitas más ayuda...

Si tu consola Nintendo 3DS sigue sin funcionar correctamente después de realizar los procedimientos descritos en este apartado, te recomendamos que te pongas en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo para obtener más información sobre cómo resolver el problema o reparar la consola (página 109).

- Si devuelves la consola a la tienda y se te ofrece la posibilidad de reemplazarla por otra, podrías perder los datos de las partidas y todo el contenido descargado de Nintendo eShop, así como el saldo de tu cuenta.

Cómo desechar este producto al final de su vida útil

Al final de la vida útil de este producto, no te deshagas de él tirándolo al cubo de basura doméstico. En su lugar, elimínalo por separado siguiendo la normativa de reciclado aplicable en tu lugar de residencia. Para obtener información sobre los sistemas gratuitos de recogida selectiva de residuos de aparatos eléctricos y electrónicos que puedas tener disponibles cerca de tu casa, ponte en contacto con las autoridades de tu municipio.

Como alternativa, y si tienes pensado adquirir otro producto equivalente, puedes llevar este producto al establecimiento comercial donde vayas a comprar el nuevo. Es posible que dicho establecimiento recoja el producto viejo y disponga de lo necesario para su reciclado. No obstante, te sugerimos que, antes de llevarlo, confirmes que el establecimiento en cuestión ofrece este servicio.

En ambos casos, este producto recibirá un tratamiento respetuoso con el medio ambiente en una planta de reciclado autorizada, y sus componentes serán valorizados, reciclados o reutilizados de la manera más eficaz posible, de acuerdo con los requisitos establecidos en la Directiva sobre residuos de aparatos eléctricos y electrónicos (2002/96/CE) del 27 de enero de 2003.

Según la normativa medioambiental vigente, es obligatorio hacer uso de los sistemas de recogida selectiva de residuos de aparatos eléctricos y electrónicos disponibles. En algunos países, no usar estos sistemas podría acarrear sanciones.

Notas:

1. Los residuos de aparatos eléctricos y electrónicos pueden contener sustancias peligrosas que, de no recibir un tratamiento adecuado, podrían dañar el medio ambiente y la salud de las personas. El tratamiento específico de los residuos de aparatos eléctricos y electrónicos es por tanto indispensable.
2. Todos los aparatos eléctricos y electrónicos de Nintendo que puedan estar sujetos a la directiva mencionada antes han sido diseñados de una manera que prevé y facilita su posible reparación, actualización, reutilización, desmontaje y reciclado.
3. Nintendo y sus distribuidores oficiales apoyan los planes de reciclado de todos los países europeos y están comprometidos a aplicar las mejores técnicas de tratamiento, recuperación y reciclado disponibles para asegurar tanto la salud de las personas como la máxima protección del medio ambiente.
4. El símbolo del contenedor de basura tachado (ver más abajo) está estampado en todos los aparatos eléctricos y electrónicos puestos en el mercado por Nintendo o sus distribuidores oficiales a partir del día 13 de agosto de 2005. El símbolo indica que estos productos deben ser recogidos de manera selectiva al final de su vida útil para asegurar su máxima valorización y su eliminación respetuosa con el medio ambiente.



Especificaciones técnicas

Nota: Estas especificaciones pueden cambiar sin previo aviso con el fin de realizar mejoras en la consola.

Consola Nintendo 3DS

Modelo	CTR-001(EUR)
Pantallas LCD	Superior: Pantalla panorámica LCD con capacidad 3D (16,7 millones de colores) Inferior: Pantalla táctil LCD (16,7 millones de colores)
Tamaño de pantalla / Resolución	Superior: 3,53 pulgadas (76,8 mm ancho x 46,08 mm alto) 800 x 240 píxeles (400 píxeles por ojo usando la función 3D) Inferior: 3,02 pulgadas (61,4 mm ancho x 46,08 mm alto) 320 x 240 píxeles
Fuente de alimentación	Adaptador de corriente de Nintendo 3DS (WAP-002(EUR)) Batería de Nintendo 3DS (CTR-003)
Frecuencia inalámbrica	Banda de 2,4 GHz (11b: 1-13 ch / 11g: 1-11 ch)
Estándar de comunicación	IEEE 802.11b/g
Potencia de salida	11b: 5,5 dBm / 11g: 5,0 dBm máx.
Distancia recomendada para la comunicación	30 m máx. Nota: La distancia máxima a la que es posible la comunicación inalámbrica podría verse reducida dependiendo del entorno. Esta cifra es aproximada.
Cámara	Lente: Longitud focal fija Sensor de imagen: CMOS Píxeles efectivos: 300 000 aprox.
Reloj	Variación máxima diaria de ± 4 segundos (si se utiliza en un ambiente como el descrito en "Temperatura y humedad óptimas" más abajo)
Altavoces	Estéreo (compatibles con sonido envolvente virtual)
Terminales de entrada y salida	Ranura para tarjetas de juego, ranura para tarjetas SD, conector del adaptador de corriente y conector de audio (salida estéreo)
Sensores	Sensor de aceleración y sensor de giro
Consumo de energía máximo	Aproximadamente 4,1 W (en carga)
Temperatura y humedad óptimas	Temperatura: 5-35 °C Humedad: 20-80 %
Dimensiones	74 mm ancho x 134 mm largo x 21 mm grosor (cerrada)
Peso	Aproximadamente 235 g (con batería, lápiz y tarjeta SD)
Tiempo de carga	Aproximadamente 3,5 horas
Duración de la batería	Consulta la página 31.

Batería de Nintendo 3DS

Modelo	CTR-003
Tipo	Ion-litio
Capacidad	5 Wh

Base de Nintendo 3DS

Modelo	CTR-007
Entrada / Salida	CC 4,6 V 900 mA
Dimensiones	86,5 mm ancho x 138,2 mm largo x 31,8 mm grosor
Peso	Aproximadamente 87,4 g

Adaptador de corriente de Nintendo 3DS

Modelo	WAP-002(EUR)
Entrada / Salida	CA 220-240 V 50/60 Hz CC 4,6 V 900 mA
Dimensiones	70,5 mm largo x 27 mm ancho x 84,5 mm grosor
Peso	Aproximadamente 80 g
Longitud del cable	Aproximadamente 1,9 m
Compatibilidad	Nintendo 3DS (CTR-001(EUR)) Nintendo DSi XL (UTL-001(EUR)) Nintendo DSi (TWL-001(EUR))

Lápiz de Nintendo 3DS

Modelo	CTR-004
Material	Partes de plástico (ABS/PE), partes metálicas (acero inoxidable)
Longitud	Aproximadamente 101 mm (extendido)
Peso	Aproximadamente 2,7 g

A

acople (sonido).....	98
activar la cámara.....	36, 41
actualización automática de la consola.....	91
actualización de la consola.....	91
adaptador de corriente de Nintendo 3DS.....	27
advertencias sobre las imágenes 3D.....	13
ajustes de brillo.....	40
altavoces.....	23, 83
amigo.....	49
estado de conexión.....	53
registrar.....	50
AOSS.....	73
aplicaciones preinstaladas en la consola.....	38
Atrapacaras.....	66

B

barra de herramientas.....	57
base de Nintendo 3DS.....	27
batería de Nintendo 3DS.....	26, 92
borrar usuarios bloqueados.....	82
botón deslizante.....	23
calibración.....	83
botón HOME.....	23
botón L.....	24
botón POWER.....	22, 28
botón R.....	24
botón SELECT.....	23
botón START.....	23
brillo.....	31, 40
buscar.....	56

C

calibración 3D.....	83
Cámara de Nintendo 3DS.....	58
cámara interior.....	23, 41
cámaras exteriores.....	24, 41, 58
calibración.....	84
capacidad de la batería.....	31
carga de batería restante.....	31, 36
cargar / recargar la batería.....	26
carpetas.....	42
crear carpetas.....	42
ajustes.....	43
clasificación PEGI.....	44
clasificación por edades.....	44
clave de amigo.....	50
clave de seguridad.....	75
clavijas de conexión a la red CA.....	27
código de error.....	77
color del perfil de Nintendo DS.....	83
compatibilidad (StreetPass).....	61
comunicación inalámbrica local.....	37
conector CC del adaptador de corriente.....	27

Conector de audio.....

conector de la base.....	24
conector del adaptador de corriente.....	24, 27
conexiones de Nintendo DS.....	77
configuración de internet.....	70
configuración de la Conexión Wi-Fi de Nintendo.....	87
configuración de la consola.....	69
configuración de la consola por primera vez.....	28
conseguir personajes Mii.....	63
consola virtual.....	64
contenido de la caja.....	4
contraseña.....	79, 81
contraseña general.....	81
contrato de uso.....	29
control parental.....	78
configurar.....	79
eliminar restricciones.....	80
restricciones disponibles.....	78
Correo Nintendo.....	7
cruz de control.....	23
cuaderno de juego.....	48
cumpleaños.....	29, 83

D

descargar programas de Nintendo 3DS.....	64
descriptores de contenido (PEGI).....	44
deslizar (en la pantalla táctil).....	25
disparidad binocular.....	32
distancia focal.....	58

E

editor de Mii.....	62
encender la consola.....	28
enganche de la correa.....	24
enrutador.....	71
especificaciones técnicas.....	104

F

favoritos.....	56
fecha.....	28, 83
formateo de la consola.....	91
fotos 3D.....	41, 58
fotos restantes.....	41
fotos y videos.....	58
desde el menú HOME.....	41
desde Cámara de Nintendo 3DS.....	59
hacer.....	59
personalización.....	60
ver.....	60

G

Game Boy.....	64
gestión de datos.....	82
gestión de programas.....	82
grabaciones.....	61

H

hora.....	28, 83
hueco para el lápiz.....	24, 25

I

icono 3D.....	41
icono de programa de tarjeta de juego.....	38
icono de regalo.....	38
icono de StreetPass.....	36
iconos de intensidad de la señal.....	36, 37, 76
iconos de programas.....	36, 38
ID de la Conexión Wi-Fi de Nintendo.....	87
imágenes 2D.....	33
imágenes 3D.....	32, 96
indicador 3D.....	22, 33
indicador de encendido.....	22, 28, 31
indicador de la cámara.....	24
indicador de la conexión inalámbrica.....	22
indicador de notificación.....	22, 53, 54
indicador de recarga.....	22, 27
información sobre salud y seguridad.....	12, 38
interruptor de la conexión inalámbrica.....	22

J

Juegos RA: Realidad Aumentada.....	65
jugar de manera inalámbrica.....	55, 68, 70, 99

L

lápiz de Nintendo 3DS.....	25
lentes de la cámara.....	59
ensueño.....	59
fiesta.....	59
fusión.....	59
mirilla.....	59
misteriosa.....	59
poca luz.....	59
lista de amigos.....	49
configurar.....	53
lista de grandes éxitos de StreetPass.....	61

M

manual de instrucciones.....	39
memoria de la consola.....	82
mensaje de error.....	77
mensaje del perfil de Nintendo DS.....	83
mensaje en la tarjeta de amigo.....	51
menú HOME.....	36
micrófono.....	62
Mii.....	22
miniaturas.....	60

modo de ahorro de energía.....	40
modo de espera.....	28, 31, 99
modo descarga.....	68
modo descarga DS.....	68
modos de comunicación inalámbrica.....	37
monedas de juego.....	36

N

navegador de internet.....	56
ajustes.....	56
información de la página.....	56
introducir URL.....	56
Nintendo 3DS Sound.....	61
Nintendo DSiWare.....	47, 64, 82, 86
Nintendo eShop.....	64
Nintendo eShop Card.....	64
nombre de usuario.....	29
notas del cuaderno de juego.....	48
notificaciones.....	54
desactivar.....	55
Notificaciones (aplicación preinstalada).....	54
número de activación de la Nintendo eShop Card.....	64

O

otras opciones.....	83
---------------------	----

P

pantalla 3D.....	23
pantalla inferior.....	23, 25
pantalla superior.....	23, 32
pantalla táctil.....	25
calibración.....	83, 96
pantallas LCD.....	95
pasos.....	36, 67, 98
perfil de Nintendo DS.....	83
personaje Mii.....	62
pestaña de seguridad de las tarjetas SD.....	34
precauciones.....	19
presentación.....	60
programa en tarjeta de juego.....	38, 44
programas.....	38
abrir.....	39, 45, 47
cerrar.....	39, 45
manuales electrónicos.....	40
suspender.....	39
programas de Nintendo 3DS.....	44, 47
programas de Nintendo DS y de Nintendo DSi.....	41, 44, 77, 83
programas descargables.....	7, 47, 64, 82
programas descargables de Nintendo 3DS.....	64

protector de pantalla.....	96, 97
prueba del micrófono.....	83
punto de acceso.....	71, 75
punto de acceso inalámbrico.....	71

R

ranura para tarjetas de juego.....	24, 45
ranura para tarjetas SD.....	24, 34
reconocimiento facial.....	100
registro de actividad.....	67
mi colección.....	67
registro diario.....	67
regulador 3D.....	22, 33
residencia.....	29, 83

S

saldo de la cuenta (Nintendo eShop).....	64
seguridad.....	76
seguridad de la red inalámbrica.....	75, 76
sensor de aceleración.....	97
sonido (configuración de la consola).....	83
SpotPass.....	8, 76
StreetPass.....	9, 63, 82

T

tapa de la batería.....	24, 92
tapa de la ranura para tarjetas SD.....	34
tarjeta de amigo.....	51
tarjeta de crédito.....	64
tarjeta de juego.....	44, 45, 99
tarjeta microSD.....	34
tarjeta miniSD.....	34
tarjeta SDHC.....	34
tarjetas de juego de Nintendo 3DS.....	38, 44
tarjetas de juego de Nintendo DS y de Nintendo DSi.....	38, 44
tarjetas RA.....	65, 102
tarjetas SD.....	34, 47, 61, 82
copiar datos.....	35
teclado.....	30
tipos de seguridad.....	76
tipos de teclado.....	30
tocar (la pantalla táctil).....	25
transferencia.....	86
transmisor de infrarrojos.....	24

U

ubicación de guardado.....	41
----------------------------	----

V

volumen.....	23
--------------	----

W

WEP.....	76
WPA.....	76
WPS (Wi-Fi Protected Setup).....	74

GARANTÍA COMERCIAL DE 24 MESES (HARDWARE DE NINTENDO)

I. GARANTÍA COMERCIAL DE NINTENDO

Esta garantía cubre las consolas de Nintendo, incluyendo el software original cargado en la memoria interna de la respectiva consola de Nintendo en el momento de la compra (el **"Software de Sistema de Nintendo"**). A los efectos de esta garantía, la consola de Nintendo y el Software de Sistema de Nintendo se denominan, en su conjunto, el **"Producto"**.

Sujeto a los términos y exclusiones que se detallan a continuación, Nintendo garantiza al consumidor original que compre el Producto (**"usted"**) que, durante un plazo de 24 meses siguientes a la fecha de primera compra del Producto por usted en España o dentro del Espacio Económico Europeo y Suiza, el Producto carecerá de defectos de material y de fabricación.

Para hacer una reclamación válida bajo esta garantía, usted deberá comunicar a Nintendo el defecto existente en el Producto dentro de los 24 meses siguientes a la fecha de compra del Producto por usted y deberá devolver el Producto a Nintendo dentro de los 30 días siguientes a la comunicación de dicho defecto a Nintendo. Si, una vez inspeccionado el Producto, Nintendo admite que el Producto es defectuoso, Nintendo reparará o sustituirá la pieza causante del defecto o sustituirá el Producto sin coste alguno.

El garante es Nintendo Ibérica, S.A.U. ("Nintendo"), con domicilio en C/ Azalea 1 - Edificio D, Miniparc 1 - El Soto de la Moraleja, 28719 Alcobendas (Madrid).

II. GARANTÍA LEGAL DEL VENDEDOR

Esta garantía comercial adicional no afecta a los derechos que legalmente usted pueda tener como comprador de bienes de consumo. En caso de falta de conformidad con el contrato, el vendedor es legalmente responsable, y el consumidor y usuario tiene derecho a la reparación del Producto, a su sustitución, a la rebaja del precio o a la resolución del contrato, de acuerdo con lo previsto en el Título V de la Ley General para la Defensa de los Consumidores y Usuarios. Estos derechos legales son independientes y compatibles con esta garantía comercial de Nintendo.

III. DERECHOS ADICIONALES A LOS LEGALES

- a) **Se garantiza el Producto directamente al consumidor final, independientemente del punto de venta, con una reparación más rápida y sin desplazamientos:** Esta garantía comercial permite que los consumidores y usuarios puedan contactar directamente con Nintendo, sin desplazamientos ni intermediarios, en lugar de desplazarse a la tienda donde se adquirió el Producto por sus propios medios y a su propia costa. Para la reparación del Producto en cuestión, Nintendo envía a una empresa de mensajería a recoger el Producto al domicilio del consumidor y, si está cubierto por esta garantía comercial, repara el Producto en un plazo aproximado de 15 a 20 días (salvo situaciones excepcionales producidas por falta de stock de piezas de recambio), devolviéndole el Producto en mano de nuevo por mensajería. Este derecho **adicional** del que goza el consumidor, y con **coste íntegramente a cargo de Nintendo**, evita al consumidor incómodos traslados y tiempos de espera.
- b) **Se exige al consumidor de la necesidad de demostrar que la no conformidad existía en el momento de la compra:** Esta garantía comercial de Nintendo exige al consumidor de la necesidad de demostrar que la no conformidad existía ya en el momento de la compra, ya que es el propio Servicio de Asistencia Técnica de Nintendo el que se ocupa de revisar el Producto defectuoso y determinar el origen del daño o defecto, reparándose gratuitamente en caso de que nuestros técnicos determinen que se trata de un defecto de material o de fabricación en el Producto.

IV. EXCLUSIONES DE LA GARANTÍA COMERCIAL

Esta garantía comercial no cubre:

- software (que no sea el Software de Sistema de Nintendo) o juegos (tanto si fueron o no incluidos con el Producto en el momento de la compra);
- accesorios, dispositivos u otros artículos destinados a ser usados con el Producto, pero que no fueron fabricados por o para Nintendo (tanto si fueron o no incluidos con el Producto en el momento de la compra);
- el Producto, si fue comprado fuera del Espacio Económico Europeo y Suiza;
- el Producto, si ha sido revendido, o usado con fines comerciales o de alquiler;
- el Producto, si sufre daños accidentales, por negligencia de usted y/o por la de un tercero, por uso irrazonable, por modificación, por haber sido usado con productos no suministrados, no licenciados o no autorizados por Nintendo para ser usados con el Producto (por ejemplo, actualizaciones no autorizadas de juegos, dispositivos de copia, adaptadores, adaptadores de corriente o accesorios no autorizados), por virus informático transferido a través de conexión a internet, por virus informático transferido mediante dispositivo no licenciado por Nintendo o mediante otras formas de comunicación electrónica, por utilización del Producto sin observar las indicaciones del respectivo manual de instrucciones de Nintendo o cualesquiera instrucciones facilitadas con el Producto, o por cualquier otra causa que no esté relacionada con defectos de material o de fabricación;
- defectos en el Producto que sean causados por el uso de pilas o baterías recargables que sean defectuosas, estén dañadas o tengan fugas, o por cualquier otro uso de pilas o baterías recargables que no sea conforme a las instrucciones del respectivo manual o folleto de instrucciones de Nintendo;
- la reducción gradual de la capacidad y rendimiento de la batería recargable del Producto (incluyendo los modelos NTR-003, USG-003, TWL-003, UTL-003, CTR-003 por el transcurso del tiempo. (Para evitar cualquier duda, no se considerará como un defecto de material o fabricación de este Producto);
- el Producto, si ha sido abierto, modificado o reparado por una persona o compañía ajena a Nintendo o sus representantes autorizados, o si su número de serie ha sido alterado, modificado o suprimido;
- la pérdida de cualquier información cargada o almacenada en el Producto por cualquier persona ajena a Nintendo o sus representantes autorizados; o
- pérdida de datos o software como consecuencia de formatear la memoria del Producto (o la tarjeta SD que sea usada con el Producto).

V. CÓMO HACER UNA RECLAMACIÓN BAJO ESTA GARANTÍA COMERCIAL

Para comunicar a Nintendo un defecto cubierto por esta garantía, existen dos vías de reclamación:

1. Telefónica: llamando a nuestro Servicio de Atención al Consumidor (902 11 70 45).
(Las llamadas realizadas dentro del territorio nacional serán facturadas de acuerdo con la tarifa nacional del operador utilizado por el usuario. Las tarifas aplicadas pueden variar si la llamada se efectúa a través de un teléfono móvil. Las llamadas procedentes del extranjero serán facturadas de acuerdo con la tarifa internacional del operador utilizado para realizar la llamada. Se ruega obtener la autorización previa de la persona encargada de abonar la factura telefónica antes de efectuar una llamada.)
2. Por internet a través de nuestras páginas web: directamente en www.ayudanintendo.com o en www.nintendo.es entrando en el apartado de Atención al Consumidor - Servicio Técnico.

Antes de enviar el Producto al Servicio de Asistencia Técnica de Nintendo, deberá eliminar o borrar cualquier información o archivo privado o confidencial. **Usted acepta y reconoce que Nintendo no será responsable de ninguna pérdida, eliminación o daño de**

sus archivos o información que no hayan sido borrados o eliminados. Nintendo le recomienda encarecidamente que haga una copia de seguridad de cualquier información que no elimine o borre. Tenga en cuenta que, dependiendo del tipo de reparación, los datos almacenados en la memoria del Producto pueden ser eliminados y no podrá ser capaz de leer o importar los datos que había guardado en su tarjeta SD de nuevo en el Producto después de dicha reparación.

Al enviar el Producto al Servicio de Asistencia Técnica de Nintendo, le rogamos que:

1. utilice el embalaje original cuando sea posible;
2. facilite una descripción del defecto;
3. adjunte una copia de su prueba de compra, asegurándose de que indica la fecha de compra del Producto; y
4. se asegure de que sea recibido por Nintendo dentro de los 30 días siguientes a la comunicación original del defecto.

Si el plazo de garantía de 24 meses ha finalizado en el momento en que se descubre el defecto o si el defecto no está cubierto por esta garantía, Nintendo podría estar dispuesto, a su entera discreción, a reparar o sustituir el Producto (o la pieza causante del defecto del Producto). Para mayor información o, en particular, para conocer los detalles de los costes de dichos servicios, le rogamos que contacte con:

Nintendo Ibérica, S.A.

Teléfono: 902 11 70 45

(Las llamadas realizadas dentro del territorio nacional serán facturadas de acuerdo con la tarifa nacional del operador utilizado por el usuario. Las tarifas aplicadas pueden variar si la llamada se efectúa a través de un teléfono móvil. Las llamadas procedentes del extranjero serán facturadas de acuerdo con la tarifa internacional del operador utilizado para realizar la llamada. Se ruega obtener la autorización previa de la persona encargada de abonar la factura telefónica antes de efectuar una llamada.)

SOFTWARE DE SISTEMA DE NINTENDO

El Software de Sistema de Nintendo solo podrá ser utilizado con las consolas de Nintendo y no podrá ser utilizado para ningún otro propósito. No se deberá copiar, adaptar, hacer ingeniería inversa, descompilar, desensamblar o modificar el Software de Sistema de Nintendo de ninguna forma salvo que esté expresamente permitido por la ley aplicable. Nintendo podrá utilizar medidas anticopia o cualquier otra medida para proteger sus derechos relativos al Software de Sistema de Nintendo.

Información de contacto - España

[0212/ESP]

www.nintendo.es

Si necesita algún tipo de ayuda para este producto, le recordamos que está a su disposición un servicio en internet que le permitirá acceder a guías completas, trucos y todo tipo de información.

Si lo desea, puede entrar en nuestra página web:

www.nintendo.es

y rellenar un pequeño formulario para convertirse automáticamente en un miembro privilegiado de la comunidad Nintendo. Si necesita cualquier otro tipo de información, puede llamar al Servicio de Atención al Consumidor:

902 11 70 45

www.ayudanintendo.com

Si desea tramitar la avería de su consola a través de internet, puede hacerlo 24 horas al día, 7 días a la semana, en la dirección: www.ayudanintendo.com (<http://www.ayudanintendo.com>).

Agradecemos a compra da Consola Nintendo 3DS™. Leia este manual de instruções antes de a utilizar, prestando especial atenção à secção de Informações sobre Saúde e Segurança nas páginas 118 a 127, e siga cuidadosamente todas as instruções. **Se este produto for utilizado por crianças pequenas, este manual deverá ser lido e explicado por um adulto.** Guarde este manual para referência futura.

Nota: Neste manual, o termo "Consola Nintendo DSi™" refere-se também à Consola Nintendo DSi™ XL.

Conteúdo da Caixa

Antes de utilizar a consola, verifique se a caixa contém todos os componentes a seguir indicados.

- ☐ **Consola Nintendo 3DS x 1**
(CTR-001(EUR))



- ☐ **Base de recarga Nintendo 3DS x 1**
(CTR-007)



- ☐ **Carregador da Nintendo 3DS x 1**
(WAP-002(EUR))



- ☐ **Stylus Nintendo 3DS x 1**
(CTR-004)

Nota: O stylus está localizado no suporte para o stylus, ao lado da ranhura para cartões de jogo (pág. 131).



- ☐ **Cartão SD (2GB) x 1**

Nota: O Cartão SD está inserido na ranhura para Cartões SD (pág. 140). O Cartão SD é um acessório de terceiros e não é fabricado pela Nintendo.



- ☐ **Cartões RA x 6**

Nota: Estes cartões são usados em conjunto com a aplicação pré-instalada Jogos RA: Realidade Aumentada (pág. 171).



- ☐ **Guia de Início Rápido x 1**

- ☐ **Manual de Instruções da Nintendo 3DS x 1**

- ☐ **Folheto sobre Controlo Parental x 1**



NINTENDO 3DS™

Veja o que pode fazer com a sua Consola Nintendo 3DS!



A utilização da função 3D por crianças com idade igual ou inferior a seis anos poderá provocar danos na visão. Por esse motivo, recomenda-se que:

- O modo 3D da consola seja utilizado apenas por crianças maiores de seis anos;
- Se a consola for utilizada por crianças com idade igual ou inferior a seis anos, os pais ou representantes legais restrinjam a apresentação das imagens 3D através da função de Controlo Parental (pág. 184).

Aprece os jogos em imagens 3D realistas (pág. 138).



Nota: O conteúdo 3D só será apresentado em títulos Nintendo 3DS. Não é possível a apresentação de conteúdo 3D em títulos Nintendo DS™/ Nintendo DSI.

Tire fotos e grave vídeos em 3D com as duas câmaras exteriores (pág. 164).



Utilize aplicações de outras consolas da família Nintendo DS (pág. 150).



Aplicações Nintendo 3DS



Aplicações Nintendo DS / Nintendo DSI

As aplicações que se seguem vêm pré-instaladas na consola.



**Câmara
Nintendo 3DS**

Tire fotos e grave vídeos em 3D com esta aplicação. Página 164



Nintendo eShop

Consulte informação e assista a vídeos sobre várias aplicações. Também poderá descarregar novas aplicações. Página 170



**Som
Nintendo 3DS**

Para ouvir música e gravar sons. Página 167



**JOGOS RA
Realidade Aumentada**

Utilize os Cartões RA fornecidos com a consola, juntamente com as câmaras exteriores, para criar incríveis jogos de realidade aumentada. Página 171



EDITOR Mii

Transforme-se a si e a outras pessoas em personagens Mii™! Página 168



FACE RAIDERS

Um jogo de tiros que transforma o seu rosto, ou o rosto dos seus amigos, em inimigos! Página 172



**PRAÇA Mii
StreetPass**

As personagens Mii que conhecer através do StreetPass irão surgir aqui. Página 169



**Registo de
Atividade**

Registe o número de passos que caminha enquanto transporta a sua Consola Nintendo 3DS e o tempo que despende a utilizar as aplicações. Página 173

A aplicação descarregável Caixa Postal Nintendo vem pré-instalada no Cartão SD.



**CAIXA POSTAL
NINTENDO**

Envie cartas escritas à mão a amigos registados (pág. 157) através do SpotPass e do StreetPass.

Nota:

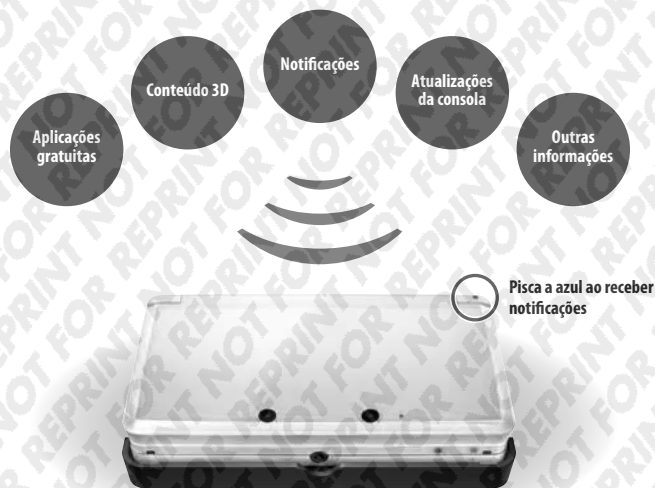
- Para obter mais informações sobre esta aplicação, consulte o respetivo manual eletrónico (pág. 146).
- Para obter mais informações sobre aplicações descarregáveis, consulte a página 153.

Poderão existir outros conteúdos pré-instalados no Cartão SD, tais como vídeos 3D. Para reproduzir estes vídeos, selecione os respetivos símbolos no **Menu HOME**.

Nota: Se apagar a Caixa Postal Nintendo ou outro conteúdo descarregável pré-instalado, poderá descarregá-los novamente a partir da Nintendo eShop. (Por vezes, as aplicações podem ser retiradas da Nintendo eShop temporária ou permanentemente. Caso isto aconteça, não será possível descarregar novamente as aplicações.)

A Consola Nintendo 3DS procura automaticamente pontos de acesso e liga-se à Internet através de pontos de acesso sem fios, para troca de dados em várias alturas, inclusive durante o Modo de Descanso (estando a consola fechada enquanto continua ligada).

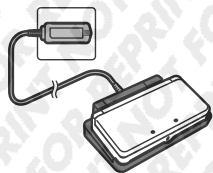
Nota: Os dados recebidos através do SpotPass serão guardados no Cartão SD.



É necessário configurar as definições de Internet para ser possível estabelecer a ligação aos pontos de acesso sem fios (pág. 176).

Nota:

- Não será possível receber estes dados se a consola ou as funções sem fios estiverem desligadas (pág. 128);
- A função SpotPass poderá não estar disponível se um título ativo estiver a utilizar certas funções. A função SpotPass não está disponível durante uma comunicação local sem fios (pág. 143) ou se estiver a jogar títulos Nintendo DS / Nintendo DSi;
- Conforme o tipo de dados recebidos, o indicador de notificação poderá não acender.

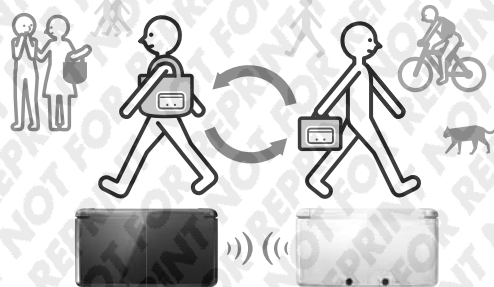


Recarga diária

É fornecida uma base de recarga que proporciona uma forma fácil de manter a bateria carregada (pág. 133). Se a consola estiver encaixada na base de recarga enquanto não está em utilização, a bateria não perderá carga durante o Modo de Descanso.

Nota: Para informações acerca da duração da bateria, consulte a página 137.

A sua Consola Nintendo 3DS procura e troca dados de forma automática, comunicando com outras Consolas Nintendo 3DS enquanto se desloca, em transportes públicos ou noutros locais.



Os dados serão automaticamente trocados se passar por alguém que tenha ativado o StreetPass para o mesmo título, enquanto a consola estiver em Modo de Descanso (fechada, enquanto continua ligada), bem como noutras alturas.

Intercâmbio StreetPass realizado



Pisca a verde quando ocorre transferência de dados...



...e é adicionada uma notificação à lista de notificações (pág. 160).

As suas definições do StreetPass são guardadas na Nintendo 3DS.

Nota:

- Podem utilizar o StreetPass, no máximo, doze títulos em simultâneo;
- As definições de Contact Mode para os títulos Nintendo DS / Nintendo DSi não são guardadas e têm de ser configuradas ao utilizar títulos compatíveis. Além disso, não é possível trocar dados StreetPass para títulos Nintendo 3DS enquanto estiverem a ser utilizados títulos Nintendo DS / Nintendo DSi;
- Não é possível transmitir dados se a consola ou as funções sem fios estiverem desligadas (pág. 128).
- A função StreetPass poderá não estar disponível se um título ativo estiver a utilizar certas funções. A função StreetPass não está disponível durante uma comunicação local sem fios (pág. 143) ou durante uma ligação à Internet.

Índice

• Conteúdo da Caixa	110
• Informações sobre Saúde e Segurança (leia, por favor)	118

Preparativos

 Nomes e Funções dos Componentes	128
 Utilizar o Ecrã Tátil	131
Controlos do Ecrã Tátil	131
 Carregamento	132
Como carregar a sua Consola Nintendo 3DS	133
 Ligar e Desligar a Consola	134
Configurar a consola pela primeira vez	134
Utilização dos Teclados	136
Indicador de Bateria	137
Duração da Bateria	137
 Ajustar Imagens 3D	138
Como ver Imagens 3D de forma adequada	138
Ajustar a Profundidade das Imagens 3D	139
 Utilizar Cartões SD	140
Se o seu Cartão SD estiver cheio...	141

Utilização das Aplicações

 Menu HOME	142
Símbolos das Aplicações	144
Carregar as Aplicações	145
Manuais Eletrónicos	146
Regular o Brilho / Modo de Poupança de Energia	146
Tirar Fotos	147
Criar Pastas no Menu HOME	148

 Aplicações Externas	150
Utilizar os Cartões de Jogo	151
 Aplicações Descarregáveis	153
Carregar Aplicações	153
 Notas de Jogo	154
 Lista de Amigos	155
Lista de Amigos	155
Registo de Amigos	156
Editar o seu Cartão de Amigo / Ver os Cartões dos Amigos	157
Comunicar com Amigos	158
Definições da Lista de Amigos	159
 Notificações	160
Receber Notificações	160
Ver as Notificações	161
Cancelar as Notificações	161
 Navegador de Internet	162
Utilização do Navegador	163
 Câmara Nintendo 3DS	164
Tirar Fotos e Gravar Vídeos	164
Ver Fotos e Vídeos	166
 Som Nintendo 3DS	167
 Editor Mii	168
 Praça Mii StreetPass	169
 Nintendo eShop	170

 Jogos RA: Realidade Aumentada	171
 Face Raiders	172
 Registo de Atividade	173
 Modo Download	174

Ajustar Definições da Consola

 Definições da Consola	175
 Definições de Internet	176
Requisitos para Ligação à Internet	177
Ligar à Internet	178
Definições do SpotPass	182
Ligações da Nintendo DS	183
Se for apresentada uma Mensagem de Erro	183
 Controlo Parental	184
Opções que podem ser restringidas	184
Configurar o Controlo Parental	185
Remover as Restrições de Controlo Parental	186
 Gestão de Dados	188
 Outras Definições	189
Câmaras Exteriores	190
Transferência de Dados	192
Atualização da Consola	197
Formatar a Memória da Consola	197

Resolução de Problemas

Substituir a Bateria Nintendo 3DS	198
Resolução de Problemas	200
• Especificações Técnicas	210
• Índice	212
• Informações de Contacto	215

Informações sobre Saúde e Segurança (leia, por favor)

Certifique-se de que respeita as seguintes Informações sobre Saúde e Segurança durante a utilização do produto. Se não o fizer, poderá provocar acidentes ou lesões.

Utilização deste produto por crianças

SE ESTE PRODUTO SE DESTINAR A CRIANÇAS PEQUENAS, ESTE MANUAL DEVERÁ SER LIDO E EXPLICADO POR UM ADULTO OU REPRESENTANTE LEGAL. OS PAIS OU REPRESENTANTES LEGAIS DEVERÃO SUPERVISIONAR AS CRIANÇAS ENQUANTO ESTAS UTILIZAM VIDEOJOGOS. AS CRIANÇAS PEQUENAS DEVEM SER SUPERVISIONADAS E AJUDADAS ENQUANTO JOGAM.

ATENÇÃO – A função 3D não é adequada a crianças com idade igual ou inferior a seis anos. Consulte o aviso relativo à função 3D (pág. 119).

Se a consola não funcionar corretamente

Se suspeitar que a sua consola não está a funcionar corretamente, consulte a secção "Resolução de Problemas" nas páginas 198 a 208.

Se reparar em algum dano na consola, sons estranhos, cheiros ou fumo provenientes da mesma, faça o seguinte:



Pressione o Botão POWER para desligar a consola.

Nota: Tocar no produto nestas condições poderá ser perigoso, portanto tenha cuidado quando premir o Botão POWER.



Retire o carregador e quaisquer outros acessórios.

Nota: Assegure-se de que retira a ficha do carregador da tomada antes de desligar a ficha DC da consola.



Contacte o Centro de Assistência ao Consumidor da Nintendo (pág. 215)

Nota: Não tente reparar a consola. Se o fizer, poderá sofrer lesões.

Guia dos Níveis de Aviso

Os avisos que se seguem explicam a gravidade das consequências, caso os procedimentos corretos não sejam seguidos.



ATENÇÃO

O não cumprimento das indicações de precaução poderá resultar em morte ou lesões graves (ou danos materiais).



CUIDADO

O não cumprimento das indicações de precaução poderá resultar em lesões graves (ou danos materiais).

UTILIZAÇÃO CUIDADOSA

A utilização indevida de um produto poderá resultar em danos materiais.

Os seguintes símbolos aparecem nos avisos:

Símbolos de Proibição



Proibido



Desmontagem proibida



Manuseamento proibido

Símbolos Informativos



Informação

Informações sobre Saúde e Segurança

Cumpra as seguintes instruções, de forma a assegurar o seu bem-estar durante a utilização deste produto.



ATENÇÃO – UTILIZAÇÃO DA FUNÇÃO 3D



- A utilização da função 3D por crianças com idade igual ou inferior a seis anos pode provocar danos na visão. Por isso, é recomendável que a utilização do modo 3D da consola esteja restringida a crianças com idade igual ou inferior a seis anos e sempre que crianças com idade igual ou inferior a seis anos tenham acesso à consola, os pais ou representantes legais devem restringir a apresentação de imagens 3D através da função do Controlo Parental (pág. 184);
- Se tiver alguma diferença entre a visão do seu olho esquerdo e a do direito, ou se tiver tendência para ver apenas através de um olho, poderá ter dificuldade em visualizar imagens 3D com clareza ou cansar os seus olhos. Utilize essa função de forma moderada, e faça pausas de 10 a 15 minutos a cada meia hora. Se notar algum dos sintomas referidos abaixo, ajuste os efeitos 3D até que obtenha um nível confortável, ou visualize apenas imagens 2D;
- Não visualize imagens 3D desfocadas por longos períodos de tempo. A visualização prolongada de imagens 3D desfocadas ou duplicadas pode causar tensão ocular, secura dos olhos, dores de cabeça, ombros tensos, náuseas, tonturas, enjoos, fadiga e / ou desconforto;
- Todas as pessoas veem as imagens 3D de forma diferente. Para informações sobre como visualizar imagens 3D adequadamente, consulte as páginas respetivas no manual de instruções da consola. Se notar algum dos sintomas referidos acima, ajuste os efeitos 3D até que obtenha um nível confortável, ou visualize apenas imagens 2D. Dependendo da sua condição física e do ambiente que o rodeia, pode não conseguir visualizar imagens 3D adequadamente. Se isto se verificar, desative a função 3D;
- Evite utilizar a função 3D enquanto viaja em carros ou transportes públicos. Abanar a consola constantemente pode desfocar as imagens 3D, provocando náuseas e tensão ocular.

De forma a assegurar o seu bem-estar enquanto utiliza este produto, considere o seguinte:

- Não utilize esta consola se estiver cansado ou indisposto. Dependendo da sua condição física, fazê-lo pode provocar fadiga e desconforto.
- Se sentir fadiga ou desconforto nos seus olhos, cabeça, ombros ou em qualquer outra parte do corpo, pare imediatamente de jogar e faça uma pausa. Se os sintomas persistirem, visualize apenas imagens 2D.
- Evite sessões de jogo excessivamente longas. Faça uma pausa de 10 a 15 minutos a cada meia hora quando utilizar a função 3D ou a cada hora quando não utilizar a função 3D, mesmo se pensar que não precisa de descansar.



ATENÇÃO – ATAQUES EPILÉTICOS



- Algumas pessoas (cerca de uma em 4000) podem sofrer ataques epiléticos ou desmaios provocados por flashes ou padrões de luz, e isto pode acontecer enquanto veem televisão ou utilizam videojogos, mesmo que nunca tenham sofrido um ataque epilético anteriormente.
- Qualquer pessoa que já tenha sofrido ataques epiléticos, perda de consciência ou qualquer outro sintoma relacionado com epilepsia, deve consultar um médico antes de utilizar videojogos.
- Os pais ou representantes legais devem supervisionar as crianças enquanto estas utilizam videojogos. Se o utilizador da consola apresentar sintomas involuntários, como um dos discriminados em baixo, deve parar imediatamente de jogar e consultar um médico:

Convulsões

Visão alterada

Espasmos oculares ou musculares

Movimentos involuntários

Perda de consciência

Desorientação

Para reduzir a probabilidade de sofrer um ataque epilético enquanto utiliza videojogos, considere as seguintes precauções:

- Não jogue se estiver cansado ou precisar de dormir;
- Jogue numa divisão devidamente iluminada;
- Faça uma pausa de 10 a 15 minutos a cada hora (ou a cada meia hora quando utiliza a função 3D).

⚠️ ATENÇÃO – TENSÃO OCULAR E ENJOJO

- Utilizar videogames pode causar tensão ocular após um longo período de tempo ou até mais cedo se utilizar a função 3D. Esta atividade também pode provocar enjoos em algumas pessoas. Siga estas instruções para evitar tensão ocular, tonturas ou náuseas:
 - Evite sessões de jogo excessivamente longas. Os pais ou os representantes legais devem supervisionar as crianças de forma a assegurar uma abordagem correta ao jogo;
 - Faça uma pausa de 10 a 15 minutos a cada meia hora enquanto utilizar a função 3D, ou a cada hora quando não utilizar a função 3D, mesmo se pensar que não precisa de descansar;
 - Se sentir os olhos cansados ou doridos enquanto joga, ou se sentir tonturas ou náuseas, pare para descansar durante várias horas antes de retomar a sessão de jogo;
 - Se os sintomas persistirem, ou se sentir desconforto durante ou depois da sessão de jogo, pare de jogar e consulte um médico.

⚠️ ATENÇÃO – LESÕES PROVOCADAS POR MOVIMENTOS REPETITIVOS

- Utilizar videogames pode provocar dores musculares, nos ligamentos ou pele depois de algumas horas. Siga estas instruções para evitar problemas como tendinites, síndrome do túnel carpo ou irritação cutânea:
 - Evite sessões de jogo excessivamente longas. Os pais ou os representantes legais devem supervisionar as crianças de forma a assegurar uma abordagem correta ao jogo;
 - Faça uma pausa de 10 a 15 minutos a cada hora (ou a cada meia hora se utilizar a função 3D), mesmo que sinta que não precisa;
 - Quando utiliza o stylus, não precisa de empregar muita força, tanto para o segurar como para o pressionar contra o ecrã. Fazê-lo pode provocar fadiga ou desconforto;
 - Se sentir cansaço ou dores nas suas mãos, pulsos ou braços enquanto joga, ou se sentir sintomas como **formigamento**, **dormência**, **ardor** ou **rigidez**, pare e descanse por várias horas antes de retomar a sessão de jogo;
 - Se os sintomas ou desconforto persistirem depois da sessão de jogo, pare de jogar e consulte um médico.

⚠️ ATENÇÃO – DERRAME DA BATERIA

- A Consola Nintendo 3DS contém uma bateria recarregável de iões de lítio. O derrame ou combustão da bateria pode provocar lesões ao utilizador e danos à Consola Nintendo 3DS.

■ Para evitar o derrame e/ou combustão da bateria:

- Não danifique a bateria;
- Não exponha a bateria a impactos excessivos, vibrações ou líquidos;
- Não desmonte, deforme ou tente reparar a bateria;
- Não exponha a bateria a calor nem a destrua através do fogo;
- Não toque nos conetores da bateria nem provoque um curto-circuito entre os conetores com um objeto metálico;
- Não remova nem danifique a etiqueta da bateria;
- Utilize um carregador compatível;
- A bateria da Consola Nintendo 3DS só deve ser recarregada sob a supervisão de um adulto;
- A bateria deve ser retirada da Consola Nintendo 3DS antes de deitar fora a consola.

Se a bateria derramar, não toque na mesma. Para assegurar que quaisquer fluidos derramados na consola não entrem em contacto com as suas mãos, limpe o exterior da consola cuidadosamente com um pano macio e ligeiramente húmido. Se o fluido derramado entrar em contacto com as mãos, ou qualquer outra parte do corpo, lave-as com água. Se o líquido derramado de uma bateria entrar em contacto com os olhos, isso poderá provocar-lhe lesões. Lave os seus olhos abundantemente com água e consulte um médico imediatamente.

⚠️ ATENÇÃO – INTERFERÊNCIA DE FREQUÊNCIAS DE RÁDIO

- A Consola Nintendo 3DS pode emitir ondas de rádio que podem afetar o funcionamento de aparelhos eletrónicos na sua proximidade, como pacemakers.
 - Não utilize a Consola Nintendo 3DS num raio de 25 centímetros de um pacemaker quando utilizar a comunicação sem fios. Se for portador de um pacemaker ou outro dispositivo médico implantado, não utilize a comunicação sem fios sem consultar primeiro o seu médico ou o fabricante do dispositivo médico.

■ Informações de Segurança Importantes para utilização da Nintendo 3DS a bordo de um avião, em aeroportos e hospitais:

- A utilização da Consola Nintendo 3DS com comunicação sem fios **DESATIVADA** pode ser permitida a bordo de um avião, em aeroportos e hospitais, assim como com outros dispositivos desprovidos de ligações sem fios;
- Saberá que a comunicação sem fios está ativada quando o indicador de ligação sem fios estiver amarelo, para indicar que a comunicação sem fios está ativada, ou a piscar, para informar que a comunicação sem fios está a decorrer. O indicador de ligação sem fios piscará quando utilizar funções multijogador nos jogos ou descarregar um jogo / função para / de outro dispositivo. Considere e siga todas as regras relativas à utilização de dispositivos sem fios em locais como: hospitais, aeroportos ou a bordo de um avião;
- De forma a cumprir as normas de segurança das companhias aéreas, não utilize as funções multijogador nem a comunicação sem fios enquanto estiver a bordo de um avião. A utilização dessa função nesses espaços pode interferir com o equipamento ou provocar o funcionamento deficiente do mesmo, resultando em lesões em pessoas ou danos materiais.

IMPORTANTE: A Consola Nintendo 3DS permite-lhe desativar a comunicação sem fios para todas as funções da consola. Para ativar/desativar a comunicação sem fios, utilize o interruptor de ligação sem fios da consola.

⚠️ ATENÇÃO – COMUNICAÇÃO SEM FIOS

- A Consola Nintendo 3DS oferece várias aplicações que permitem a comunicação sem fios. Pode desativar a comunicação sem fios ao utilizar o interruptor de ligação sem fios da Consola Nintendo 3DS.

IMPORTANTE: A Consola Nintendo 3DS pode ligar-se automaticamente à Internet quando a comunicação sem fios estiver ativada. Se deseja evitar essa ligação, utilize o interruptor da ligação sem fios da Consola Nintendo 3DS para desativar a comunicação sem fios. É necessária uma ligação à Internet de banda larga ou um Nintendo Wi-Fi USB Connector, para utilizar alguns Serviços Nintendo 3DS. O utilizador será responsável por quaisquer custos relativos à utilização da Internet. Por isso, recomendamos que tenha acesso rápido à Internet, sem restrições de utilização e downloads, antes de utilizar esses serviços, de forma a evitar custos adicionais relativos à Internet enquanto os utiliza. Os Serviços Nintendo 3DS não estão disponíveis em todos os países. Para mais informações, visite <http://3dservices.nintendo-europe.com>.

Os Serviços Nintendo 3DS são regidos pelo Contrato de Utilização dos Serviços e Política de Privacidade da Nintendo 3DS. Para mais informações, visite <http://3dservices.nintendo-europe.com>.

■ Relativamente à utilização da comunicação sem fios, considere o seguinte:

- Se publicar, enviar ou disponibilizar informação ou conteúdo através da comunicação sem fios, não inclua detalhes que possam identificá-lo, como o seu nome, endereço de e-mail, morada ou número de telefone, por exemplo, já que esta informação poderá ser consultada por terceiros. Quando escolher uma alcunha para as suas personagens Mii, não utilize o seu nome real, já que essa informação poderá ser consultada por terceiros sempre que utilizar a comunicação sem fios;
- Os códigos e cartões de amigo fazem parte de um sistema que lhe permite estabelecer uma relação de amizade com outros utilizadores, para que possam jogar, comunicar e interagir com pessoas que conhece. Se trocar códigos ou cartões de amigo com estranhos, correrá o risco de receber informação ou mensagens com linguagem ofensiva ou conteúdo inadequado. Essas pessoas poderão ainda consultar informação sobre si que não deseja tornar pública. Por isso, recomendamos que não troque códigos ou cartões de amigo com pessoas que não conhece;
- Não participe em atividades perigosas, ilegais, ofensivas ou inadequadas que possam causar problemas a outros utilizadores. Em particular, não publique, envie ou disponibilize informação ou conteúdo que ameace, abuse ou incomode outras pessoas, infrinja os direitos de outros (como licenças, direitos de imagem, direito à privacidade, direitos de publicidade ou marcas registadas), ou que cause desconforto a outras pessoas. Em particular, quando enviar, publicar ou disponibilizar fotos, imagens ou vídeos em que apareçam outras pessoas, certifique-se de que obtém a autorização prévia das mesmas. Se for reportada ou confirmada uma conduta inapropriada, pode ser sujeito a penalizações, como ser banido dos Serviços Nintendo 3DS.

Relativamente aos servidores da Nintendo numa comunicação sem fios, tenha em conta que esses servidores podem ficar temporariamente indisponíveis, sem notificação prévia, devido a manutenção para resolver eventuais problemas.

Leia as seguintes instruções com atenção, para assegurar uma utilização correta deste produto.

ATENÇÃO

- ❌ **Não desmonte a consola nem a tente reparar.**
- ❌ **Não exponha a bateria ao calor nem a destrua com fogo.**
- ❌ **Não exponha a consola a fontes de calor, como aquecedores ou fornos, nem exponha a consola à luz do sol por longos períodos de tempo.**

Se não seguir estas indicações, pode provocar um derrame da bateria, combustão ou explosão da mesma, o que pode, por sua vez, resultar num incêndio e/ou electrocussão. Além disso, alguns níveis de calor podem provocar danos ou deformações na bateria.

- ⚠️ **Utilize um carregador e uma bateria compatíveis.**

Utilizar um carregador ou bateria incompatíveis pode provocar derrames da bateria, combustão ou explosão da mesma, que podem, por sua vez, provocar um incêndio e/ou electrocussão. Utilize apenas a consola Nintendo 3DS (CTR-003), o carregador da Nintendo 3DS (WAP-002(EUR)) e a base de recarga Nintendo 3DS (CTR-007).

- ❌ **Não toque nos conetores da bateria com materiais estranhos ou objetos metálicos, nem danifique a bateria.**

Isso pode provocar combustão, explosões, electrocussão e/ou curto circuitos. Não utilize a consola com carregadores de viagem, reguladores de luz específicos para lâmpadas incandescentes ou carregadores e transformadores de isqueiro AC/DC.



- ⚠️ **Utilize o carregador e a bateria apenas com sistemas compatíveis.**

Utilizar um carregador e/ou uma bateria com uma unidade incompatível pode resultar em incêndio, derrame da bateria, combustão, explosão ou choques elétricos.

- A bateria Nintendo 3DS (CTR-003) deverá ser utilizada apenas com a Consola Nintendo 3DS.
- O carregador incluído (WAP-002(EUR)) pode ser utilizado com os seguintes sistemas:
 - Nintendo 3DS (CTR-001(EUR));
 - Base de recarga da Nintendo 3DS (CTR-007);
 - Nintendo DSi (TWL-001(EUR));
 - Nintendo DSi XL (UTL-001(EUR)).

- ❌ **Não derrame líquidos nem introduza materiais estranhos na consola.**

Isso pode provocar um incêndio, choques elétricos e/ou funcionamento deficiente. Se a Consola Nintendo 3DS entrar em contacto com líquidos, desligue a consola imediatamente, remova a ficha AC (se estiver ligada), remova a tampa da bateria, assim como a bateria, e limpe a parte exterior da consola com um pano macio e ligeiramente húmido (utilize apenas água). Não limpe o interior da Consola Nintendo 3DS com líquidos.

- ❌ **Não toque com os dedos, nem com objetos metálicos, no conector do carregador, nem em qualquer outro conector da consola.**

Se o fizer, pode provocar um incêndio, electrocussão, curto-circuitos ou funcionamento deficiente.

- ❌ **Durante uma trovoadas, não toque na consola nem no carregador enquanto carrega a consola.**

Isso pode provocar uma electrocussão por ação de um relâmpago.

- ❌ **Não utilize a consola em locais muito húmidos ou com muito pó ou fuligem.**
Isso pode provocar um incêndio, electrocussão ou funcionamento deficiente. Pode também levar ao aparecimento de fungos nas lentes das câmaras.

- ❌ **Não exponha a consola a impactos excessivos, não a deixe cair nem a pise.**
Isso pode provocar danos nos ecrãs ou sobreaquecer a bateria, podendo mesmo provocar queimaduras ou outras lesões.
Nota: Tocar na consola quando esta está danificada pode ser perigoso. Isso pode provocar lesões, por isso não toque nas áreas danificadas.

- ❌ **Não se aproxime demasiado do transmissor de infravermelhos.**
Olhar diretamente para o transmissor de infravermelhos pode prejudicar a sua visão e causar outros problemas.

- ❌ **Não utilize um volume muito elevado com auriculares.**
Utilizar auriculares com níveis de volume muito elevados por longos períodos de tempo pode provocar perda de audição. Quando utilizar auriculares, mantenha o volume a um nível que lhe permita ouvir sons de fundo. Se notar sintomas como fadiga ou zumbido nos ouvidos, pare de utilizar os auriculares. Se os sintomas persistirem, consulte um médico.

- ❌ **Tocar na consola mais do que o necessário, quando a mesma está danificada, pode provocar lesões.**
Não tente tocar nas áreas danificadas.

- ⚠️ **Pare de jogar se sentir irritação cutânea.**
O stylus utiliza uma liga em aço inoxidável que pode causar irritação em certos tipos de pele. Se sentir algum tipo de irritação, pare imediatamente de jogar e consulte um médico.

- ❌ **Não coloque a consola ou acessórios, tais como Cartões SD, em sítios de fácil acesso para crianças ou animais de estimação, ou em sítios alcançáveis pelos mesmos.**
As crianças poderão colocar a ficha AC, o stylus, acessórios da consola ou outras peças na boca e magoarem-se.

- ❌ **Evite sujidade no conector da base da bateria.**
A sujidade pode provocar um incêndio, sobreaquecimento, choques elétricos, incapacidade de carregar à consola e funcionamento deficiente. Limpe o conector da base da bateria regularmente para assegurar que o mesmo se mantém limpo. Evite aplicar pressão desnecessária, já que pode provocar danos.



- ❌ **Informações de Segurança Importantes para utilização da Nintendo 3DS a bordo de um avião, em aeroportos e hospitais:**

- A utilização da Consola Nintendo 3DS com comunicação sem fios DESATIVADA pode ser permitida a bordo de um avião, em aeroportos e hospitais, assim como outros dispositivos desprovidos de comunicação sem fios;
- Saberá que a comunicação sem fios da consola está ativada quando o indicador de ligação sem fios da Consola Nintendo 3DS estiver amarelo, ou a piscar, para informar que a comunicação sem fios está a decorrer. O indicador de ligação sem fios piscará quando utilizar funções multijogador nos jogos ou descarregar um jogo / funcionalidade para outro dispositivo. Considere e siga todas as regras relativas à utilização de dispositivos sem fios em locais como hospitais, aeroportos e a bordo de um avião;
- De forma a cumprir as normas de segurança das companhias aéreas, não utilize a comunicação sem fios enquanto estiver a bordo de um avião. A utilização dessa função nesses espaços pode interferir com o equipamento ou provocar o funcionamento deficiente do mesmo, resultando em lesões em pessoas ou danos materiais.

- ❌ **Não utilize a consola enquanto conduz, anda de bicicleta ou passeia.**
 - Utilizar a consola enquanto conduz constitui uma atividade ilegal e perigosa.
 - Utilizar a consola enquanto caminha ou anda de bicicleta pode provocar acidentes.

- ❌ **Esteja atento ao ambiente que o rodeia enquanto utiliza a consola.**

Se ignorar as precauções de segurança, pode provocar lesões e danos a equipamentos domésticos e o funcionamento incorreto dos mesmos.

 - Provavelmente movimentar-se enquanto utiliza a função da câmara para tirar fotos ou jogar alguns títulos, por isso, certifique-se de que tem espaço suficiente para se mover livremente enquanto joga. Certifique-se de que a área em que joga está livre de mobília, pessoas ou objetos, de forma a não colidir acidentalmente com os mesmos.



- ❌ **Não exponha a Consola Nintendo 3DS a temperaturas altas.**

A Consola Nintendo 3DS foi concebida para ser utilizada em ambientes com uma temperatura entre os 5 °C e 35 °C. Se utilizar a consola em ambientes quentes (por exemplo, debaixo de um edredão ou noutros ambientes com pouca ventilação) poderá provocar queimaduras provenientes do aumento da temperatura da consola. Utilizar a consola por longos períodos de tempo enquanto carrega a bateria, pode levar ao aumento da temperatura da consola. Se tocar na consola enquanto a mesma estiver muito quente, poderá sofrer queimaduras.

- ⚠️ **Utilize o stylus corretamente.**

Uma utilização incorreta pode provocar lesões ou danos.

 - Utilize o stylus apenas com a Consola Nintendo 3DS.
 - Não dobre o stylus, nem aplique força desnecessária no mesmo, durante a sua utilização.
 - Não utilize um stylus danificado ou torto.

- ❌ **Utilize um carregador com a tensão correta (220 – 240 V AC).**

Caso contrário, pode provocar um incêndio, sobreaquecimento, eletrocussão ou funcionamento deficiente. Não utilize transformadores de corrente para utilização no estrangeiro ou tomadas com tensão mais baixa.

- ❌ **Não utilize o carregador se o cabo ou a ficha AC estiverem danificados.**

Caso contrário, pode provocar um incêndio e/ou eletrocussão.

 - Evite enrolar, pisar, puxar, dobrar ou ajustar o cabo.
 - Evite colocar objetos pesados sobre o cabo, especialmente na ficha DC.
 - Se a consola estiver danificada, ou o cabo estiver cortado, não tente utilizá-los.
 - Não exponha o cabo a fontes de calor extremo, como aquecedores ou fogões.
 - Se o cabo flexível externo ou o cabo do carregador ficarem danificados, contacte o Centro de Assistência ao Consumidor da Nintendo para obter informações sobre onde encontrar peças de substituição. De forma a evitar potenciais acidentes, não o tente reparar.
 - Se a consola estiver a carregar enquanto está a ser utilizada, tenha cuidado para não puxar ou entrelaçar o cabo do carregador.
 - As crianças só deverão utilizar o carregador sob a supervisão dos pais ou representantes legais.

- ⚠️ **Limpe o pó da ficha AC com um pano seco.**

Se utilizar a consola enquanto a mesma estiver suja ou com pó, pode provocar um incêndio, eletrocussão ou curto circuitos.

- ❌ **Não ligue demasiados dispositivos a tomadas ou a extensões elétricas, nem ligue em conjunto várias extensões elétricas.**

Isso pode provocar um incêndio ou eletrocussão.

- ⚠️ **Certifique-se de que liga e desliga o carregador de forma adequada.**

Se não seguir esta recomendação, poderá provocar incêndios, curto-circuitos ou ser eletrocutado. Se não introduzir o carregador corretamente na tomada de parede, poderá possibilitar o contacto entre objetos metálicos (como cliques ou faixas de metal) e a ficha. Para remover o carregador em segurança, segure a estrutura exterior da ficha e remova-a da tomada. Se a consola for utilizada por crianças, um dos pais ou o representante legal deverá impedir que as crianças toquem nos conectores da ficha com objetos metálicos ao ligarem o carregador. O carregador deverá ser ligado a uma tomada de fácil acesso que esteja próxima do equipamento a carregar.

- ❌ **Não utilize a consola com as mãos molhadas.**

Caso contrário, poderá provocar acidentes, mau funcionamento ou danos nas imediações.

⚠️ CUIDADO

- ❌ **Não aplique pressão desnecessária nem sujeite os ecrãs LCD a impactos muito fortes.**

Isso pode provocar lesões ou funcionamento deficiente. Se os ecrãs LCD se partirem, evite o contacto com o derrame resultante. A reparação de ecrãs LCD danificados não está coberta pela garantia e está sujeita a custos adicionais.

- ❌ **Não coloque a consola no bolso de trás.**

Se exercer demasiada pressão na consola e nos ecrãs LCD, sentar-se em cima dela, por exemplo, pode causar danos nos ecrãs e na unidade principal, resultando em lesões e funcionamento deficiente.



- ⚠️ **Evite colocar os seus dedos nas dobradiças.**



- ⚠️ **Adquira uma correia para o pulso resistente.**

Se estiver a utilizar uma correia para o pulso, tenha em atenção que correias fracas ou feitas em casa poderão quebrar-se, provocando lesões ou avarias.

- ❌ **Não balance a consola pela correia.**

Se o fizer e a correia se partir, a consola poderá cair ou ser projetada. Isso pode provocar danos na consola, ou nos objetos em redor da mesma, bem como lesões em si próprio ou noutras pessoas.

UTILIZAÇÃO CUIDADOSA

- O carregador utilizado com a Consola Nintendo 3DS deverá ser verificado regularmente, nomeadamente em relação a danos no cabo, na estrutura exterior da ficha e noutras peças.
- A Consola Nintendo 3DS não se destina a crianças com menos de três anos de idade.
- O carregador destina-se apenas a ser utilizado em espaços interiores.

■ Não ligue e desligue a consola repetidamente.

Isso pode provocar funcionamento deficiente e eliminar dados guardados nos Cartões SD e na Memória da Consola.

■ Antes de inserir ou retirar cartões de jogo / Cartões SD, desligue sempre primeiro a Consola Nintendo 3DS. Insira o cartão de jogo / Cartão SD completamente, sem forçar o cartão de jogo / Cartão SD ou a consola.

Caso contrário, pode afetar os dados de gravação e causar danos na consola ou nos acessórios.

■ Utilize apenas acessórios compatíveis.

A utilização dos seguintes dispositivos poderá provocar funcionamento deficiente ou avarias:

- Acessórios que são incompatíveis com a aplicação que está a ser utilizada;
- Dispositivos e acessórios cuja utilização não foi aprovada pela Nintendo;
- Acessórios partidos ou danificados.

■ Não movimente o Botão Deslizante violentamente de um lado para o outro.

Isso pode provocar danos no controlador e afetar a jogabilidade.

■ Não utilize objetos rígidos ou pontiagudos para premir botões.

Não utilize canetas, objetos metálicos, unhas, stylus ou quaisquer outros objetos rígidos ou pontiagudos para premir o Botão HOME, START ou SELECT, pois poderá danificar a consola.



■ Não danifique o Ecrã Tátil.

Isso pode provocar funcionamento deficiente.

- Utilize o stylus incluído (CTR-004) ou o item especificado pela aplicação para os controlos apresentados no ecrã. Não utilize canetas, objetos metálicos ou quaisquer outros objetos (incluindo unhas) que podem riscar o ecrã.
- Não exerça pressão desnecessária, não raspe com objetos nem perfure o Ecrã Tátil.
- Não utilize o Ecrã Tátil se este tiver areia, cotão, migalhas ou outros materiais abrasivos sobre a superfície, que podem riscá-lo. Se o Ecrã Tátil ficar sujo, utilize um pano macio para o limpar.
- O ecrã superior não é sensível ao toque. Não tente utilizar o stylus nesse ecrã.

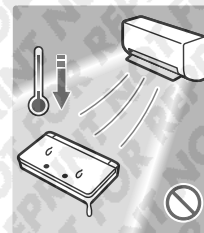
■ Não exponha as câmaras à luz solar direta por um longo período de tempo, nem tente fotografar diretamente o sol ou outra fonte de luz intensa.

Isso pode provocar o funcionamento deficiente das câmaras ou a descoloração das fotos.

- As imagens obtidas com as câmaras podem ser mais claras ou escuras e ter cores diferentes dos objetos fotografados. Podem também existir pontos claros ou escuros permanentes nas imagens. Nenhuma destas situações indica o funcionamento deficiente do produto.
- Se as lentes ficarem sujas, limpe-as com um pano macio seco ou com um cotonete. Tenha cuidado para não exercer pressão nas lentes ao limpar, pois pode causar danos.

■ Não coloque a consola diretamente à frente de aparelhos de ar condicionado ou em áreas onde a temperatura se altera repentinamente e/ou que estejam sujeitas a condensação.

A condensação na consola pode provocar um funcionamento deficiente.



■ Levar a Consola Nintendo 3DS de um local frio para um local quente.

De forma a evitar condensação na consola, feche-a e coloque-a num saco de plástico, retirando o ar do saco. Deixe a consola dentro do saco durante cerca de 60 minutos, até ficar à temperatura ambiente, antes de a voltar a utilizar.

■ Caso se forme condensação na consola.

Desligue a consola e deixe-a num ambiente quente cerca de 60 minutos, até que todas as gotas de água tenham secado, antes de a utilizar novamente.

■ Não sobre para dentro dos conetores da consola ou dos cartões de jogo.

Isso pode fazer com que entre vapor, o que poderá danificar o cartão de jogo e/ou a Consola Nintendo 3DS.

■ Não transporte a consola aberta dentro de uma mala, mochila ou outro meio semelhante.

Isso pode danificar os ecrãs LCD e a consola.

■ Não deixe que a consola esteja em contacto com diluentes para tintas, álcool ou quaisquer outros solventes.

Isso pode causar danos no plástico e fazer com que a pintura estale. Não manuseie a consola após a utilização de produtos como acetona ou similares. Para limpar a consola, utilize um pano ligeiramente húmido com um pouco de água e sabão. Enxugue, em seguida, a consola, com um pano seco e macio. A Consola Nintendo 3DS deverá ser desligada do carregador antes de ser limpa.

■ Quando deitar fora a bateria, siga as linhas de orientação e os regulamentos locais adequados.

Para mais informações sobre como deitar fora a bateria, contacte a entidade local de recolha de resíduos sólidos (pág. 209).



■ Utilização da informação:

- A função de gravação de áudio e imagens na Consola Nintendo 3DS destina-se apenas à sua utilização pessoal e não a ser utilizada por terceiros. Porém, há tipos de utilização explicitamente proibidos. A gravação não autorizada de pessoas em vídeo ou áudio e a sua publicação podem ser consideradas invasão de privacidade e devem ser evitadas;
- Esta consola não deve ser utilizada para atividades ilegais ou perversão da lei. Tais atividades podem resultar em processos legais;
- Assim que dados de áudio ou vídeo sejam transmitidos pela Consola Nintendo 3DS, estes podem ser copiados e/ou modificados livremente por terceiros. Uma vez permitida a transmissão dos seus dados, não poderá limitar a sua utilização nem apagá-los posteriormente.

■ IMPORTANTE: QUALQUER MODIFICAÇÃO TÉCNICA NÃO AUTORIZADA DO HARDWARE OU DAS APLICAÇÕES DA SUA CONSOLA NINTENDO 3DS, OU A UTILIZAÇÃO DE QUAISQUER ACESSÓRIOS NÃO AUTORIZADOS NA CONSOLA PODERÃO TORNÁ-LA INOPERACIONAL E RESULTAR NA REMOÇÃO DE CONTEÚDO NÃO AUTORIZADO.

A Consola Nintendo 3DS e as aplicações não foram concebidas para utilização em qualquer dispositivo não autorizado e/ou com aplicações não autorizadas. Tenha em atenção que as garantias da Nintendo não cobrem todos os defeitos, nem avarias provocadas por dispositivos não autorizados, aplicações, modificações e/ou acessórios não licenciados. Além disso, essa utilização pode provocar lesões em si ou em terceiros, podendo também causar funcionamento deficiente e/ou danos na Consola Nintendo 3DS e serviços relacionados. A Nintendo (assim como qualquer detentor de licença ou distribuidores da Nintendo) não é responsável por danos ou perdas provocadas pela utilização desses dispositivos, aplicações, modificações ou acessórios não licenciados.

Importante! Depois de a Consola Nintendo 3DS ter sido atualizada, qualquer modificação técnica não autorizada, presente ou futura, do hardware ou das aplicações da Consola Nintendo 3DS, ou a utilização de dispositivos não autorizados em conjunto com a sua consola, podem torná-la inoperacional, permanentemente. O conteúdo relacionado com modificações não autorizadas do hardware ou das aplicações da Consola Nintendo 3DS poderá ser removido. Se não aceitar a atualização, pode fazer com que os títulos não possam ser jogados.



Nomes e Funções dos Componentes

Neste manual de instruções são explicadas as funcionalidades destes componentes.

Indicador de notificação

Avisa-o do estado da consola, piscando e mudando de cor.

- Notificação do StreetPass**
(pisca a azul durante cinco segundos) (pág. 160)
- Comunicação do StreetPass**
(pisca a verde durante cinco segundos) (pág. 160)
- Um amigo está online**
(pisca a cor-de-laranja durante cinco segundos) (pág. 159)
- Bateria está com pouca carga**
(pisca a vermelho) (pág. 137)



Regulador de 3D (pág. 139)

Regula a profundidade das imagens 3D.



Indicador de 3D (pág. 139)

Acende-se quando está a ser apresentado conteúdo 3D no Ecrã 3D.



Indicador de ligação sem fios

Fica amarelo quando a comunicação sem fios está ativa e apaga-se quando está inativa. Fica intermitente, com cor amarela, durante o envio ou receção de dados.

Nota: No Modo de Descanso, o indicador de ligação sem fios piscará com uma luz mais fraca.



Interruptor de ligação sem fios

Ativa / desativa a comunicação sem fios.

Nota: Para utilizar esta função com títulos da Nintendo DS / Nintendo DSi, terá de a ativar antes de carregar o jogo. Ligar o interruptor de ligação sem fios depois de carregar um título não irá ativar a funcionalidade de comunicação sem fios.

Microfone

Utilizado com aplicações que utilizem esta função.



Botão POWER (P) (pág. 134)



Indicador de bateria (P) (pág. 137)

Acende-se quando a energia está ligada.

Indicador de recarga (P) (pág. 133)

Fica cor-de-laranja quando a bateria está a carregar.

Ecrã LCD (Ecrã 3D) (pág. 138)

Apresenta conteúdos 3D.

Câmara Interior

Utilizada pela aplicação que usa a câmara.

Altifalante (E)

Botão Deslizante

Utilizado em aplicações que aceitam comandos do Botão Deslizante.

Nota: Se o Botão Deslizante não estiver a funcionar corretamente, consulte a página 202.



Volume

Deslize-o para ajustar o volume.

Nota: O som do obturador da câmara tem sempre o mesmo volume, independentemente das definições atuais de volume.

Botão Direcional +

Ecrã LCD (Ecrã Tátil) (pág. 131)

Ecrã sensível ao toque, que permite uma interação tátil.

Altifalante (D)

Botões de Controlo (Botões A, B, X e Y)

Saída de Áudio

Para ligar auriculares estéreo, disponíveis no mercado. Quando estes estão ligados, não irá ouvir nenhum som através dos altifalantes.

Nota: Utilize acessórios licenciados pela Nintendo.

SELECT

Botão HOME (P) (pág. 142)

Apresenta o **MENU HOME**.

START





Ranhura do Cartão SD
(pág. 140)
Utilizada para inserir Cartões SD
(Cartões SD ou Cartões SDHC).
O Cartão SD incluído já vem pre-
inserido na consola.

Tampa da Bateria (pág. 198)

Retira-se para substituir a bateria Nintendo 3DS.

Nota: Não retire a tampa da bateria a não ser que seja
absolutamente necessário.



Conetor da Base
(pág. 133)

Permite o carregamento através da base
de recarga Nintendo 3DS (incluído).



Conetor do Carregador
(pág. 133)

Permite a ligação do carregador da
Nintendo 3DS (incluído).

Ligação da Correia para o Pulso

Para fixação de uma correia para o pulso
(vendida separadamente).

Botão R

Botão L

Indicador de Câmara

Este indicador acende-se quando as
câmaras exteriores estão a ser utilizadas.

Transmissor de Infravermelhos

Envia e recebe sinais para aplicações que utilizam
a função de infravermelhos.

Suporte para o Stylus (pág. 131)

Utilizado para guardar o stylus Nintendo 3DS.

Ranhura para Cartões de Jogo (pág. 151)

Para iniciar os cartões de jogo da Nintendo 3DS, da Nintendo DS, da
Nintendo DSi e os cartões de jogo com funções avançadas da Nintendo DSi.



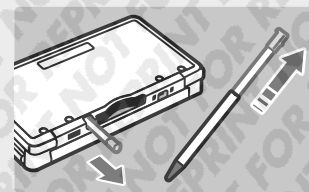
Utilizar o Ecrã Tátil

O ecrã inferior, ou Ecrã Tátil, é sensível ao toque. Utilize o stylus Nintendo 3DS (incluído), com
aplicações que suportem esta função.

**Retire o stylus Nintendo 3DS do suporte para o stylus
e ajuste-o ao comprimento desejado.**

Antes de voltar a colocar o stylus no respetivo suporte, reduza-o para o
comprimento inicial e coloque-o firmemente no suporte.

Nota: Não tente colocar outro objeto que não o stylus Nintendo 3DS (CTR-004)
no suporte para o stylus.



Controlos do Ecrã Tátil

Neste manual são utilizados os seguintes termos para descrever a utilização do stylus no Ecrã Tátil.

Tocar

A ação de pressionar levemente o
Ecrã Tátil com o stylus chama-se "tocar".



Deslizar

Arrastar o stylus, tocando levemente
no Ecrã Tátil, chama-se "deslizar".



Se não conseguir utilizar o Ecrã Tátil corretamente

Abra as Definições da Consola dentro do **Menu HOME** e seleccione **ECRÃ TÁTIL** para calibrar o Ecrã Tátil (pág. 189). Se tiver dificuldade em
aceder ao **Menu HOME** através do Ecrã Tátil, pode iniciar a consola no **Calibração do Ecrã Tátil** premindo o Botão **POWER** enquanto pressiona
os Botões **L + R + X**.

[L + R + X]



Enquanto prime os Botões **L, R e X**...



...prima o Botão **POWER**.



Carregamento

Antes de utilizar a Consola Nintendo 3DS pela primeira vez, é necessário carregar a bateria.

Tempo de Carregamento: 3 horas e 30 minutos (aprox.).



A consola demora cerca de três horas e trinta minutos a carregar completamente, quando está desligada. O tempo de carregamento pode variar se a consola estiver a ser utilizada enquanto carrega ou consoante o nível de carga restante da bateria.

Temperatura de carregamento: 5 °C a 35 °C.



Tentar carregar a bateria quando a temperatura está fora deste intervalo pode deteriorá-la e impedir o seu carregamento. Se a temperatura ambiente for baixa, as baterias poderão não carregar completamente.

Carregamento Repetido e Duração da Bateria.



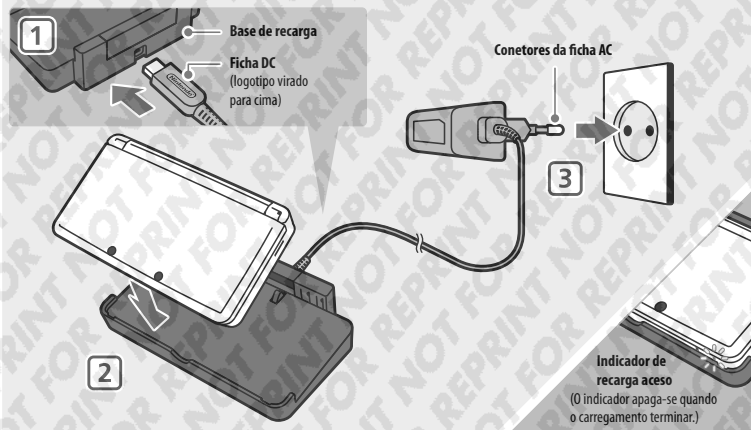
A duração da bateria vai-se reduzindo ligeiramente ao longo do tempo, ao ser continuamente utilizada e carregada. Depois de ser carregada 500 vezes, a duração da bateria poderá diminuir para 70% da duração de uma bateria nova.

Tempo de Utilização Bastante Reduzido.



Se lhe parece que o tempo de utilização está bastante reduzido, substitua a bateria. As baterias de substituição são vendidas separadamente (pág. 198). Contacte o Centro de Assistência ao Consumidor da Nintendo para mais informações sobre onde comprar uma bateria nova (pág. 215).

Como Carregar a sua Consola Nintendo 3DS



1 Ligue a ficha DC à base de recarga.

Nota:

- Certifique-se de que a ficha DC está na posição correta antes de a inserir na base de recarga, de forma a evitar danos na ficha DC ou na base recarga;
- Coloque a base de recarga numa superfície nivelada.

2 Coloque a Consola Nintendo 3DS na base de recarga.

Nota: Comece por colocar a parte frontal da consola na base. Se começar pela parte posterior ou lateral, a consola poderá não ficar bem colocada na respetiva base e, neste caso, o uso de demasiada força para corrigir a posição da consola poderá provocar danos.

Coloque a consola na base, começando pela parte frontal.



3 Introduza a ficha do carregador numa tomada de tensão de 220 – 240 V.

Certifique-se de que a ficha do carregador foi completamente introduzida. Consulte as páginas 122 a 126 e leia as precauções a ter quando utiliza o carregador.

Quando o carregamento estiver concluído

Retire a ficha do carregador da tomada e retire a Consola Nintendo 3DS da base de recarga.

Nota: Se jogar um título enquanto a consola estiver a carregar, o indicador de recarga poderá nem sempre apagar-se depois de concluído o carregamento. Isto não é uma avaria.

Desligue da base de recarga, começando pela parte de trás da consola.



Carregar com o carregador

A Consola Nintendo 3DS pode ser também carregada ligando o carregador diretamente à consola. Para isso, ligue a ficha DC ao conector do carregador, na parte de trás da consola.

Nota: Para desligar o carregador da consola, segure a consola e a ficha DC, enquanto a retira, e não o cabo.





Ligar e Desligar a Consola

O Botão POWER é utilizado para ligar e desligar a consola. Terá de configurar as definições da consola quando a ligar pela primeira vez.

Ligue a consola, premindo o Botão POWER. Quando esta é ligada, o indicador de bateria acende-se.

Nota:

- Poderá demorar alguns segundos até que o Menu HOME seja exibido, após ligar a consola;
- Para mais informações sobre o indicador de bateria e a duração da bateria, consulte a página 137.



Modo de Descanso e Desligar a Consola

Modo de Descanso

Feche a Consola Nintendo 3DS durante a utilização para ativar o Modo de Descanso. O SpotPass (pág. 114) e o StreetPass (pág. 115) mantêm-se ativos neste modo, mas o consumo de energia é bastante reduzido.

Nota: Algumas aplicações, ou tarefas específicas, poderão não permitir que a consola entre no Modo de Descanso. Por exemplo, o Som Nintendo 3DS não permite a entrada no Modo de Descanso durante a reprodução.

Desligar a Consola

Prima o Botão POWER para visualizar o **Menu POWER**. Depois, toque em DESLIGAR para desligar a consola. Em alternativa, pode pressionar o Botão POWER para obter o mesmo efeito.



Configurar a consola pela primeira vez

Terá de configurar a consola quando a ligar pela primeira vez. Se esta consola se destinar a crianças, estes passos deverão ser efetuados por um adulto. Os passos que se seguem deverão ser efetuados com o stylus no Ecrã Tátil (pág. 131).

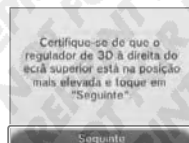
1 Defina o idioma da consola

Toque no idioma que pretende utilizar e, em seguida, em OK.



2 Calibre o Ecrã 3D

De forma a visualizar corretamente as imagens 3D, siga as instruções no ecrã (consulte "Ajustar Imagens 3D" na página 138).



3 Defina a data e a hora

Toque em e para definir a data e a hora e depois toque em OK.



4 Introduza um nome de utilizador

Nota:

- Consulte a página 136 para mais informações sobre a utilização do teclado;
- Os nomes podem ter um máximo de dez caracteres;
- O nome que escolher será visível noutras Consolas Nintendo 3DS e Nintendo DS através da comunicação sem fios, portanto não inclua palavras ou frases que outros possam considerar ofensivas. A utilização de linguagem inapropriada pode levar à restrição da apresentação do seu nome noutras Consolas Nintendo 3DS.



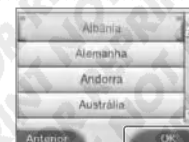
5 Introduza a sua data de nascimento

Toque em e para introduzir a sua data de nascimento.



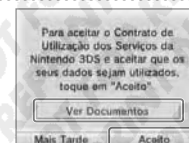
6 Selecione o país onde reside e, em seguida, a região

Toque em OK para confirmar.



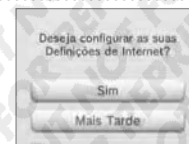
7 Aceite o Contrato de Utilização dos Serviços e Política de Privacidade da Nintendo 3DS

Depois de ler a informação, toque em ACEITO. Se preferir aceitar este contrato mais tarde, toque em MAIS TARDE.



8 Configure as suas Definições de Internet (pág. 176)

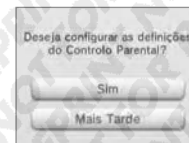
A ligação à Internet permite a troca de vários tipos de dados através do SpotPass, bem como a utilização da ligação sem fios em conjunto com as aplicações suportadas. Para configurar isto mais tarde, toque em MAIS TARDE.



9 Defina o Controlo Parental (pág. 184)

Defina os controlos parentais para limitar o acesso das crianças a determinados conteúdos e funções. Para continuar sem aplicar quaisquer restrições, toque em MAIS TARDE.

Nota: A utilização da função 3D por crianças menores de seis anos de idade poderá causar danos na visão. Para evitar o uso da função 3D, esta poderá ser desligada manualmente, selecionando a opção adequada nas definições do Controlo Parental.



A sua consola está agora pronta a ser utilizada. Prima o Botão HOME para entrar no **Menu HOME** (pág. 142) e começar a utilizar a Consola Nintendo 3DS.

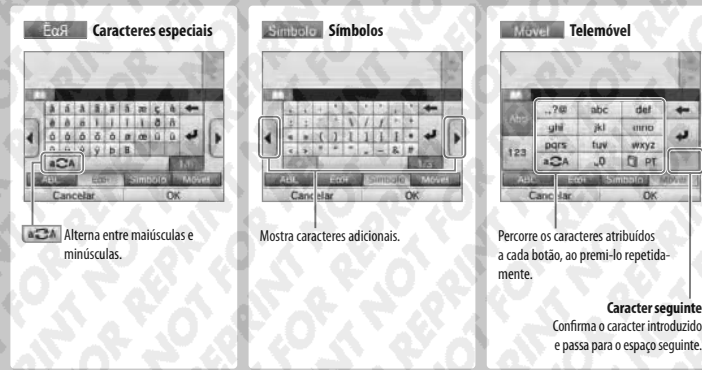
Utilização dos Teclados

Será apresentado um teclado no Ecrã Tátil quando for necessário introduzir caracteres. Toque num caracter para o introduzir.

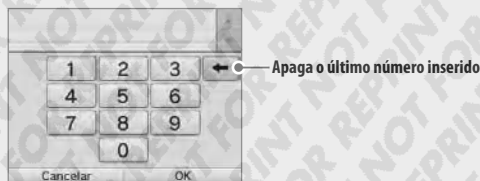
Padrão



Alternar entre modos de inserção

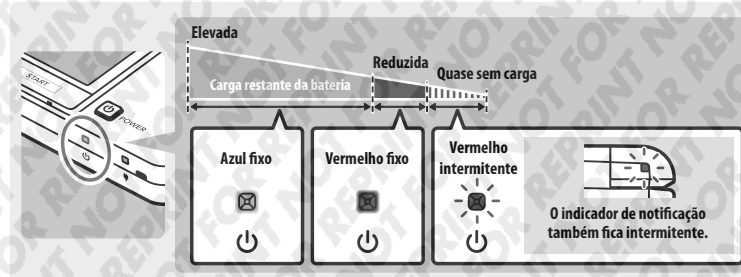


Teclado Numérico



Indicador de Bateria

Fica azul quando a consola é ligada. Fica vermelho quando a bateria tem pouca carga e intermitente quando a bateria começa a ficar sem carga.

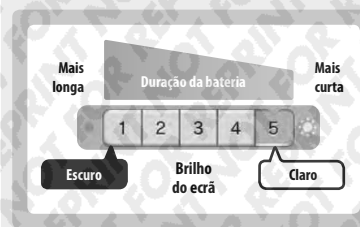


Nota: Se o indicador de bateria estiver vermelho, guarde o seu jogo rapidamente e carregue a bateria. Se ficar sem carga antes de guardar o jogo, poderá perder os dados não guardados. Se o indicador estiver azul e brilhar e apagar lentamente, a consola está em Modo de Descanso (pág. 134), o que irá conservar a energia da bateria.

Duração da Bateria

A duração da bateria irá depender de fatores como a aplicação utilizada, a quantidade de dados enviados e recebidos através da ligação sem fios e a temperatura ambiente. Assim, os tempos indicados deverão ser considerados apenas uma estimativa. Utilizar as funções das câmaras poderá reduzir a duração da bateria indicada nas figuras abaixo.

Jogar com aplicações da Consola Nintendo 3DS: **aprox. 3 – 5 horas**
Jogar com aplicações da Consola Nintendo DS: **aprox. 5 – 8 horas**



A duração da bateria depende do brilho dos ecrãs LCD. A consola vem predefinida com o nível "5" no ato da compra (para informações sobre a regulação dos níveis de brilho, consulte a página 146).

Nota: O Modo de Poupança de Energia altera automaticamente o nível do brilho e da cor consoante o conteúdo apresentado, para prolongar mais a duração da carga da bateria (para informações sobre como ativar o Modo de Poupança de Energia, consulte a página 146).

Se deixar a consola no Modo de Descanso (pág. 134), mesmo com a comunicação sem fios ativa como, por exemplo, o SpotPass e o StreetPass, o consumo de energia é bastante reduzido. Se a bateria estiver completamente carregada, a consola poderá manter-se no Modo de Descanso durante três dias.

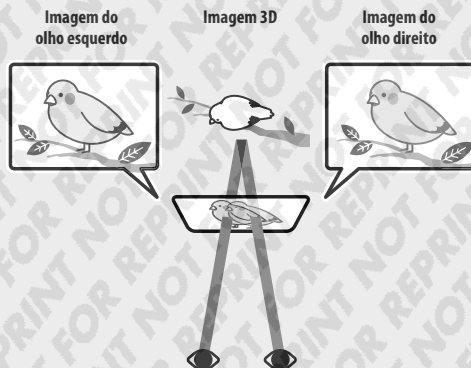
Nota: O indicador de bateria pisca lentamente quando a consola está em Modo de Descanso. Alguns títulos não permitem a entrada em Modo de Descanso durante a sua utilização. Se fechar a consola quando usar esse tipo de aplicação, o indicador de bateria fica com a luz fixa (sem piscar). Por exemplo, o Som Nintendo 3DS não permite a entrada em Modo de Descanso durante a reprodução.



Ajustar Imagens 3D

O Ecrã 3D permite-lhe visualizar imagens em três dimensões. Utilize o regulador de 3D para ajustar os efeitos 3D até obter um nível confortável.

Os efeitos 3D gerados pela Nintendo 3DS são criados utilizando a disparidade binocular dos olhos (a capacidade de interpretar imagens 3D devido à diferença de posição entre o olho esquerdo e o olho direito). Se manusear o Ecrã 3D de forma a que o olho esquerdo veja apenas a imagem esquerda e o olho direito apenas a imagem direita, são reproduzidos efeitos 3D vívidos e convincentes.



Inclinar ou mudar a orientação da Consola Nintendo 3DS interfere no efeito 3D e poderá fazer com que o ecrã pareça mais escuro e/ou levar à visualização de pares de uma imagem dupla.



Como Ver Imagens 3D de Forma Adequada

Siga os passos seguintes para assegurar que as imagens 3D são apresentadas de forma adequada.

1 Olhe diretamente para o Ecrã 3D.



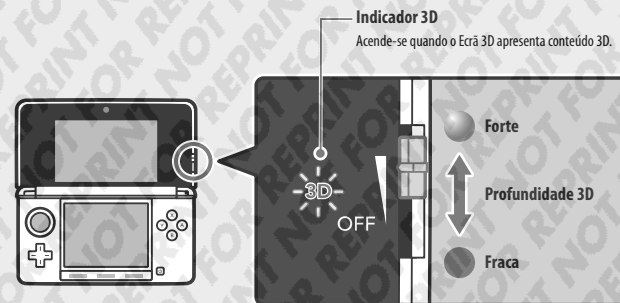
2 Posicione-se de modo a que os seus olhos fiquem a uma distância de 25 a 35 centímetros do ecrã, ajustando a distância de forma a conseguir ver facilmente as imagens 3D.

25 cm a 35 cm



Ajustar a Profundidade das Imagens 3D

Utilize o regulador de 3D junto ao Ecrã 3D para aumentar ou diminuir o efeito tridimensional. Se, ao colocar o regulador no máximo (efeito 3D mais forte), tornar mais difícil a visualização das imagens 3D, mova-o para baixo progressivamente até chegar a um ponto em que as imagens 3D sejam distintas e fáceis de ver. À medida que se habitua ao efeito 3D, mover o regulador de profundidade para cima poderá melhorar o efeito.



- Mova o regulador de 3D para o ponto mais baixo, de forma a mostrar imagens apenas em 2D.

Nota:

- Ajustar o regulador de profundidade quando o indicador 3D está desligado não irá produzir imagens 3D;
- Alguns tipos de conteúdo, como, por exemplo, fotos e vídeos 3D, não permitem ajustar a profundidade do efeito 3D. Quando estiver a visualizar estes conteúdos, o regulador de 3D permite-lhe apenas alternar entre imagens 2D e 3D. Caso considere o efeito 3D demasiado forte, mantenha a consola mais afastada de si. Se, ainda assim, tiver dificuldades, experimente visualizar os conteúdos em 2D;
- A visualização de imagens 3D pode ser desligada no Controlo Parental (pág. 184);
- Não visualize imagens 3D sob a luz solar direta ou onde incidam diretamente outras fontes de luz forte. A forte iluminação pode dificultar a visualização das imagens tridimensionais;
- Poderá ser difícil ver as imagens 3D, dependendo da sua localização e do que o rodeia (pág. 202).

Precauções a ter durante a visualização de imagens 3D

A utilização do efeito 3D por crianças menores de seis anos de idade poderá causar danos na visão. A forma de visualizar imagens a três dimensões varia de pessoa para pessoa. Se vir uma imagem dupla ou não conseguir ver imagens 3D, mesmo com as definições adequadas, utilize apenas imagens 2D. Poderá ter de alterar a profundidade do efeito 3D, dependendo da sua condição física, do conteúdo das imagens e do ambiente em que se encontra. Se vir imagens duplas, sentir dores de cabeça, náuseas, olhos cansados ou quaisquer alterações repentinas no seu estado ou saúde, pare de jogar imediatamente e faça uma pausa.

Para informações sobre saúde e segurança relativas a imagens 3D, consulte a página 119.



Utilizar Cartões SD

A Nintendo 3DS suporta Cartões SD até 2 GB e Cartões SDHC (daqui em diante designados Cartões SD) com capacidade entre 4 GB e 32 GB.

O Cartão SD incluído vem pré-inserido na ranhura para Cartões SD da Consola Nintendo 3DS. Com um Cartão SD, poderá efetuar cópias de segurança de fotos ou guardar ficheiros de som para reprodução (o tipo de dados que pode guardar varia consoante a aplicação).

Nota: Com a exceção de conteúdo Nintendo DSiWare (pág. 170), todas as aplicações descarregadas são guardadas no Cartão SD. A aplicação descarregada (incluindo os dados de gravação) não pode ser copiada ou movida individualmente entre Cartões SD.

Utilizar Cartões MiniSD/MicroSD

É necessário um adaptador de Cartões SD para utilizar Cartões miniSD ou microSD.

Se utilizar um adaptador de Cartões SD, assegure-se de que retira o adaptador completo (e não apenas o cartão) da consola, depois de o utilizar. Poderá haver perda de dados ou problemas na consola se não retirar o adaptador da mesma.



Como retirar o Cartão SD

Desligue a consola antes de tentar inserir ou retirar um Cartão SD. Se não o fizer, poderá danificar a consola ou o Cartão SD e perder dados.

Nota: Se um título lhe indicar que retire o Cartão SD, não é necessário desligar a consola.



Empurre o cartão até este fazer um estalido e sair da ranhura.
Retire o cartão.

Como inserir o Cartão SD

1 Abra a tampa da ranhura para Cartões SD.

Não puxe nem torça a tampa da ranhura. Isso poderá esticá-la ou deformá-la e não conseguirá depois fechá-la totalmente.



2 Insira o Cartão SD na ranhura para Cartões SD.

Insira o cartão com cuidado, mas com firmeza, até este encaixar na ranhura. Feche a tampa da ranhura.



A etiqueta deverá ficar voltada para baixo.

Patilha de proteção contra escrita do Cartão SD

Quando a patilha de proteção contra escrita do Cartão SD está na posição inferior, esta está trancada e não será possível escrever ou apagar dados. Para permitir estas funções, a patilha deverá estar na posição superior.

Patilha de proteção contra escrita



Se o seu Cartão SD estiver cheio...

Para libertar espaço num Cartão SD cheio, apague os ficheiros de fotos, vídeos ou músicas que já não utiliza, através da gestão de dados, nas Definições da Consola (pág. 188). Em alternativa, transfira todos os dados do Cartão SD atual para um cartão com maior capacidade. É possível gravar aplicações para outro Cartão SD, mas não poderá mais tarde combinar o conteúdo de vários Cartões SD.

Para transferir dados, é necessário um computador e um leitor/gravador de Cartões SD, disponível no mercado, e deverá transferir a pasta "Nintendo 3DS" na íntegra para o Cartão SD de destino.



Nota:

- Copie sempre a pasta para a raiz do Cartão SD;
- As aplicações descarregáveis (incluindo os dados de gravação) são guardadas dentro da pasta "Nintendo 3DS". Os dados das fotografias não são guardados nesta pasta. Não modifique, mova, apague ou altere os nomes dos ficheiros desta pasta.

Precauções ao Copiar Aplicações

Copie sempre toda a pasta "Nintendo 3DS".

Se os dados atualizados forem guardados no novo Cartão SD, poderá não conseguir utilizar a mesma aplicação com o Cartão SD original. Deverá utilizar apenas um Cartão SD com um título de cada vez; a mesma aplicação não pode ser copiada para múltiplos Cartões SD, para serem utilizados como cópias de segurança do seu progresso. Certifique-se de que utiliza apenas o Cartão SD novo.

Não é possível copiar dados através dos seguintes métodos.

Não é possível consolidar num único Cartão SD as aplicações descarregáveis guardadas em vários Cartões SD. Copiar dados novos para cima dos dados existentes impossibilita a utilização dos dados de destino.



Se o conteúdo da pasta "Nintendo 3DS" for modificado ou se forem copiados ficheiros individuais de uma pasta "Nintendo 3DS" para outra, estes ficarão inutilizados.

A pasta "Nintendo 3DS" deverá ser copiada na sua totalidade, sem qualquer alteração ao seu conteúdo, de forma a que os dados possam ser utilizados.



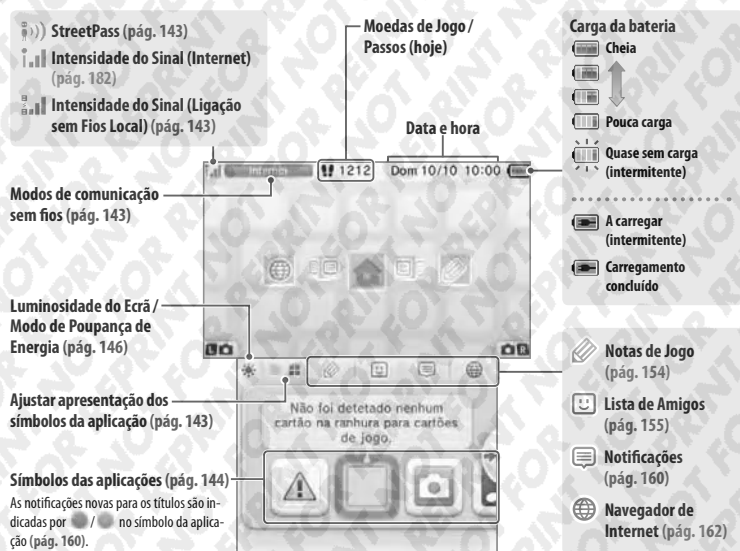


Menu HOME

O **Menu HOME** é apresentado quando liga a consola. Pode aceder a tudo o que existe na Consola Nintendo 3DS a partir deste menu.

Os títulos podem ser iniciados através do **Menu HOME** tocando no símbolo correspondente ao título que pretende utilizar. O **Menu HOME** mostra também a hora e a data, o modo de comunicação sem fios atual e o número de passos que caminhou nesse dia.

Pode também ver imediatamente que aplicações receberam novas informações/atualizações através do SpotPass, verificando se existe um  no símbolo das aplicações.



Nota:

- Prima os Botões L ou R para ativar as câmaras e tirar fotos (pág. 147).
- O conteúdo apresentado no ecrã superior difere consoante a aplicação utilizada. O ecrã roda mais rapidamente quando o microfone deteta mais ruído.

Moedas de Jogo/Passos percorridos hoje

Se passear com a sua Consola Nintendo 3DS, esta irá contar os seus passos. A cada 100 passos que caminhar, ganha uma Moeda de Jogo. Pode ganhar até dez Moedas de Jogo por dia e um máximo de 300 no total, que poderão ser utilizadas em títulos compatíveis.

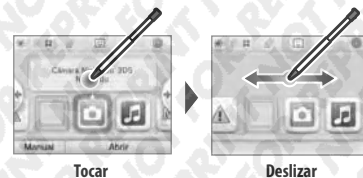
Nota:

- Os passos são contados quando a consola está fechada e ligada;
- É possível gravar os dados relativos aos passos percorridos num máximo de sete dias, enquanto os títulos Nintendo DS/Nintendo DSI se mantêm em execução. Antes de poder voltar a guardar os passos novamente, terá de sair da aplicação uma vez

Percorrer / Ajustar e Mover os Símbolos de Aplicações

Percorrer

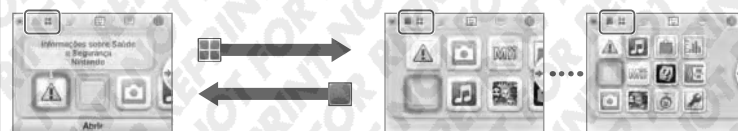
Toque num símbolo e deslize o stylus para a esquerda e para a direita ao longo dos símbolos das aplicações disponíveis. Tocar em  /  no lado esquerdo e direito do ecrã, produz o mesmo efeito.



Ajustar a Apresentação e Mover os Símbolos das Aplicações

Ajustar a apresentação dos símbolos das aplicações

Toque em  /  para modificar a disposição dos símbolos das aplicações apresentadas no ecrã.



Mover os símbolos das aplicações

Para mover um símbolo, toque-lhe com o stylus até que este se destaque. Deslize-o então para o local onde pretende colocá-lo e retire o stylus.

Se arrastar um símbolo para cima de outro símbolo, os dois símbolos trocam de posição entre si.



Modo de comunicação sem fios

	Indica que foi estabelecida uma ligação à Internet (pág. 176).
	Indica que a consola está à procura de outros utilizadores que tenham o StreetPass ativo (pág. 115). Registrar a utilização das aplicações Nintendo 3DS com o StreetPass permite à consola procurar automaticamente outros utilizadores para troca de informações. Este estado será apresentado juntamente com o símbolo  .
	Indica que a consola está a comunicar com outras Consolas Nintendo 3DS que estejam próximas de si. Funções como o registo local de amigos (pág. 156) e o Modo Download (pág. 174) utilizam a função sem fios local. Durante o modo de comunicação sem fios, é apresentado o símbolo de intensidade do sinal  . Uma intensidade de sinal mais forte significa uma melhor transmissão de dados.
	Quando a comunicação sem fios está ativada, é apresentado o símbolo  . Quando a comunicação sem fios está desativada, é apresentado o símbolo  . Utilize o interruptor de ligação sem fios para ativar/desativar a comunicação sem fios (pág. 128). É apresentado o símbolo  quando esta está ativada e o símbolo  quando esta está desativada.

Símbolos das Aplicações

As aplicações gratuitas recebidas através do SpotPass e as aplicações descarregadas da Nintendo eShop são adicionadas em forma de símbolos ao **Menu HOME**. É possível guardar um máximo de 300 títulos num Cartão SD. Os diferentes tipos de símbolos para os títulos estão explicados em baixo.

Símbolos de aplicações externas

Cartão de jogo Nintendo 3DS



Cartão de jogo Nintendo DS/Nintendo DSi



O símbolo de aplicação externa é apresentado após um cartão de jogo ter sido inserido na ranhura para cartões de jogo.

Símbolos de aplicações integradas



Informações sobre Saúde e Segurança

Leia as importantes informações sobre saúde e segurança relativas à utilização da consola.



Câmara Nintendo 3DS (pág. 164)

Tire fotos e grave vídeos em 3D com esta aplicação.



Som Nintendo 3DS (pág. 167)

Ouçã música e grave sons.



Editor Mii (pág. 168)

Transforme-se a si e a outras pessoas em personagens Mii!



Praça Mii StreetPass (pág. 169)

As personagens Mii que conhecer através do StreetPass (pág. 115) irão surgir aqui.



Nintendo eShop (pág. 170)

Consulte informações e assista a vídeos de várias aplicações. Também poderá descarregar novas aplicações.



Jogos RA: Realidade Aumentada (pág. 171)

Utilize os Cartões RA, juntamente com as câmaras exteriores, para criar incríveis jogos de realidade aumentada.



Face Raiders (pág. 172)

Um jogo de tiros que transforma o seu rosto, ou o rosto dos seus amigos, em inimigos!



Registo de Atividade (pág. 173)

Registe o número de passos que caminha enquanto transporta a sua Consola Nintendo 3DS e o tempo que despende a utilizar as aplicações.



Modo Download (pág. 174)

Descarregue demonstrações e jogue títulos com a função multijogador!



Definições da Consola (pág. 175)

Ajuste as definições da Consola Nintendo 3DS.

Outros



Símbolo de oferta

Este símbolo é apresentado quando é adicionada uma nova aplicação ao **Menu HOME**. Toque no símbolo de oferta para a desembrulhar.

Nota: Este símbolo piscará se o download ainda não tiver sido concluído. Ative o Modo de Descanso numa área com pontos de acesso à Internet para concluir o download.

• Todas as aplicações ou vídeos pré-instalados no Cartão SD serão também apresentados no **Menu HOME** (pág. 113).

Carregar as Aplicações

Toque no símbolo da aplicação e depois em **ABRIR**.



Fechar / Suspender a Aplicação

Prima o Botão HOME durante um jogo, para suspender um título e apresentar o **Menu HOME**. Toque em **RETOMAR** ou prima novamente o Botão HOME para retomar o jogo, ou toque em **FECHAR**, no **Menu HOME**, para fechar a aplicação.



Quando estiver suspenso...

Quando um título estiver suspenso, pode regular o brilho do ecrã e pode ainda aceder às Notas de Jogo, à Lista de Amigos, às Notificações, ao Navegador de Internet, Modo de Câmara e aos manuais de instruções. Podem ser iniciados outros títulos mas para isso terá de fechar o título suspenso.

Nota:

- Conforme o estado da aplicação (a utilizar a comunicação sem fios ou as câmaras exteriores, etc.), o **HOMEMenu** pode não ser apresentado ou certas funções poderão não estar acessíveis. Alguns títulos não utilizam certas funções do **HOMEMenu**;
- Os títulos Nintendo DS / Nintendo DSi não podem ser suspensos.

Guardar antes de fechar a aplicação

Os dados não guardados serão perdidos se fechar um título sem o guardar.

Não retire o cartão de jogo da aplicação suspensa nem desligue a consola

Não retire o cartão de jogo da aplicação suspensa ou o Cartão SD, nem desligue a consola enquanto estiver neste estado. Se o fizer, poderá perder os dados ou estes poderão ficar danificados.

Manuais Eletrónicos

Se um título incluir um manual eletrónico, a opção MANUAL é apresentada quando selecionar este símbolo. Toque aqui para ver o manual. Os manuais podem ser visualizados enquanto um título está suspenso.



Ver manuais

1 Seleccione um título do conteúdo.

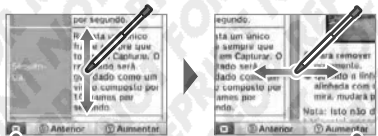
Deslize para cima e para baixo para percorrer o conteúdo do manual e toque na página que pretende ver.

Nota: Prima o Botão Y para alterar o idioma do manual.



2 Ver a página.

Deslize para cima e para baixo para percorrer o conteúdo da página. Deslize para a esquerda e para a direita para mudar de página.



Fechar o manual

Mudar o tamanho da letra

Regular a Luminosidade / Modo de Poupança de Energia

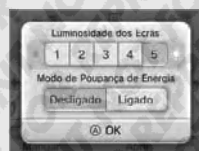
Toque em no HOME Menu, para apresentar as definições de luminosidade.

Luminosidade dos Ecrãs

Toque num número para alterar o nível de luminosidade.



Nota: Se tiver as definições de luminosidade reguladas em 4 ou 5, o ecrã ficará ainda mais claro quando ligar o carregador.



Modo de Poupança de Energia

A ativação deste modo regula automaticamente a luminosidade do ecrã, consoante o que estiver a ser apresentado, de forma a poupar a carga da bateria. A desativação assegura um nível de luminosidade constante, mas tem como resultado um tempo contínuo de jogo mais reduzido. Por predefinição, esta função está desligada.

Níveis de luminosidade e duração da bateria

O aumento da luminosidade do ecrã diminuirá a duração da carga da bateria e vice-versa. Tenha este facto em conta quando regular as definições de luminosidade (pág. 137).

Nota: Uma vez que as definições de ecrã mais brilhante consomem mais energia, o indicador de bateria pode mudar de azul para vermelho. Se a bateria estiver quase sem carga, a consola pode desligar-se de repente.

Definições de luminosidade e Modo de Poupança de Energia em títulos Nintendo DS / Nintendo DSi

Não é possível aceder ao **Menu HOME** nos títulos Nintendo DS / Nintendo DSi. Prima o Botão HOME para suspender a aplicação e utilize os comandos seguintes para regular a luminosidade e as definições do Modo de Poupança de Energia.



Pressionando o Botão START, prima os botões:

- + Para cima: aumentar luminosidade
- + Para baixo: diminuir luminosidade
- + Esquerda: desativar Modo de Poupança de Energia
- + Direita: ativar Modo de Poupança de Energia

Tirar fotos

Prima o Botão L ou o Botão R, no **Menu HOME**, para passar para o modo de câmara.



Ler QR Code

Se apontar a câmara a um QR Code relativo à Nintendo eShop, ou um QR Code com uma hiperligação para uma página web, poderá ser direcionado para a página respetiva na Nintendo eShop ou para o Navegador de Internet (pág. 162).

Nota: Pode ver as fotos que tirou com a aplicação Câmara Nintendo 3DS (pág. 166).

Criar Pastas no Menu HOME

Poderá criar pastas no **Menu HOME** para organizar os símbolos de aplicações. Pode criar, no máximo, 60 pastas e cada pasta poderá conter até 60 símbolos de aplicações.

1 No Menu HOME, toque em (espaço vazio).



2 Toque em **criar pasta**

Irá aparecer  (um símbolo de pasta) no espaço vazio.



3 Mova símbolos de aplicações para a pasta

- Para mover um símbolo, toque-lhe e mantenha o stylus sobre o mesmo até que ele se destaque. Arraste-o até ao símbolo da pasta para que ela se abra. Por último, arraste o símbolo para a posição onde desejar colocá-lo dentro da pasta e levante o stylus.
- Se desejar retirar um símbolo de uma pasta, arraste-o da mesma maneira para fora da pasta.



Arraste um símbolo para fora da pasta para o retirar da mesma.



4 Toque em para fechar a pasta

Quando desejar abrir novamente a pasta, selecione-a e toque em **ABRIR**



Ajustar a exibição de símbolos de aplicações

Toque em  /  para alterar a disposição dos símbolos de aplicações exibidos no ecrã.



Símbolos que não podem ser movidos para dentro de pastas

Não é possível mover os seguintes símbolos para dentro de pastas (também não é possível inserir pastas noutras pastas):

- O símbolo de Cartão de Jogo
- O símbolo da Nintendo eShop
- O símbolo das Definições da Consola

Definições de Pastas

Selecione um símbolo de pasta e toque em **DEFINIÇÕES** para alterar o nome da pasta ou para a apagar.



ALTERAR NOME

permite-lhe introduzir um novo nome para a pasta.

Nota: Será exibido o primeiro carácter do nome da pasta no respetivo símbolo do **Menu HOME**.

APAGAR

permite-lhe retirar a pasta do **Menu HOME**.

Nota: Não é possível apagar pastas enquanto estas contiverem símbolos de aplicações.



Aplicações Externas

Como utilizar os cartões de jogo na sua Consola Nintendo 3DS.

Nota: Se o idioma da consola estiver definido para neerlandês, português ou russo, os títulos que não são da Nintendo 3DS são apresentados, por defeito, em inglês. Em alguns casos, isto poderá ser ajustável a partir da aplicação.

Pode utilizar aplicações Nintendo 3DS, Nintendo DS, Nintendo DSi e Nintendo DSi com funções avançadas na Consola Nintendo 3DS.

Cartão de Jogo da Nintendo 3DS



Cartão de Jogo da Nintendo DS / Nintendo DSi



Nota:

- O conteúdo em 3D será apresentado apenas nos títulos da Nintendo 3DS. Com os títulos da Nintendo DS / Nintendo DSi, não é possível apresentar conteúdo em 3D;
- O **Menu HOME**, o StreetPass e o SpotPass não podem ser utilizados quando estiver a utilizar aplicações Nintendo DS / Nintendo DSi;
- Apenas funcionarão os títulos da Nintendo 3DS e Nintendo DSi que correspondam à região da consola. Títulos de outras regiões poderão não funcionar;
- Os títulos da Nintendo 3DS não podem ser utilizados nas consolas Nintendo DS, Nintendo DS™ Lite, Nintendo DSi ou Nintendo DSi XL.

Sistema de Classificação Etária PEGI (informação pan-europeia sobre jogos)

Categorias de Classificação Etária



Títulos classificados com 4 são adequados a pessoas com idade igual ou superior a 4 anos



Títulos classificados com 6 são adequados a pessoas com idade igual ou superior a 6 anos



Títulos classificados com 12 são adequados a pessoas com idade igual ou superior a 12 anos



Títulos classificados com 16 são adequados a pessoas com idade igual ou superior a 16 anos



Títulos classificados com 18 são adequados a pessoas com idade igual ou superior a 18 anos

Especificadores de Conteúdo

Os especificadores de conteúdo são apresentados na embalagem do jogo, quando aplicável. Estes símbolos indicam os motivos principais para a classificação etária de um jogo.



O logotipo "Online" indica que o jogador pode jogar online com outros jogadores.

O sistema PEGI foi estabelecido para ajudar os pais e representantes legais a tomarem decisões informadas ao comprarem videojogos e jogos de computador. Substitui vários sistemas de classificação etária nacionais com um sistema único agora utilizado em quase toda a Europa. Para mais informações acerca do sistema PEGI, visite <http://www.pegi.info>.

Nota: A classificação PEGI não se refere ao grau de dificuldade de um jogo; fornece informações sobre a adequabilidade etária de um jogo com base no seu conteúdo.

Utilizar os Cartões de Jogo

1 Insira um cartão de jogo na ranhura para cartões de jogo.

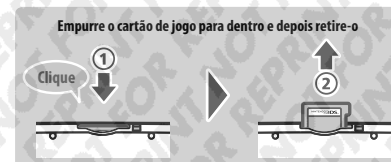
Nota:

- Se não conseguir inserir o cartão de jogo, retire-o e verifique se está a colocá-lo na direção correta e com a etiqueta voltada no sentido contrário ao da consola. Se forçar a inserção do cartão com o mesmo virado na direção errada, pode causar danos.
- Insira ou remova cartões de jogo apenas quando o **Menu HOME** for apresentado ou quando a consola estiver desligada. (No caso de títulos suspensos (em pausa), certifique-se de que fecha a aplicação antes de retirar o cartão de jogo).



Verifique a posição do cartão de jogo e da consola

Os logotipos no cartão e nas Consolas Nintendo 3DS / Nintendo DS / Nintendo DSi deverão estar virados na mesma direção.



2 Toque no símbolo do cartão de jogo e, depois, em ABRIR.

Os títulos da Nintendo DS / Nintendo DSi são apresentados, por predefinição, num formato expandido. Para carregar a aplicação na sua resolução original, mantenha premido o Botão START ou SELECT e toque em ABRIR para iniciar a aplicação. Mantenha premido o Botão START ou SELECT até que a aplicação esteja iniciada.



3 Para mais informações, consulte o manual de instruções da aplicação que está a utilizar.

Fechar a Aplicação

Prima o Botão HOME para apresentar o **Menu HOME** e toque em FECHAR para fechar a aplicação (os dados não guardados perder-se-ão se fechar uma aplicação sem os guardar).

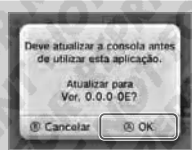
- Toque em RETOMAR para regressar ao ponto em que estava quando suspendeu a aplicação.
- Para fechar títulos da Nintendo DS / Nintendo DSi, guarde primeiro os seus dados, prima o Botão HOME e toque em OK.

Nota: Se premir o botão POWER, o título será encerrado e será apresentado o **Menu POWER**.



Atualizações de Cartões de Jogo da consola

Alguns cartões de jogo contêm dados de atualização da consola. Estes cartões exibirão uma mensagem, caso seja necessária uma atualização da consola para os poder utilizar. Siga as instruções para atualizar a sua consola (pág. 197).



Aplicações Nintendo DS e Acessórios Incompatíveis

A lista que se segue indica as aplicações e os acessórios que não são compatíveis com a Nintendo 3DS.

	Nintendo DS Browser Nintendo DS Memory Expansion Pak (NTR-011) Nintendo DS Lite Memory Expansion Pak (USG-007)
	Nintendo DS Rumble Pak (NTR-008)

Para além destes produtos, não é possível utilizar nenhum acessório que se ligue às Consolas Nintendo DS ou Nintendo DS Lite através da ranhura do Game Boy Advance™ Game Pak, ou qualquer outro dispositivo que funcione em conjunto com o Game Boy Advance Game Pak. Para mais informações, visite support.nintendo.com.



Aplicações Descarregáveis

Obtenha aplicações gratuitas descarregadas com o SpotPass ou aplicações compradas através da Nintendo eShop.

A Nintendo 3DS está equipada com o módulo RF (802.11), que tem um poder de irradiação à saída de menos de 10 mW e.i.r.p. e uma densidade máxima de poder de alcance de menos de -30 dBW/1MHz e.i.r.p. Estes parâmetros podem ser mantidos quando funciona num ambiente com uma temperatura entre 0 e 40 graus Celsius. De acordo com isto, a Nintendo 3DS está categorizada como um equipamento de Classe 1 segundo a Decisão da Comissão 2000/299/CE da Comissão Europeia.

Com a exceção de conteúdo Nintendo DSiWare (pág. 170), as aplicações descarregadas são guardadas num Cartão SD. Te os símbolos correspondentes são apresentados no **Menu HOME** (pág. 142).

Pode obter aplicações novas ao...

- receber aplicações gratuitas através do SpotPass (pág. 114).
- comprar aplicações através da Nintendo eShop (pág. 170).
- descarregar versões de demonstração.

Precações relativas a aplicações descarregáveis

- Visto que algumas aplicações são transmitidas automaticamente através do SpotPass (pág. 114), aconselha-se que tenha sempre um Cartão SD inserido na consola.
- Podem ser guardados até 40 títulos do Nintendo DSiWare™ (pág. 170) na Memória da Consola e até 300 títulos de aplicações descarregáveis num Cartão SD.
- Só é possível utilizar as aplicações descarregáveis (incluindo os respetivos dados de gravação) na consola para onde foram originalmente descarregadas. As aplicações guardadas num Cartão SD não podem ser utilizadas noutras Consolas Nintendo 3DS.
- As versões de demonstração poderão ter algumas limitações, como limite de tempo ou número de utilizações. Se exceder esses limites e tentar abrir as aplicações novamente, será apresentada uma mensagem. Siga as instruções para apagar as aplicações ou abrir a Nintendo eShop.
- Se o idioma da consola estiver definido para neerlandês, português ou russo, os títulos Nintendo DSiWare serão apresentados, por predefinição, em inglês. Em alguns casos, o idioma pode ser selecionado dentro da própria aplicação.
- Funcionarão apenas as aplicações Nintendo 3DS e o Nintendo DSiWare que correspondam à região da consola. Os títulos de regiões diferentes poderão não funcionar.

Carregar aplicações

1 Toque no símbolo da aplicação e depois em ABRIR.

Os títulos Nintendo DSiWare, são apresentados, por predefinição, num formato expandido. Para carregar a aplicação na sua resolução original, mantenha premidos os botões START ou SELECT, ao iniciar a aplicação. Mantenha premido START ou SELECT até a aplicação ser iniciada.



2 Para mais informações, consulte o manual de instruções da aplicação que estiver a utilizar.

- Como ver o manual da aplicação (pág. 146)
- Acerca das classificações das aplicações (pág. 150)
- Como fechar um título (pág. 151)



Notas de Jogo

Utilize esta aplicação para tomar notas, mesmo enquanto utiliza um título Nintendo 3DS! Basta suspender a aplicação e escrever as notas, enquanto olha para o ecrã da aplicação.

Toque em , no **Menu HOME**, para apresentar uma lista de todas as notas que criou.

- Pode guardar até 16 páginas. As páginas de notas podem ser guardadas como imagens e visualizadas na aplicação Câmara Nintendo 3DS (pág. 164).
- Para criar uma nota enquanto está em execução um título Nintendo 3DS, prima o Botão HOME para suspender a aplicação que está a ser executada e apresentar o **Menu HOME** e inicie a aplicação das Notas de Jogo.



1 Seleccione uma nota para a editar



 **Canetas**
 **Borracha**

Para escrever, seleccione uma das três canetas coloridas e use a borracha para apagar.

Mudar de ecrãs

Toque neste símbolo durante um jogo suspenso para alterar a apresentação no ecrã superior.

Apresentar os dois ecrãs



Apresentar ecrã superior



Apresentar ecrã inferior



 As notas guardadas como imagens num Cartão SD podem ser visualizadas na aplicação Câmara Nintendo 3DS (pág. 164).
 Apagar a nota.

2 Toque em quando terminar

Esta ação guarda a nota e volta a apresentar o **Ecrã das Notas de Jogo**.



Lista de Amigos

Jogue e comunique pela Internet com os amigos registados, onde quer que estes se encontrem.

Pode receber notificações através da Lista de Amigos quando os amigos registados estiverem online (quando se ligam à Internet).

Toque em , no **Menu HOME**, para abrir a Lista de Amigos. Quando a abrir pela primeira vez, será solicitado que crie um cartão de amigo, seguindo as instruções apresentadas no ecrã.

Para ver a Lista de Amigos enquanto um título Nintendo 3DS está em execução, prima o Botão HOME para apresentar o **Menu HOME** e inicie a Lista de Amigos.

Nota: A Lista de Amigos só pode ser usada com os títulos Nintendo 3DS. Para usar jogos em rede sem fios com títulos da Nintendo DS / Nintendo DSi é necessário configurar as definições relevantes dentro das aplicações.



O que é necessário...

Mii Pessoal

Para criar o seu próprio cartão de amigo, é necessário que crie primeiro o seu Mii Pessoal com o Editor Mii (pág. 168).

Ligação à Internet

É necessária para ver quando os seus amigos ficam online (pág. 176).

Lista de Amigos



Registrar Amigos (pág. 156)

Ver Cartões de Amigo (pág. 157)

- Editar o seu cartão de amigo
- Ver o cartão de amigo de um amigo

Definições da Lista de Amigos (pág. 159)

- Definições das notificações dos amigos
- Apagar um cartão de amigo



Registo de Amigos

Pode registar até 100 amigos na sua Lista de Amigos.

Local

Toque em LOCALMENTE para se ligar a outro utilizador Nintendo 3DS que esteja ao alcance e registarem-se um ao outro.



Procure o cartão de amigo da pessoa que quer registar como amigo e toque nele.

O seu cartão e o cartão do seu amigo serão trocados e cada um ficará registado na Lista de Amigos do outro.



Internet

Toque em ATRAVÉS DA INTERNET para registar amigos através da troca de códigos de amigo. Pode ver o código de amigo no cartão desse amigo.

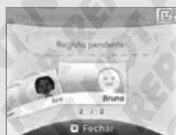


Insira o código de amigo pertencente à pessoa que pretende registar.



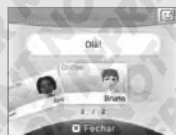
Ainda não está registado na outra consola

O seu amigo será registado provisoriamente. Insira o nome da pessoa que pretende registar (quando a pessoa também o registar, o estado alterar-se-á e ficarão devidamente registados como amigos; o nome e o Mii dessa pessoa serão então apresentados).



Já está registado na outra consola

Os dados do cartão de amigo da outra pessoa serão recebidos automaticamente e esta ficará registada como amigo.



Não partilhe o seu código de amigo com pessoas que não conhece

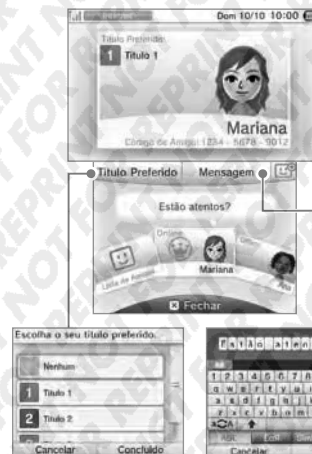
A Lista de Amigos é um sistema concebido para ser utilizado por si e por pessoas que conhece. Se colocar o seu código de amigo em fóruns da Internet ou partilhá-lo com pessoas que não conhece, poderá receber dados ou mensagens de estado que não deseja receber, contendo linguagem que poderá considerar ofensiva. Não partilhe o seu código de amigo com pessoas que não conhece.

Editar o seu Cartão de Amigo / Ver os Cartões dos Amigos

Selecione o seu cartão de amigo na Lista de Amigos para editar os seus dados ou visualize os cartões de amigo de outras pessoas. O seu cartão de amigo está assinalado com

Editar o seu cartão de amigo

Selecione o seu cartão de amigo para editar a sua mensagem e título favorito.

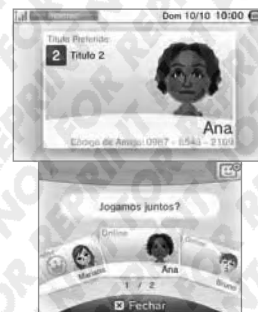


Escolha o seu título preferido (entre os títulos que já jogou).

Insira uma mensagem de estado, até 16 caracteres. Esta poderá ser vista pelos seus amigos.

Ver os cartões dos amigos

Selecione o cartão de amigo que pretende ver.



A aplicação preferida ou a aplicação que o amigo está atualmente a jogar será apresentada no ecrã superior.

Nota:

- Toque em no ecrã inferior para registar um novo amigo.
- Nas suas mensagens de estado, não inclua dados pessoais nem linguagem que possa ser ofensiva para outras pessoas. A consola proíbe determinadas palavras e não é possível inseri-las;
- Se receber um Mii cujo nome é apresentado como ???, significa que o criador é, provavelmente, um utilizador bloqueado. Para mais informações, consulte o manual eletrónico do Editor Mii.

Comunicar com Amigos

Quando um amigo fica online, a informação apresentada no respetivo cartão de amigo é alterada de forma a que possa consultar o título que esse amigo está a jogar (no caso de estar a jogar um título).



Nota:

- Para ver o estado online de um amigo, esse amigo deve responder SIM quando lhe for perguntado se deseja apresentar o seu estado online. Pode alterar isto a qualquer altura através das definições da Lista de Amigos.
- Para participar no jogo que o seu amigo está a jogar, deverá ter o mesmo cartão de jogo inserido na sua consola, ou ter à mesma aplicação guardada na consola.
- Se está a utilizar um título que não lhe permite estabelecer uma ligação à Internet, não poderá ficar online.

Participar no Jogo do Amigo

Se puder juntar-se a um jogo que um dos seus amigos estiver a jogar, a informação apresentada no cartão de amigo dessa pessoa mudará. Toque em PARTICIPAR NO JOGO DO AMIGO para participar nessa sessão de jogo.

Nota: Apenas poderá participar numa sessão de jogo de um amigo se tiver um título compatível. Para mais informações, consulte o manual de instruções da aplicação.



Indicador de Notificação

O indicador de notificação na consola pisca a cor-de-laranja durante cinco segundos quando um amigo fica online.

Se um amigo estiver numa sessão de jogo participável, aparecerá um  sobre o símbolo .



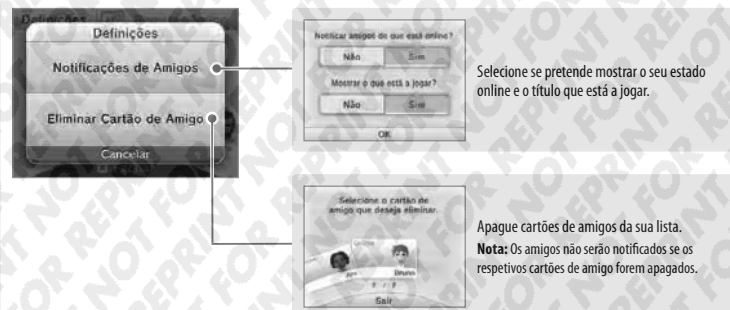
Ordem dos Cartões de Amigo

Quando estiver online, os cartões de amigo serão apresentados na seguinte ordem:

O seu cartão de amigo → Amigos cuja sessão de jogo é participável → Amigos numa sessão de jogo → Amigos online → Amigos offline → Amigos registados de forma provisória.

Definições da Lista de Amigos

Defina as suas notificações de estado e apague amigos da sua Lista de Amigos.





Notificações

Pode receber notificações do SpotPass, do StreetPass e de outras fontes.

Toque em , no **Menu HOME**, para apresentar uma lista das notificações. Para ver as notificações enquanto uma aplicação da Nintendo 3DS está em execução, prima o Botão HOME para apresentar o **Menu HOME** e inicie a aplicação Notificações.



Tipos de Notificação

SpotPass	Notificações do SpotPass, contendo informação sobre a Nintendo e sobre os títulos.
StreetPass	Notificações recebidas através do StreetPass (para mais informações sobre o StreetPass, consulte a página 115).

Receber Notificações

A sua Consola Nintendo 3DS pode receber notificações quando...

- A consola está ligada (pág. 134).
- A comunicação sem fios foi ativada através do interruptor de ligação sem fios (pág. 128).
- Foi configurada uma ligação à Internet (pág. 176). As notificações do StreetPass não requerem uma ligação à Internet.

Nota:

- A aplicação poderá enviar algumas notificações mesmo que não esteja ligado à Internet;
- Não é necessária uma ligação à Internet para as notificações do StreetPass;
- Não é possível enviar notificações a partir de títulos da Nintendo DS / Nintendo DSi.



Receber Notificações

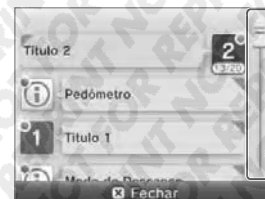
O indicador de notificação pisca quando a Consola Nintendo 3DS recebe uma notificação, piscando a verde para as notificações do StreetPass e a azul para as notificações do SpotPass. Em ambos os casos, o indicador pisca durante cinco segundos. Além disso, quando recebe uma notificação, os símbolos  ou  são apresentados no símbolo de notificação e nos símbolos da respetiva aplicação, no **Menu HOME**.

Nota: Ao receber notificações enquanto a consola está em Modo de Descanso, o indicador de notificação piscará durante cinco segundos e manter-se-á aceso depois. Quanto abrir a consola, apagar-se-á.



Ver as Notificações

Toque numa notificação para a visualizar.



Deslize o controlador para cima ou para baixo para percorrer as notificações.

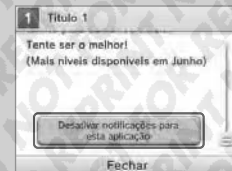
- As notificações não lidas são indicadas pelo símbolo  para o StreetPass ou  para as notificações do SpotPass.
- É possível guardar um máximo de 12 notificações do StreetPass e 100 notificações do SpotPass na consola. Se este limite ou a capacidade de armazenamento forem excedidos (por exemplo, se existirem muitas notificações que contenham imagens), as notificações mais antigas serão apagadas, começando pela mais antiga.

Cancelar as Notificações

Cancelar as notificações de títulos

Toque em **DESATIVAR NOTIFICAÇÕES PARA ESTA APLICAÇÃO** dentro de uma notificação e siga as instruções apresentadas no ecrã.

Nota: Na lista de notificações não é possível cancelar as notificações que não requerem uma ligação à Internet, como as provenientes das aplicações. Estas são entregues durante o jogo e o método de as cancelar difere de título para título.



Cancelar as notificações do StreetPass

Toque em **DESATIVAR StreetPass PARA ESTE TÍTULO** e altere as definições em **Gestão do StreetPass**, nas Definições da Consola, para desativar o StreetPass. Assim que este estiver desativado, deixará de receber as notificações para esta aplicação (pág. 188).

Nota:

- Para reiniciar as notificações, altere as definições na aplicação. Consulte o manual de instruções da aplicação para obter informações mais detalhadas;
- As notificações da Nintendo contêm informação importante para todos os utilizadores e não podem ser canceladas.



Navegador de Internet

Visualize páginas web na Internet, utilizando controlos intuitivos do stylus.

Toque em no **Menu HOME** para iniciar o Navegador de Internet. Ao utilizar o navegador pela primeira vez, siga as instruções de configuração apresentadas no ecrã.

Nota:

- É necessária uma ligação à Internet para poder visualizar páginas web (pág. 176).
- O navegador pode ser iniciado enquanto estiver a jogar com aplicações da Nintendo 3DS, bastando para isso premir o Botão HOME e seleccioná-lo no **Menu HOME**.
- Poderá não ser possível iniciar o navegador enquanto estiver a jogar, dependendo da aplicação que estiver a utilizar.



Quando iniciar o navegador, será apresentado o menu abaixo. Toque numa opção para a seleccionar.

Menu

Pesquisa
Introduza o texto a pesquisar.

Google Introduza o texto
(apresentado com o motor de busca do Google)

Favoritos
Consulte a lista de páginas que definiu como favoritas e abra páginas dessa lista.

Adicionar Favorito
Defina a página actual como favorita.

Definições
Mude as definições do navegador.

Informações sobre a Página
Consulte o título, endereço e informações de segurança da página actual.

Introduzir URL
Introduza directamente um endereço web (URL).

Manual de Instruções
O navegador inclui um manual de instruções com informações pormenorizadas sobre a sua utilização.

Ocultar Menu

Fechar **Manual** **Ocultar**

URL

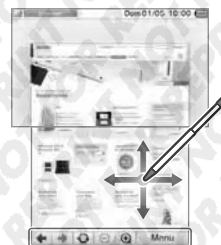
Favoritos **Adicionar**

YAHOO! Introduza o texto

Utilização do Navegador

Deslize o stylus pelo ecrã inferior para se mover em torno da página. Toque nos links do ecrã inferior para os abrir.

Arraste para mover



Toque nos links



Barra de Ferramentas

← → ↺ 🔍 + - **Menu**

Apresenta o menu (pág. 162).

Diminui / aumenta o zoom.

É apresentado como enquanto a página está a ser carregada (toque neste símbolo para interromper o carregamento da página).

É apresentado como assim que o carregamento terminar (toque neste símbolo para voltar a carregar a página).

Apresenta a página anterior / seguinte no histórico do navegador.

Nota:

- Não é possível reproduzir nem apresentar conteúdo que necessite de plug-ins, como, por exemplo, ficheiros de música ou vídeo;
- Poderá não ser possível carregar totalmente ou apresentar páginas demasiado grandes. Caso isso aconteça, volte a carregar a página, tocando em RECARREGAR. Esta ação poderá fazer com que seja possível carregar o resto da página.

Proteger as Crianças de Sites Perigosos

Poderá utilizar as definições do Controlo Parental da sua Consola Nintendo 3DS (pág. 184) para restringir a utilização do navegador, de forma a evitar que as crianças acedam a sites perigosos ou inadequados.



Câmara Nintendo 3DS



Tire fotos e grave vídeos em 3D!

Para mais informações sobre controles, consulte o manual eletrônico.



Tirar Fotos e Gravar Vídeos

As duas câmaras exteriores da consola são utilizadas para tirar fotos em 3D. Cada câmara tira uma foto: a câmara esquerda tira uma para o olho esquerdo e a câmara direita para o olho direito. As fotos são posteriormente combinadas e aparecem em 3D no ecrã superior (pág. 138).

Foto para o olho direito

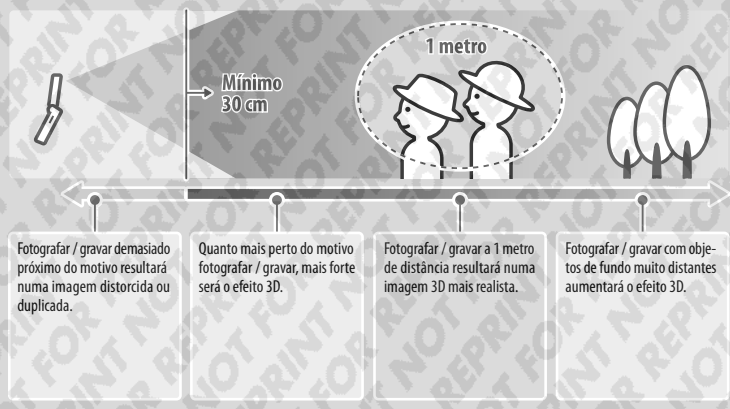


Foto para o olho esquerdo



Dicas para obter o Melhor Efeito 3D

Assegure-se de que deixa um mínimo de 30 cm entre o motivo e a Consola Nintendo 3DS quando fotografar / gravar vídeos. Aproximar-se demasiado do motivo irá torná-lo distorcido e desfocado, podendo resultar numa foto ou vídeo distorcidos e com uma imagem dupla.



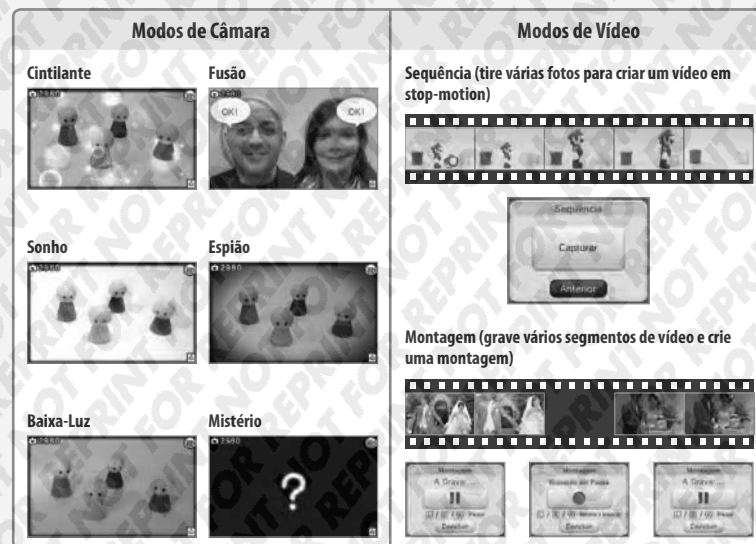
Tirar Fotos / Vídeos

Toque em / ou prima Botão L / Botão R / Botão A para tirar uma foto ou começar a gravar um vídeo.



Funções da Câmara Nintendo 3DS

A Câmara Nintendo 3DS inclui várias funções que possibilitam a criação de peças únicas e originais!



Nota:

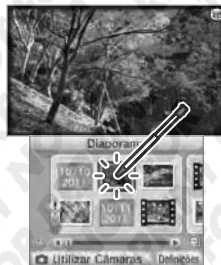
- Pode utilizar o modo de câmara Baixa-Luz enquanto grava vídeos;
- Existem outras funções não referidas aqui, como barras transversais, um temporizador, ajuste de brilho e contraste, etc.

Ver Fotos e Vídeos

Toque em VER FOTOS / VÍDEOS para visualizar as fotos e vídeos que tirou e gravou.

Toque numa miniatura para ver a foto / vídeo.

Foto



Video



Escolha FERRAMENTAS DE VÍDEO para reproduzir o vídeo com opções extra.

Funções Adicionais

Graffiti

Decore as suas fotos e crie peças originais!



Alterar Vídeos

Ajuste a velocidade de reprodução e o tom. Também pode reproduzir vídeos ao contrário!



• Também pode ver um diaporama que alterna automaticamente entre as suas fotos e vídeos.



Som Nintendo 3DS

Com o Som Nintendo 3DS pode reproduzir música guardada em Cartões SD. Pode também gravar sons através do microfone e editá-los depois, criando sons completamente novos!

Nota: Para obter mais informações sobre os tipos de música que podem ser reproduzidos, consulte o manual eletrónico.



Para mais informações sobre controlos, consulte o manual eletrónico.

Ouçá Música

Ouçá música guardada num Cartão SD. Pode ajustar a música conforme a reproduz e alterar a velocidade de reprodução e tom. Também pode ativar um modo karaoke.



Grave Sons

Pode gravar ficheiros de som com um máximo de dez segundos. Poderá, depois, alterar a velocidade de reprodução, tom e até voz do ficheiro.



StreetPass

Esta aplicação inclui duas funções StreetPass: Grandes Éxitos do StreetPass e Compatibilidade StreetPass. Os Grandes Éxitos do StreetPass permitem-lhe consultar os temas mais populares. A Compatibilidade StreetPass compara os seus gostos musicais com os de outros utilizadores.

• Para utilizar estas funções, adicione música à lista de reprodução do StreetPass e ative a função StreetPass.





EDITOR Mii

Crie personagens Mii para si, para familiares e amigos, utilizando a vasta gama de características faciais disponíveis!

Para mais informações sobre controlos, consulte o manual eletrónico.



Utilizar uma Foto

Tire uma foto à sua cara para criar o seu Mii e, depois, ajuste as expressões faciais a seu gosto. Também pode criar um novo Mii a partir do zero.



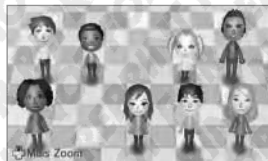
Escolha uma cara..



Repetir Seguinte

Registe até 100 personagens Mii!

Pode registar até 100 personagens Mii no Editor Mii.



- Também pode receber personagens Mii a partir de uma Consola Nintendo 3DS de um amigo ou do Canal Mii na Consola Wii.

Estas personagens Mii poderão aparecer em jogos compatíveis com personagens Mii!



As capturas de ecrã em cima são do jogo **PILOTWINGS RESORT™** para Nintendo 3DS.

All Mii features and likenesses are the intellectual property of Nintendo and cannot be distributed freely or used for personal gain.



PRAÇA Mii

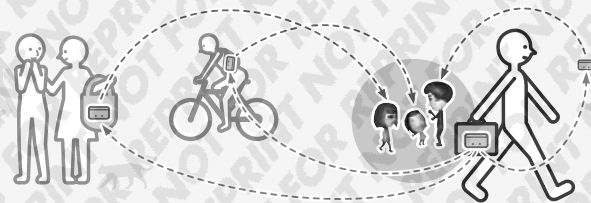
StreetPass

Junte personagens Mii na praça! As personagens Mii que conhecer através do StreetPass (pág. 115) e no modo de jogo em rede sem fios surgirão aqui e poderá até jogar alguns títulos simples com o StreetPass!

Para mais informações de controlo, consulte o manual eletrónico.



Utilize o StreetPass para reunir personagens Mii e enviar o seu Mii StreetPass para outras pessoas!



As personagens Mii serão reunidas aqui. Estas personagens Mii poderão ser da Praça Mii StreetPass ou até de outros títulos.



Jogos

Desafie as personagens Mii que encontrar e divirtam-se com pequenos jogos!



Troca-Puzzle



O Resgate Mii



Nintendo eShop

Ligue-se à Internet para consultar informação e assistir a vídeos de várias aplicações. Também pode descarregar aplicações para a sua Consola Nintendo 3DS. Para adquirir aplicações, terá de adicionar fundos à sua conta da Nintendo eShop.

Nota:

- As aplicações Nintendo 3DS e o Nintendo DSiWare de regiões fora da Europa / Austrália poderão não funcionar.
- Se uma criança utilizar a consola, pode restringir a utilização de cartões de crédito ou a compra de produtos e serviços através do Controlo Parental (pág. 184).



Para mais informações sobre controlos, consulte o manual eletrónico.

Aplicações Descarregáveis

Aplicações para download Nintendo 3DS

Pode descarregar aplicações disponíveis em exclusivo através da Nintendo eShop.

Virtual Console

Divirta-se com os jogos clássicos de consolas, como o Game Boy™ e o Game Boy™ Color, na sua Consola Nintendo 3DS!



Nintendo DSiWare

Pode comprar Nintendo DSiWare diretamente na Nintendo eShop. O Nintendo DSiWare inclui uma gama de títulos, desde ferramentas úteis a jogos rápidos e simples!

Precações Relativas à Utilização da Nintendo eShop

- De modo a poder utilizar a Nintendo eShop, deverá aceitar o Contrato de Utilização dos Serviços e Política de Privacidade da Nintendo 3DS e, depois, configurar uma ligação à Internet.
- Pode adicionar fundos utilizando um cartão de crédito ou um Nintendo eShop Card.
- Os Nintendo eShop Cards vendidos no Espaço Económico Europeu e na Suíça apenas podem ser utilizados com consolas Nintendo vendidas nessas regiões.
- Não pode adicionar fundos que excedam o saldo máximo permitido da sua conta Nintendo eShop.
- Os fundos de um Nintendo eShop Card não podem ser divididos por várias contas.
- A Nintendo não voltará a emitir, nem reembolsará ou aceitará inquéritos relativos a Nintendo eShop Cards, exceto nos casos em que tal seja obrigatório por lei. Os Nintendo eShop Cards, fundos e aplicações adquiridas não podem ser reembolsados, transferidos ou trocados por dinheiro.
- Não é possível utilizar novamente os códigos de ativação da Nintendo eShop assim que forem ativados numa Consola Nintendo 3DS.
- A compra de aplicações na Nintendo eShop constitui um acordo entre a Nintendo e o cliente. Para mais informações, abra as Definições da Consola a partir do **Menu HOME**, escolha DEFINIÇÕES DE INTERNET, OUTRAS INFORMAÇÕES e, depois, CONTRATO DE UTILIZAÇÃO.
- As informações relativas à classificação etária são apresentadas antes de confirmar a compra das aplicações. Tenha isto em consideração sempre que fizer compras (página 42).
- Se utilizar a opção APAGAR CONTA na aplicação Nintendo eShop, os fundos restantes, aplicações adquiridas/descarregadas, bem como o respetivo histórico, serão apagados.



JOGOS RA

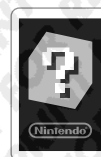
Realidade Aumentada

Estes jogos de realidade aumentada utilizam os Cartões RA fornecidos com a Consola Nintendo 3DS. Coloque um Cartão RA ao alcance das câmaras exteriores da consola e verá tudo a aparecer de repente: caixas, monstros...

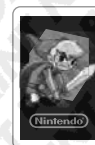


Para mais informações sobre controlos, consulte o manual eletrónico.

A Consola Nintendo 3DS inclui 6 Cartões RA. Comece com o Cartão ?.



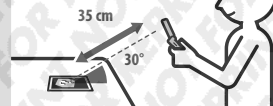
Cartão ?



Cartões de Personagens

Para jogar os Jogos RA, coloque um Cartão RA numa superfície plana e bem iluminada. Ajuste a distância e o ângulo de visão, mantendo o Cartão RA ao alcance das câmaras exteriores até que seja reconhecido corretamente. Deve jogar os Jogos RA movendo a consola enquanto foca o Cartão RA.

Posicionar-se à distância e ângulo corretos.



Manter o Cartão RA visível no ecrã.



Ecrã de Seleção de Jogo





FACE RAIDERS

Reúna vários rostos e combata-os neste jogo de ritmo alucinante!

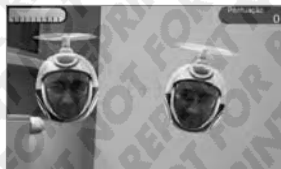
Para mais informações sobre controlos, consulte o manual eletrónico.



Para jogar Face Raiders, precisará de mover a sua consola e disparar para pelotões de caras perigosas! Tire uma foto para iniciar o jogo.

Nota: Para mais informações sobre reconhecimento facial, consulte a página 206.

Tire uma foto e jogue Face Raiders, movendo a consola conforme joga!



- Depois de concluir um nível, a cara que utilizou nesse turno será guardada. Colecione muitas caras para desbloquear novos níveis e defrontar inimigos diferentes! Tire fotos à sua família e amigos para aumentar a sua coleção.

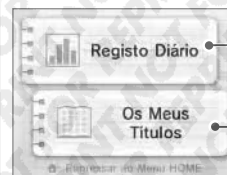


Registo de Atividade

O Registo de Atividade regista o número de passos que percorre quando transporta a sua Consola Nintendo 3DS consigo. Regista também o tempo de jogo em cada título.

Nota: Os passos são contados quando a consola está fechada e ligada.

Para mais informações sobre controlos, consulte o manual eletrónico.



Apresenta o número de passos que percorreu enquanto transportava a sua Consola Nintendo 3DS e o tempo que despendeu com títulos.

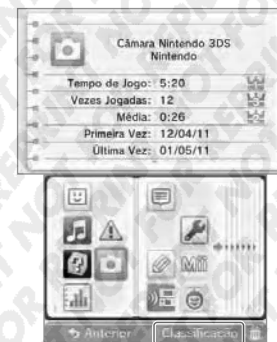
Apresenta uma lista dos títulos que jogou, incluindo o tempo despendido em cada um e o número de vezes que jogou cada título.



Registos diários



Os Meus Títulos



Consulte o tempo que gastou em cada título.

Consulte várias tabelas relativas às aplicações que utilizou na sua consola.

Modo Download

Com o Modo Download, pode utilizar determinados jogos multijogador com outros utilizadores, mesmo que só tenha uma cópia do jogo. Pode também enviar e receber demos de alguns títulos. O Modo Download é compatível com as Consolas Nintendo 3DS, Nintendo DS, Nintendo DS Lite, Nintendo DSi e Nintendo DSi XL.

Nota: Só é possível jogar com conteúdos Modo Download pertencentes a títulos Nintendo 3DS numa Consola Nintendo 3DS.



Modo Download – aplicações compatíveis (anfitrião)



Passos para a Consola Anfitriã

- 1 Inicie o título a partir do **Menu HOME**.



Siga as instruções indicadas no manual da aplicação que está a utilizar.

Nota: Os títulos da Nintendo DS / Nintendo DSi são apresentados, por predefinição, num formato expandido. Para carregar a aplicação na sua resolução original, mantenha premido o Botão START ou SELECT, tocando depois em **ABRIR** se estiver a usar a consola anfitriã, ou **DS** se estiver a usar a consola cliente, para iniciar a aplicação. Mantenha premido o Botão START ou SELECT até que a aplicação seja iniciada.

Sem aplicação (cliente)



Passos para as Consolas Cliente

- 1 Abra o Modo Download a partir do **Menu HOME**.



- 2 Para os títulos Nintendo 3DS, toque em **3DS**. Para os títulos Nintendo DS / Nintendo DSi, toque em **DS**.



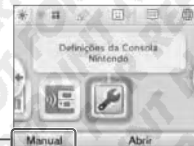
- 3 Toque no painel da aplicação que pretende utilizar. Siga as instruções indicadas no manual da aplicação que está a utilizar.



Definições da Consola

Configure aqui as Definições de Internet, o Controlo Parental e outras definições básicas da consola.

Toque no símbolo das Definições da Consola, no **Menu HOME**, para as abrir.



Para mais informações, consulte o manual eletrónico.

DEFINIÇÕES DE INTERNET	Configurar a sua ligação à Internet (pág. 176).
CONTROLO PARENTAL	Restringir a utilização de aplicações, de conteúdos que podem ser comprados e descarregados e de funções da consola como, por exemplo, as imagens 3D (pág. 184).
GESTÃO DE DADOS	Gerir dados, como as aplicações descarregáveis da Nintendo 3DS, o Nintendo DSiWare e os dados do StreetPass. Pode também eliminar as definições de utilizadores bloqueados (pág. 188).
OUTRAS DEFINIÇÕES	PERFIL Definir o nome de utilizador, a data de nascimento e outras definições (pág. 189).
	DATA E HORA Definir a data e a hora (pág. 189).
	ECRÃ TÁTIL Calibrar o Ecrã Tátil (pág. 189).
	CALIBRAR ECRÃ 3D Calibrar o Ecrã 3D (pág. 189).
	SOM Alterar as definições de saída de som (pág. 189).
	TESTAR MICROFONE Verificar se o microfone está a funcionar corretamente (pág. 189).
	CÁMARAS EXTERIORES Calibrar as câmaras exteriores (pág. 190).
	BOTÃO DESLIZANTE Calibrar o Botão Deslizante (pág. 189).
	TRANSFERÊNCIA DE DADOS Transferir dados a partir da sua Consola Nintendo DSi, ou Nintendo DSi XL para a sua Consola Nintendo 3DS ou entre Consolas Nintendo 3DS (pág. 192).
	IDIOMA Alterar o idioma da consola (pág. 189).
OUTRAS DEFINIÇÕES	ATUALIZAÇÃO Atualizar as aplicações da consola (pág. 197).
	FORMATAR MEMÓRIA Formatar a consola para eliminar dados armazenados na Memória da Consola, como fotos, aplicações e dados de gravação (pág. 197).

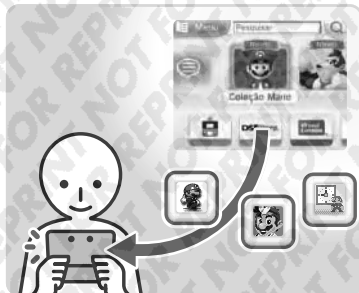


Definições de Internet

Ligue a sua Consola Nintendo 3DS à Internet para ter ainda mais opções.

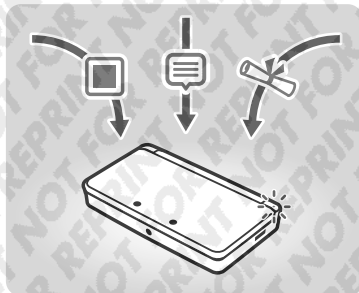
Há muita diversão e opções úteis à sua espera, como comprar conteúdos, utilizando a Nintendo eShop, receber notificações e aplicações gratuitas através do SpotPass e jogar online com pessoas de todo o mundo.

Nintendo eShop



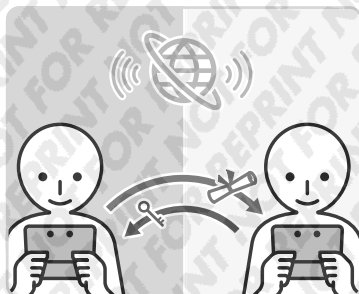
Compre conteúdos para a sua Consola Nintendo 3DS, como uma Aplicação de Download da Nintendo 3DS, Nintendo DSiWare e jogos clássicos de outras consolas com a Virtual Console (pág. 170).

SpotPass



Ao deixar a sua consola ligada, poderá receber dados automaticamente, mesmo que a consola esteja fechada (pág. 114).

Modo Online



Ligue-se à Internet para jogar com amigos e pessoas de todo o mundo.

Nota: As funcionalidades diferem, dependendo das aplicações. Para mais informações, consulte o manual da aplicação.

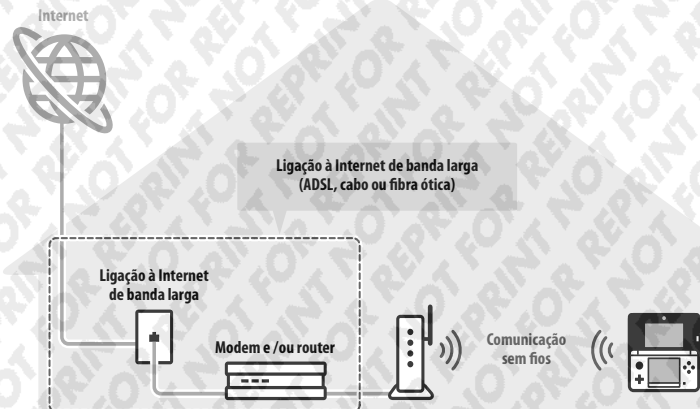
Navegador de Internet



Permite-lhe aceder facilmente a conteúdos online.

Requisitos para Ligação à Internet

É necessária uma ligação sem fios para ligar a sua Consola Nintendo 3DS à Internet. Precisa de um computador para configurar as definições do seu ponto de acesso sem fios (router).



Pontos de acesso sem fios

Nota:

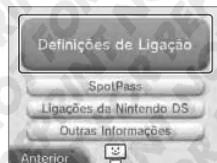
- É mais fácil ligar a pontos de acesso sem fios que suportam AIOSS™ ou Wi-Fi Protected Setup™ (WPS);
- Utilize um ponto de acesso que suporte os padrões 802.11b e/ou 802.11g. Os pontos de acesso que suportam apenas 802.11a são incompatíveis;
- Para obter uma lista de pontos de acesso compatíveis (routers) que funcionam garantidamente com a Consola Nintendo 3DS, visite support.nintendo.com.

Ligar à Internet

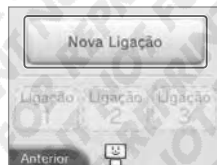
Assim que reunir todas as condições para se ligar à Internet, pode começar a configurar as definições na sua Consola Nintendo 3DS.

Nota: Para se ligar à Internet com um cartão de jogo Nintendo DS, terá de configurar as ligações da Nintendo DS (pág. 183).

1 Toque em DEFINIÇÕES DE LIGAÇÃO.



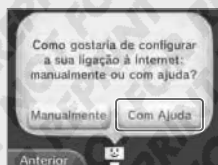
2 Toque em NOVA LIGAÇÃO.



Encontre as suas Definições Ideais Com Ajuda

Toque em COM AJUDA para receber ajuda sobre o processo de configuração da ligação. Siga as instruções no ecrã e seleccione as opções para configurar as definições corretas para a sua ligação.

- Para ajuda sobre a ligação AOSS, consulte a página 179.
- Para ajuda sobre a ligação WPS, consulte a página 180.
- Para ajuda sobre procura e configuração de pontos de acesso, consulte a página 181.



Configurar uma Ligação Manualmente

Se preferir configurar a sua ligação sem ajuda, toque em MANUALMENTE e seleccione a partir das opções apresentadas para configurar a sua ligação.

- Para ajuda sobre a ligação AOSS, consulte a página 179.
- Para ajuda sobre a ligação WPS, consulte a página 180.
- Para ajuda sobre procura e configuração de pontos de acesso, consulte a página 181.



Ligar através de AOSS

Se o seu ponto de acesso suportar AOSS, pode configurar uma ligação de forma rápida e fácil. Consulte o manual de instruções do seu ponto de acesso, em complemento a este manual.

Nota: Utilizar uma ligação AOSS poderá alterar as definições do seu ponto de acesso. Se o seu computador estiver ligado ao ponto de acesso sem utilizar AOSS, poderá não ser capaz de se ligar depois de utilizar a ligação AOSS. Estabelecer uma ligação utilizando um ponto de acesso encontrado numa pesquisa não irá alterar qualquer definição dos pontos de acesso (pág. 181).

1 Toque em AOSS.

Nota: Se estiver a configurar com ajuda e tiver seleccionado , comece a partir do passo 2.



2 Passos para o ponto de acesso.

Mantenha premido o botão AOSS no ponto de acesso, até que a luz AOSS pisque duas vezes, consecutivamente.

Nota: Se tentou configurar uma ligação AOSS várias vezes sem o conseguir, espere cerca de cinco minutos até tentar novamente.



3 Assim que o Ecrã de Configuração Concluída for apresentado, toque em OK para iniciar um teste de ligação.

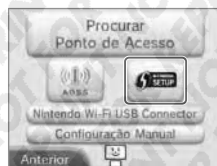
- Se o teste for bem sucedido, a configuração está concluída.
- Por vezes não é possível estabelecer uma ligação AOSS depois de a configuração ter sido concluída. Se isto acontecer, espere um pouco antes de tentar ligar novamente.

Ligar através de WPS

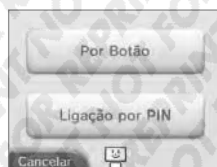
Poderá configurar uma ligação fácil e rapidamente utilizando WPS. Consulte o manual de instruções do seu ponto de acesso para obter mais informações.

1 Toque em .

Nota: Se estiver a configurar com ajuda e tiver selecionado , comece a partir do passo 2.



2 Toque no método de ligação suportado pelo seu ponto de acesso.

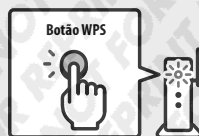


3 Passos para o ponto de acesso.

Nota: Poderá demorar cerca de dois minutos a concluir a configuração.

Para Ligação Por Botão

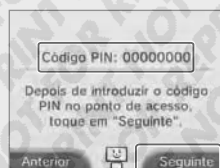
Mantenha premido o botão WPS no ponto de acesso até a luz piscar.



Para Ligação por PIN

Será apresentado um código PIN no Ecrã Tátil. Introduza o código nas definições do ponto de acesso e toque em SEGUINTE.

Nota: Depois de configurar o ponto de acesso, toque em SEGUINTE no Ecrã Tátil da sua Consola Nintendo 3DS.



4 Assim que o Ecrã de Configuração Concluída for apresentado, toque em OK para iniciar um teste de ligação.

- Se o teste for bem sucedido, a configuração está concluída.
- Por vezes não é possível estabelecer uma ligação WPS depois de a configuração ter sido concluída. Se isto acontecer, espere um pouco antes de tentar ligar novamente.

Procurar e Ligar a um Ponto de Acesso

Pode utilizar este método para procurar e ligar a um ponto de acesso se o seu ponto de acesso não suportar AIOSS ou WPS. Deverá, igualmente, consultar o manual de instruções fornecido juntamente com o seu ponto de acesso.

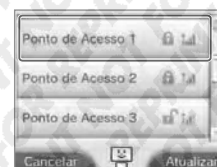
1 Toque em PROCURAR PONTO DE ACESSO.

Nota: Se está a configurar com ajuda e selecionou NÃO SEI / NENHUM DESTES ou FORA DE CASA, comece a partir do passo 2.



2 Selecione um ponto de acesso.

Nota: Toque no nome do ponto de acesso a que se quer ligar (o nome SSID, ESSID ou nome da rede). Se não souber qual é o nome, consulte as definições do ponto de acesso que estiver a utilizar.



3 Introduza a chave de segurança e toque em OK.

- Este passo aplica-se apenas a pontos de acesso seguros. Se não souber qual é a chave de segurança, consulte as definições do ponto de acesso que estiver a utilizar.
 - Os caracteres que introduzir serão ocultados por asteriscos (*).
- Nota:** A chave de segurança é a palavra-chave para o seu ponto de acesso. Esta chave é necessária para permitir que a sua Consola Nintendo 3DS se ligue à Internet. Pode ser também designada por chave de encriptação ou palavra-passe de rede.

4 Toque em OK para guardar as suas definições.

5 Toque em OK para efetuar um teste de ligação.

- Se o teste for bem sucedido, a configuração está concluída.
- Se a ligação falhar e for apresentado um erro, siga as instruções da mensagem de erro.

Acerca dos símbolos

Nos pontos de acesso marcados com , é necessário introduzir a chave de segurança registada com o ponto de acesso.

	Ponto de acesso protegido. É necessária uma chave.
	Não é necessária uma chave.

O símbolo  é um indicador da intensidade do sinal sem fios captado. Há quatro níveis de intensidade de sinal. Uma receção com maior intensidade irá facilitar o jogo por comunicação sem fios.



Tipos de Segurança

A Consola Nintendo 3DS é compatível com os tipos de segurança que se seguem. Terá de escolher o tipo de segurança adequado ao seu ponto de acesso para estabelecer uma ligação.

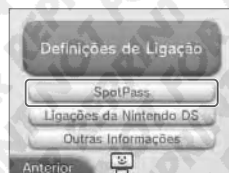
Método de Encriptação	WEP	WPA™-PSK (TKIP)	WPA2™-PSK (TKIP)	WPA-PSK (AES)	WPA2-PSK (AES)
Nível de Segurança	Fraco	Forte			

Nota: As aplicações Nintendo DS suportam apenas WEP. Para se ligar à Internet, utilizando as aplicações Nintendo DS, toque em LIGAÇÕES DA NINTENDO DS para configurar um ponto de acesso com WEP (pág. 183).

Definições do SpotPass

Defina se pretende receber aplicações automaticamente e enviar informações da consola para a Nintendo.

- Selecione **DOWNLOADS AUTOMÁTICOS DE APLICAÇÕES** e, em seguida, **SIM**, para poder receber aplicações distribuídas através do SpotPass.
- Selecione **ENVIO DE INFORMAÇÕES DA CONSOLA** e, em seguida, **SIM**, para que sejam enviadas automaticamente à Nintendo informações sobre as aplicações jogadas, definições da consola, etc. Estas informações serão utilizadas no desenvolvimento futuro de produtos.

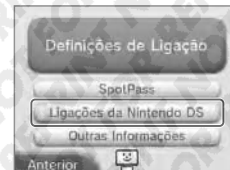


Ligações da Nintendo DS

Configure uma ligação à Internet para a utilizar com as aplicações Nintendo DS.

Nota: O único tipo de segurança para o ponto de acesso suportado pelas aplicações Nintendo DS é o WEP.

1 Toque em LIGAÇÕES DA NINTENDO DS.



2 Consulte o Manual de Instruções para Nintendo Wi-Fi Connection, incluído com os títulos da Nintendo DS, para obter mais informações sobre como efetuar a ligação.

Nota: A configuração Nintendo Wi-Fi Connection não pode ser eliminada nem movida da opção Nintendo DS Connections na Consola Nintendo 3DS.

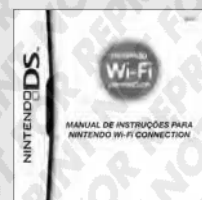


Se For Apresentada uma Mensagem de Erro

Será apresentada uma mensagem e um código de erro se as definições de ligação à Internet estiverem incorretas ou se o teste de ligação falhar. Siga as instruções apresentadas na mensagem de erro no ecrã.

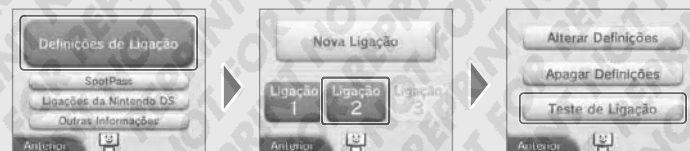
Para códigos de erro apresentados ao configurar ligações da Nintendo DS ou ao correr aplicações Nintendo DS

As ligações da Nintendo DS poderão não ter sido configuradas corretamente. Consulte o manual de instruções da ligação sem fios da Nintendo DS, incluído nas aplicações Nintendo DS, para obter mais informações sobre o código de erro apresentado.



Para códigos de erro apresentados ao correr aplicações Nintendo DS

A ligação à Internet configurada na Consola Nintendo 3DS poderá não estar correta. Selecione **TESTE DE LIGAÇÃO** nas definições de Internet para iniciar o teste à ligação. Depois, siga a informação apresentada na mensagem de erro.





Controlo Parental

Utilize esta opção para restringir o acesso das crianças a jogos, compras ou determinadas funções da Consola Nintendo 3DS (como a apresentação de imagens 3D).

Opções que podem ser restringidas

As seguintes opções podem ser restringidas. Configure-as conforme necessário, quando a Consola Nintendo 3DS for utilizada por crianças.

Nota: Configurar o Controlo Parental para as opções que se seguem restringe também as Definições de Internet, Câmaras Exteriores, Transferência de Dados e Formatação da Memória. É necessário introduzir o código PIN do Controlo Parental para poder utilizar estas funções.



CLASSIFICAÇÃO ETÁRIA	Restringir a utilização de aplicações Nintendo 3DS e Nintendo DSi com base na classificação etária das aplicações (pág. 150). Nota: As aplicações Nintendo 3DS recebidas via Modo Download também estão restringidas, mas esta definição não pode colocar restrições a aplicações Nintendo DS ou a aplicações recebidas via Modo Download DS.
NAVEGADOR DE INTERNET	Restringir a utilização do navegador de Internet e impedir a visualização de páginas da Internet.
SERVIÇO DA LOJA NINTENDO 3DS	Impedir a compra de bens e serviços e a utilização de cartões de crédito com os serviços de compras da Nintendo 3DS.
IMAGENS 3D	Restringir a apresentação de imagens 3D. Todas as imagens serão apresentadas em 2D.
PARTILHAR IMAGENS/ ÁUDIO/ VÍDEO/ TEXTO LONGO	Restringir a transferência de dados sem fios que poderá ser usada para transmitir informação pessoal, como fotos, imagens, sons, vídeos e mensagens longas. Nota: Esta definição não pode colocar restrições a aplicações Nintendo DS.
INTERAÇÃO ONLINE	Restringir a comunicação com outras Consolas Nintendo 3DS, Nintendo DSi e Nintendo DSi XL através da Internet. Nota: Esta definição não pode colocar restrições a aplicações Nintendo DS.
StreetPass	Restringir a comunicação com outras Consolas Nintendo 3DS que utilizam o StreetPass. Nota: Esta definição não pode colocar restrições a aplicações Nintendo DS / Nintendo DSi.
REGISTO DE AMIGOS	Restringir o registo de amigos novos.
MODO DOWNLOAD DS	Restringir a utilização do Modo Download DS.
VER VÍDEOS DISTRIBUÍDOS	Restringir a visualização de vídeos distribuídos, exceto os que são indicados para todas as idades. Esta definição não se aplica a vídeos de jogos da Nintendo eShop, que poderão ser restringidos utilizando a definição de Classificação Etária. Nota: No caso de algumas aplicações distribuídas de reprodução de vídeos, esta definição poderá, igualmente, restringir a utilização da própria aplicação.

Nota: Só poderá utilizar uma configuração por consola. Se precisar de criar restrições para várias crianças, sugerimos que defina o Controlo Parental para a criança mais nova.

Configurar o Controlo Parental

Toque em CONTROLO PARENTAL para começar a configuração (pág. 175).

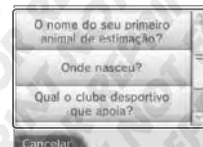
1 Siga as instruções no ecrã.
As informações acerca do Controlo Parental são apresentadas no ecrã. Siga as instruções fornecidas para continuar com a configuração.

2 Introduza um código PIN de quatro dígitos e toque em OK.
Para garantir que o código introduzido está correto, é solicitada a introdução do código PIN duas vezes.

Nota: O seu código PIN é necessário para modificar as definições de Controlo Parental, bem como para as remover temporariamente. Tenha atenção e não o esqueça.



3 Selecione uma pergunta secreta e toque em OK.



4 Introduza uma resposta para a pergunta secreta com, pelo menos, quatro caracteres e toque em OK.

Nota:

- Deve responder à pergunta secreta caso se esqueça do código PIN. Tenha atenção e não a esqueça.
- Consulte a página 136 para obter informações sobre a utilização do teclado.

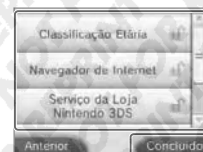


5 Toque em DEFINIÇÕES DE CONTROLO PARENTAL.



6 Toque na opção que pretende configurar e siga as instruções apresentadas no ecrã.

Toque em CONCLUÍDO para concluir a configuração das Definições de Controlo Parental.



Remover as Restrições de Controlo Parental

Introduza o código PIN para remover temporariamente as restrições de Controlo Parental ou para alterar as definições de Controlo Parental nas Definições da Consola.

Remover temporariamente as Restrições de Controlo Parental

Selecione um item restringido. É apresentado o **Ecrã de Introdução do Código PIN**. Introduza o PIN e toque em OK.

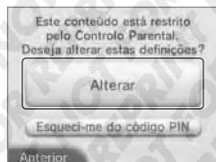


Alterar definições

1 Toque em CONTROLO PARENTAL nas Definições da Consola.



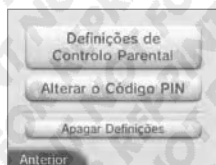
2 Toque em ALTERAR.



3 Introduza o código PIN.



4 Toque em OK.



5 Toque na opção da definição que pretende alterar.

Toque em DEFINIÇÕES DE CONTROLO PARENTAL para modificar as definições de restrição, em ALTERAR CÓDIGO PIN para alterar o código PIN ou em APAGAR DEFINIÇÕES para cancelar as restrições de Controlo Parental. Siga as instruções apresentadas no ecrã para continuar.

Caso se tenha esquecido do seu código PIN ou da resposta à pergunta secreta...

Caso se tenha esquecido do seu código PIN ou da resposta à pergunta secreta, siga os passos seguintes.

1 Toque em ESQUECI-ME DO CÓDIGO PIN no primeiro ecrã apresentado depois de tocar em CONTROLO PARENTAL nas Definições da Consola, ou toque em ESQUECI-ME no ecrã de introdução do código PIN.



2 Introduza a resposta para a sua pergunta secreta.

Nota: São apresentadas as definições de Controlo Parental.

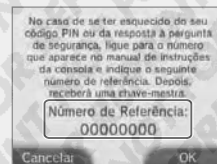


Caso se tenha esquecido da resposta à sua pergunta secreta

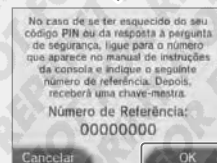
3 Toque em ESQUECI-ME.

4 É apresentado um número de referência.

Para mais informações sobre como obter a chave-mestra, contacte o Centro de Assistência ao Consumidor por telefone ou e-mail (pág. 215).
Para informações mais detalhadas, consulte a secção de Assistência em support.nintendo.com.



5 Toque em OK.



6 Introduza a chave-mestra e toque em OK.

Nota: São apresentadas as Definições de Controlo Parental.





Gestão de Dados

Verifique ou apague aplicações, dados e definições guardados na Memória da Consola ou no Cartão SD.

Pode verificar ou apagar aplicações descarregadas, verificar ou configurar aplicações com a funcionalidade StreetPass e restaurar as definições de utilizadores bloqueados. Selecione GESTÃO DE DADOS nas Definições da Consola e depois selecione a opção correspondente.



	Gestão de Dados da Nintendo 3DS	Verificar ou apagar as aplicações Nintendo 3DS descarregadas ou aplicações da Virtual Console. Nota: Pode guardar até 300 títulos da Nintendo 3DS num Cartão SD.
	DADOS ADICIONAIS	Verificar ou apagar dados adicionais (por exemplo, dados recebidos via SpotPass) na Consola Nintendo 3DS.
	CONTEÚDO ADICIONAL	Verificar ou apagar conteúdo adicional descarregado (incluindo dados de atualização de aplicações) para aplicações Nintendo 3DS compatíveis.
	Gestão de Dados de Nintendo DSiWare	Verificar o Nintendo DSiWare guardado na Memória da Consola ou no Cartão SD. Também é possível copiar o Nintendo DSiWare entre a Memória da Consola e um Cartão SD ou apagá-lo.
	GESTÃO DO StreetPass	Ver uma lista de aplicações que suportam o StreetPass. Pode também desativar o StreetPass em qualquer título.
	APAGAR UTILIZADORES BLOQUEADOS	Restaurar as definições de utilizadores bloqueados irá remover todas as restrições aplicadas anteriormente e permitir a receção de dados de todos os utilizadores.

Nota:

- Pode guardar mais de 300 dados individuais (dados adicionais / conteúdo adicional) num Cartão SD, mas apenas os primeiros 300 serão apresentados na Gestão de Dados;
- Não é possível iniciar o Nintendo DSiWare a partir de um Cartão SD. Copie-o para a Memória da Consola antes de jogar;
- Se copiar um título para uma localização onde esse título já está guardado, o título existente será substituído pelo que está a copiar. Tenha atenção ao copiar aplicações, de forma a evitar a substituição de dados de gravação.



Outras definições

Defina os dados do utilizador e configure várias outras definições.

Toque em ◀/▶, nas partes laterais do ecrã, para mudar as páginas.



PERFIL	Definir o nome de utilizador, a data de nascimento, a região e o perfil Nintendo DS. Nota: O perfil Nintendo DS inclui uma cor e uma mensagem que são utilizadas em algumas aplicações Nintendo DS e Nintendo DSi. (As personagens que não forem suportadas pelas aplicações Nintendo DS ou Nintendo DSi serão apresentadas como "?").
DATA E HORA	Definir a data e a hora.
ECRÃ TÁTIL	Calibrar o Ecrã Tátil em caso de funcionamento inadequado.
CALIBRAR O ECRÃ 3D	Calibrar o Ecrã 3D.
SOM	Alterar as definições dos altifalantes de saída de som.
TESTAR MICROFONE	Verificar se o microfone está a funcionar corretamente. Se o símbolo no ecrã inferior mudar de cor quando falar ou soprar ligeiramente para o microfone, ele está a funcionar.
CÂMARAS EXTERIORES	Calibrar as câmaras exteriores (pág. 190).
BOTÃO DESLIZANTE	Calibrar o Botão Deslizante quando lhe parecer que os controlos não funcionam adequadamente ou quando parece haver movimento no jogo mesmo sem ser utilizado o Botão Deslizante.
TRANSFERÊNCIA DE DADOS	Transferir dados a partir da Consola Nintendo DSi, ou Nintendo DSi XL para a sua Consola Nintendo 3DS ou entre consolas Nintendo 3DS (pág. 192).
IDIOMA	Alterar o idioma da consola.
ATUALIZAÇÃO	Atualizar as aplicações da consola (pág. 197).
FORMATAR MEMÓRIA	Formatar a consola para eliminar dados armazenados na Memória da Consola, como fotos, aplicações e dados de gravação (pág. 197).

Câmaras Exteriores

Expor a Consola Nintendo 3DS a choques ou colocá-la em ambientes quentes enquanto usa as câmaras exteriores poderá resultar em imagens 3D desfocadas. Para obter os melhores resultados ao utilizar estas câmaras, siga os passos abaixo.

Nota: A calibração incorreta das câmaras pode agravar estes problemas. Volte a calibrar as câmaras sempre que for necessário.

- 1 Verifique se o regulador de 3D está na posição superior e toque em **SEGUINTE**.



- 2 Toque em **AJUSTE AUTOMÁTICO**.
Toque em **RESTAURAR DEFINIÇÕES ORIGINAIS** para restaurar as definições de origem.



- 3 Toque em **SEGUINTE** para tirar uma foto que pode ser usada como base para a calibração.

Com cuidado para não ter nada em primeiro plano, escolha um objecto claro e nítido, no exterior, que esteja a mais de 20 metros da Nintendo 3DS e que preencha o ecrã. A autocalibração começa quando as três luzes no ecrã superior se acenderem. Mantenha a consola estável até que a autocalibração esteja terminada.



As três luzes no ecrã superior poderão não se acender nos seguintes casos:



Quando os níveis de contraste são baixos



Quando há objectos em primeiro plano

Nota: Poderá haver outros problemas para além destes, que impeçam a conclusão do processo de autocalibração. Se tiver problemas, tente utilizar outro objeto para a autocalibração (quando a autocalibração não for concluída, pode calibrar as câmaras manualmente (pág. 191)).

Nota: O processo de autocalibração pode ser concluído sem tirar uma foto perfeita, mas isso poderá resultar numa calibração deficiente. Repita o processo de autocalibração se tiver problemas com as imagens 3D.

Calibrar as Câmaras Exteriores Manualmente

Os problemas com os eixos verticais nas imagens 3D podem ser corrigidos através da calibração manual. Utilize este método quando a calibração automática não corrigir os problemas.

- 1 Verifique se o regulador de 3D está na posição mais elevada e toque em **SEGUINTE**.



- 2 Toque em **AJUSTE MANUAL**.



- 3 Toque em **SEGUINTE** e depois use os Botões L ou R para tirar uma foto da imagem que quer usar durante a calibração.

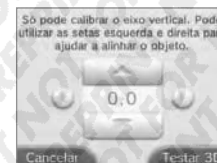
Nota:

- Coloque a consola numa superfície estável com a imagem que quer fotografar a aparecer diretamente à frente e no centro do ecrã;
- Utilizar uma imagem simples, mas distinta, como a apresentada abaixo, pode ajudar a que o processo de calibração decorra sem problemas.



- 4 Ajustar a imagem no ecrã superior para que se sobreponha de forma adequada.

- Os ajustes podem ser feitos ao eixo vertical. As setas esquerda e direita podem ser usadas para ajudar ao alinhamento correto da imagem, mas estes ajustamentos não serão guardados.
- Mesmo que outros objetos que apareçam na imagem usada para calibração não se sobreponham corretamente, o processo de calibração irá funcionar.
- As imagens utilizadas para calibração que forem fotografadas de cima ou num ângulo inclinado poderão não se alinhar na perfeição.



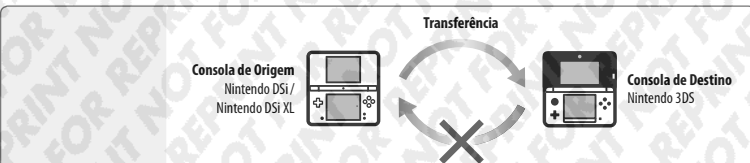
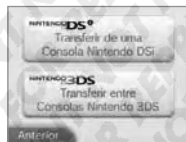
- 5 Toque em **TESTAR 3D** e siga as instruções apresentadas no ecrã.

Transferência de Dados

Transfere dados a partir da sua Nintendo DSi, ou Nintendo DSi XL para a sua Consola Nintendo 3DS ou transfere dados entre Consolas Nintendo 3DS.

Nota:

- Necessita de estabelecer ligação à Internet para transferir dados. As consolas também se ligarão entre si através do Modo de Jogo Local. Recomendamos que coloque as duas consolas próximas uma da outra, numa área com acesso estável à Internet (pág. 182).
- Para evitar que as consolas fiquem sem bateria durante a transferência de dados, certifique-se de que ambas as consolas têm bateria suficiente ou coloque-as a carregar antes de dar início à transferência. Se a carga da bateria for insuficiente não será possível transferir dados;
- Se fechar a sua Consola Nintendo 3DS neste momento, o Modo de Descanso não será ativado. Não desligue a consola enquanto estiver a ocorrer uma transferência de dados.



Transferir a partir de uma Consola Nintendo DSi

Transferir conteúdo Nintendo DSiWare e fotos / gravações a partir de uma consola Nintendo DSi / Nintendo DSi XL para uma Consola Nintendo 3DS.

Nota: Não pode transferir dados de uma Consola Nintendo 3DS para uma Consola Nintendo DSi ou Nintendo DSi XL. Além disso, tenha em atenção que, uma vez concluída uma transferência, a mesma não poderá ser revertida.

Transfer Tool (Ferramenta de Transferência)

Para transferir dados a partir de uma consola anterior (Nintendo DSi ou Nintendo DSi XL) para a sua Consola Nintendo 3DS, terá de descarregar a Transfer Tool (Ferramenta de Transferência) da Nintendo 3DS a partir da Nintendo DSi Shop na consola anterior.

Nota: Para mais informações sobre a Nintendo DSi Shop, consulte o manual de instruções da sua Nintendo DSi ou Nintendo DSi XL.



Transferência entre Consolas Nintendo 3DS

Transfere dados de gravação para aplicações integradas, saldo da Nintendo eShop / Movimentos da Conta, etc., entre Consolas Nintendo 3DS.

Nota:

- Todos os dados na consola de origem são transferidos para a consola de destino. Não é possível escolher itens individuais para transferir entre Consolas Nintendo 3DS;
- Pode transferir dados da Consola Nintendo 3DS até cinco vezes. O número de transferências restantes será apresentado antes de iniciar a transferência;
- Mesmo que aplicações / definições individuais sejam alteradas na consola entre transferências (por exemplo, quando descarrega novas aplicações a partir da Nintendo eShop), o número de transferências restantes não será restaurado.

Transferência Nintendo DSi / Nintendo DSi XL ➔ Nintendo 3DS

Os seguintes dados podem ser transferidos.

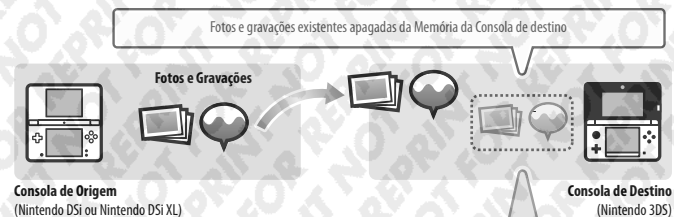
Configuração Nintendo Wi-Fi Connection	Transfere Definições de Internet (Ligações Nintendo DS) e identificação Nintendo Wi-Fi Connection.
Fotos e Gravações	Transfere fotos e gravações a partir da Câmara Nintendo DSi e Som Nintendo DSi (aplicações pré-instaladas nas consolas Nintendo DSi e Nintendo DSi XL)
Nintendo DSiWare	Transfere Conteúdo Nintendo DSiWare.

Precações Relativas à Transferência da Configuração Nintendo Wi-Fi Connection

- A Configuração Nintendo Wi-Fi Connection na Consola Nintendo 3DS para a qual pretende transferir dados será substituída.
- A sua identificação Nintendo Wi-Fi Connection será apagada da consola de origem durante a transferência. Para mais informações sobre a identificação Nintendo Wi-Fi Connection, consulte os manuais de instruções da sua Nintendo DSi ou Nintendo DSi XL.
- As definições para Advanced Setup (Definições Avançadas) (ligações 4 – 6) não serão transferidas.

Precações Relativas à Transferência de Fotos e Gravações

Todas as fotos e gravações guardadas na Memória da Consola da Nintendo 3DS também serão apagadas. Se não pretender que as fotos e gravações na sua Nintendo 3DS sejam apagadas, copie as mesmas para um Cartão SD antes de efetuar a transferência.



Se Existirem Fotos e Gravações na Memória da Consola Nintendo 3DS

Copie todas as fotos e gravações da Memória da Consola para um Cartão SD antes de efetuar a transferência.



Fotos e gravações no Cartão SD não serão apagadas durante a transferência.



Nota: Se pretender transferir fotos que já tenha guardado num Cartão SD que esteja a ser utilizado na consola de origem, terá de copiar as mesmas para a Memória da Consola de origem.

Precações Relativas à Transferência de Conteúdo Nintendo DSiWare

Apenas as aplicações serão transferidas para a consola de destino. Os dados de gravação não serão transferidos. As aplicações e os dados de gravação serão apagados da consola de origem. Antes de efetuar a transferência, tenha a certeza de que pretende apagar os dados de gravação.



Nota: Os dados serão gravados na Memória da Consola de destino. Se não existir espaço suficiente na Memória da Consola de destino, não poderá transferir dados. Para libertar espaço, acesse à Gestão de Dados nas Definições da Consola para copiar conteúdo Nintendo DSiWare guardado na consola para o Cartão SD e apagá-lo da Memória da Consola (pág. 188).

Se algum conteúdo Nintendo DSiWare tiver sido apagado ou copiado para um Cartão SD

Se tiver adquirido títulos Nintendo DSiWare que tiverem sido posteriormente apagados ou copiados para um Cartão SD, ainda poderá transferir as aplicações, mesmo que as mesmas já não se encontrem na Memória da Consola de origem. Nesse caso, as aplicações não serão transferidas mas poderá descarregá-las a partir da Nintendo eShop gratuitamente.



Nota: De modo a jogar títulos Nintendo DSiWare na Consola Nintendo DSi de origem depois dos mesmos terem sido transferidos, terá de utilizar Nintendo DSi Points (pontos Nintendo DSi) para adquiri-los novamente.

Nota:

- Conteúdo Nintendo DSiWare gratuito, ou que não esteja disponível na Nintendo eShop, não pode ser transferido. Para mais informações sobre conteúdo Nintendo DSiWare que não pode ser transferido, consulte a página web da Nintendo;
- Não pode transferir Nintendo DSi Points (pontos Nintendo DSi) ou aplicações pré-instaladas na Consola Nintendo DSi ou Nintendo DSi XL de origem;
- As aplicações existentes na consola de destino não serão transferidas.

Transferência Nintendo 3DS ➡ Nintendo 3DS

Todos os dados seguintes serão transferidos.

Definições de Aplicações Nintendo DS	Transfere Definições de Internet (Ligações Nintendo DS) e identificação Nintendo Wi-Fi Connection.
Dados de Gravação de Aplicações Pré-instaladas	Transfere dados como a Lista de Amigos, fotos da Câmara Nintendo 3DS, gravações do Som Nintendo 3DS e personagens Mii do Editor Mii das aplicações pré-instaladas na Consola Nintendo 3DS.
Nintendo DSiWare	Transfere conteúdo Nintendo DSiWare (e os respetivos dados de gravação) guardados na Memória da Consola.
Direitos de Utilização dos dados no Cartão SD	Transfere direitos de utilização dos dados guardados no Cartão SD (por exemplo, aplicações descarregadas e respetivos dados de gravação, conteúdo adicional, etc.). O Cartão SD poderá depois ser utilizado na consola de destino.
Saldo / Movimentos da Conta Nintendo eShop	Transfere o seu saldo e Movimentos da Conta Nintendo eShop para a consola de destino. Esses dados serão adicionados à consola de destino.

Precações Relativas à Transferência

Depois de transferir os dados, todos os dados da consola de origem serão apagados. O Cartão SD da consola de origem apenas poderá ser utilizado na consola de destino.



Nota: Com a exceção do conteúdo Nintendo DSiWare, os dados da Memória da Consola de destino (por exemplo, dados de gravação de aplicações pré-instaladas) serão apagados e substituídos pelos dados da consola de origem. Se tiver fotos ou gravações, copie-as para um Cartão SD antes de efetuar a transferência.

Precações Relativas a Aplicações de Download

- Os dados guardados no Cartão SD da consola de destino, como aplicações de download da Nintendo 3DS e os respetivos dados de gravação, não poderão ser utilizados depois da transferência. Poderá voltar a descarregar as aplicações a partir da Nintendo eShop.
- O conteúdo Nintendo DSiWare e os respetivos dados de gravação no Cartão SD da consola de destino devem ser movidos para a Memória da Consola de destino antes de efetuar a transferência. O conteúdo ficará, desta forma, disponível depois da transferência.
- Se a mesma aplicação de download tiver sido gravada em ambas as consolas, os dados dessa aplicação nos Movimentos da Conta serão apagados e substituídos pelos da consola de origem. Além disso, os dados de gravação antigos na consola de destino (e/ou no Cartão SD) já não poderão ser utilizados.

Precações Relativas ao Saldo da Nintendo eShop

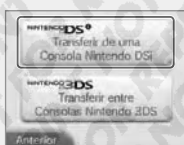
Se o saldo total da Nintendo eShop nas consolas de origem e destino exceder o número máximo de fundos permitidos, a transferência de dados não será efetuada.

Nintendo DSi ➔ Nintendo 3DS

1 Na Consola Nintendo 3DS

Toque em TRANSFERIR DE UMA CONSOLA NINTENDO DSi.

Leia a mensagem de aviso sobre a transferência de dados e, depois, toque em SEGUINTE.



2 Toque em RECEBER DE UMA CONSOLA NINTENDO DSi.

Siga as instruções no ecrã para avançar.



3 Na Consola Nintendo DSi / Nintendo DSi XL

Escolha o símbolo Nintendo 3DS Transfer Tool (Ferramenta de Transferência Nintendo 3DS) no Menu Nintendo DSi.

Siga as instruções no ecrã para avançar.



Nintendo 3DS ➔ Nintendo 3DS

1 Consolas de Origem / Destino

Toque em TRANSFERIR ENTRE CONSOLAS NINTENDO 3DS.

Leia a mensagem de aviso sobre a transferência de dados e, depois, toque em ACEITO.



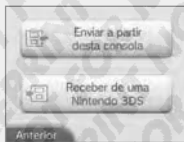
2 Consola de Origem

Toque em ENVIAR A PARTIR DESTA CONSOLA.

Consola de Destino

Toque em RECEBER DE UMA CONSOLA NINTENDO 3DS.

Siga as instruções no ecrã para avançar.



Outras Definições

Atualize o **Menu HOME**, as aplicações e adicione aplicações novas.

Tem de estar ligado à Internet para atualizar a consola. Configure as definições de ligação à Internet antes de utilizar as atualizações da consola (pág. 176). (Não é necessária uma ligação à Internet quando estiver a atualizar a consola a partir de um cartão de jogo.)

Nota: Não é possível efetuar as atualizações se a bateria estiver com pouca carga.

ACERCA DAS ATUALIZAÇÕES DA CONSOLA

IMPORTANTE: Depois da Consola Nintendo 3DS ter sido atualizada, qualquer modificação técnica não autorizada, presente ou futura, do hardware ou das aplicações da sua Consola Nintendo 3DS, ou a utilização de qualquer aparelho não autorizado em conjunto com a sua Consola Nintendo 3DS poderão inviabilizar permanentemente a sua utilização. O conteúdo derivado de modificações técnicas não autorizadas do hardware ou das aplicações da sua Consola Nintendo 3DS poderá ser removido. Recusar uma atualização da consola poderá também fazer com que os títulos não possam ser jogados.

ACERCA DAS ATUALIZAÇÕES AUTOMÁTICAS DA CONSOLA

A Consola Nintendo 3DS poderá receber atualizações automáticas regularmente, como atualizações a uma lista que evita a utilização de palavras que são inconvenientes e/ou atualizações a uma base de dados interna de pontos de acesso sem fios, que lhe permitem aceder a serviços online fornecidos pela Nintendo.

Não serão apresentadas no ecrã notificações prévias sobre estas atualizações ou sobre outras atualizações mais pequenas. Para outras atualizações da consola, será apresentado um aviso no ecrã e terá de seleccionar ACEITO para as instalar.

Formatar a Memória da Consola

Selecione esta opção para apagar todos os dados de gravação e repor as suas definições de origem.

Nota: A versão da consola mantém-se na versão atual mesmo se a Memória da Consola for formatada.

**Se formatar a consola, os seguintes dados serão apagados e não poderão ser recuperados:**

- Conteúdos guardados na Memória da Consola, como a Lista de Amigos, notificações e dados da contagem de passos;
- Dados de gravação de aplicações;
- Todas as fotos guardadas na Memória da Consola;
- Modificações efetuadas nas Definições da Consola;
- Aplicações e dados de gravação adicionados à consola (consulte a primeira nota abaixo);
- Aplicações guardadas num Cartão SD (consulte a primeira nota abaixo), bem como os respetivos dados de gravação (caso não seja utilizado um Cartão SD que contenha aplicações ou dados de gravação quando for feita a formatação, os dados desse Cartão SD não serão apagados mas ficarão inutilizados).

Nota:

- É possível voltar a descarregar gratuitamente aplicações da Nintendo eShop. Tenha em conta que, em alguns casos, algumas aplicações podem ser temporária ou permanentemente retiradas da Nintendo eShop. Se tal acontecer, não será possível voltar a descarregar essas aplicações;
- Ao formatar a Memória da Consola, as fotos e gravações de áudio guardadas no Cartão SD, bem como os Movimentos da Conta e o saldo da Nintendo eShop não serão apagados. Ao transferir de forma permanente a propriedade da sua Consola Nintendo 3DS, certifique-se de que apaga os Movimentos da Conta da Nintendo eShop e apague os dados guardados no Cartão SD num computador.



Substituir a Bateria Nintendo 3DS

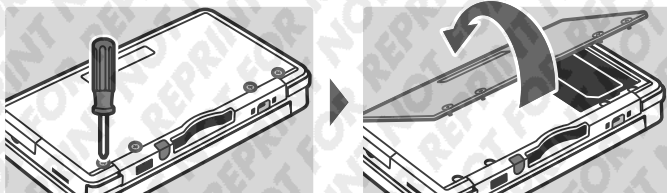
O carregamento repetido da bateria irá diminuir a durabilidade da mesma, reduzindo o tempo de utilização da consola, antes de ter de voltar a carregá-la. Se o tempo de utilização ficar significativamente reduzido, substitua a bateria através do procedimento descrito em baixo.

Contate o seu Centro de Assistência ao Consumidor da Nintendo para mais informações sobre onde comprar uma bateria nova (ver pág. 215).

Substituir a Bateria Nintendo 3DS

- Se a consola for utilizada por uma criança pequena, a substituição da bateria deverá ser efetuada por um dos pais ou o representante legal.
- Desligue sempre a consola e o carregador antes de substituir a bateria.

1 Desaparafuse a tampa da bateria.



Com uma chave de parafusos, desaperte os quatro parafusos que fixam a tampa da bateria e retire-a.

Nota: Utilize um tipo adequado de chave de parafusos, caso contrário poderá danificar a cabeça do parafuso e não ser capaz de retirar a tampa da bateria.

2 Retire a bateria.

Retire a bateria como mostra a figura.



3 Aguarde pelo menos 10 segundos e insira a bateria nova.

Insira a bateria nova como mostra a figura.

Nota:

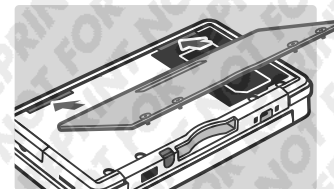
- Certifique-se de que coloca a bateria na posição correta;
- Se inserir a bateria nova imediatamente após ter removido a bateria usada, isso poderá provocar um funcionamento deficiente do indicador de bateria.



4 Coloque novamente a tampa da bateria e aperte os quatro parafusos.

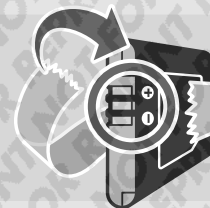
Após remover a bateria, as definições de hora e data serão perdidas. Deverá voltar a configurá-las nas Definições da Consola, a partir do **Menu HOME**, selecionando **OUTRAS DEFINIÇÕES** e, em seguida, **DATA E HORA**.

Nota: Recoloque sempre a tampa da bateria. Se a consola for sujeita a um impacto enquanto estiver sem a tampa, a bateria poderá danificar-se e provocar um incêndio ou explosão.



Eliminar a bateria

- Coloque fita adesiva nos pólos positivo (+) e negativo (-).
- Não retire a etiqueta.
- Não tente desmontar a bateria.
- Não danifique a bateria.



A Consola Nintendo 3DS contém uma bateria de íões de lítio recarregável. Inutilize este produto de acordo com os regulamentos locais.

- A eliminação de baterias com o lixo doméstico poderá ser prejudicial para o ambiente. Ao eliminar a bateria, deverá seguir as orientações e regulamentações locais aplicáveis.
- De acordo com a Diretiva relativa a pilhas e acumuladores e respetivos resíduos (2006/66/CE), todos os países membros da União Europeia deverão dispor de esquemas de recolha e reciclagem de baterias.

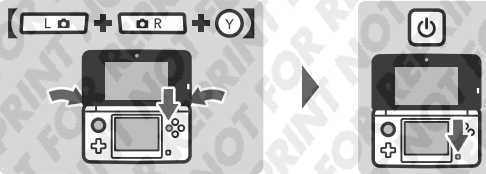
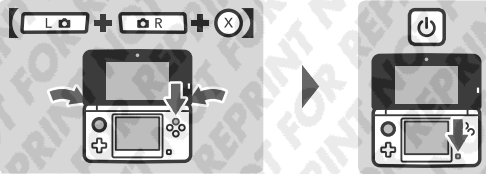
Resolução de Problemas

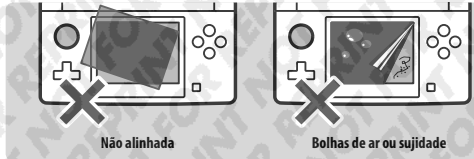
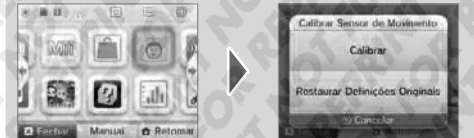
Antes de contactar o Centro de Assistência ao Consumidor da Nintendo, utilize esta secção do manual para determinar a causa do problema.

Nota: Se o problema incluir um jogo ou acessório, consulte também o manual / documentação correspondente.

Problema	Solução
Não consigo carregar a bateria Nintendo 3DS. / O indicador de recarga não acende.	- Está a usar o carregador da Nintendo 3DS? - Utilize o carregador Nintendo 3DS (WAP-002(EUR)). A fonte de alimentação da Nintendo DSi também é compatível. - O carregador da Nintendo 3DS está completamente inserido na consola e na tomada? - Retire o carregador e espere cerca de 30 segundos antes de o voltar a ligar. Assegure-se de que o carregador está ligado com firmeza à consola e à tomada. - A bateria está a ser recarregada num local com temperatura ambiente entre 5 °C e 35 °C? - Carregue a bateria num local com temperatura ambiente entre 5 °C e 35 °C. Poderá não ser capaz de recarregar a bateria fora deste intervalo de temperaturas. - A bateria está colocada corretamente? - Se a consola não se ligar e se, quando liga o carregador, o indicador de recarga se acender e se apagar logo em seguida, a bateria poderá não estar bem colocada. Certifique-se de que a bateria está bem colocada (pág. 198). - O indicador de recarga está aceso? - Se o indicador de recarga estiver a piscar, a bateria poderá não estar bem colocada. Se isto acontecer, contacte o Centro de Assistência ao Consumidor da Nintendo (pág. 215).
A Consola Nintendo 3DS não liga.	- A bateria está bem colocada? - Se a consola não ligar e se, quando liga o carregador, o indicador de recarga se acender e se apagar logo em seguida, a bateria poderá não estar bem colocada. Certifique-se de que a bateria está bem colocada (pág. 198).
A Consola Nintendo 3DS está quente.	- A bateria está a ser carregada numa área com temperatura elevada, ou a ser carregada durante longos períodos de tempo? - Fazer isto poderá levar a que a temperatura da consola aumente de forma acentuada. Carregue a bateria num local com temperatura ambiente entre 5 °C e 35 °C. Se tocar na consola enquanto estiver muito quente, poderá sofrer queimaduras.
Carreguei a bateria Nintendo 3DS mas não consigo jogar durante muito tempo. / A bateria demora muito tempo a carregar.	- Está a utilizar um jogo ou a carregar a bateria num local com temperatura ambiente abaixo de 5 °C? - Em ambientes com temperatura abaixo de 5 °C, não conseguirá jogar durante períodos de tempo prolongados e a bateria demorará mais tempo a carregar. Duração da bateria A repetição de carregamentos diminui a duração da bateria, reduzindo a quantidade de tempo em que poderá utilizar a consola. Se o tempo de utilização for bastante reduzido, substitua a bateria. Contacte o seu Centro de Assistência ao Consumidor da Nintendo para obter mais informações sobre onde comprar uma bateria de substituição (pág. 215).

Problema	Solução
A bateria aumentou de tamanho.	As baterias de iões de lítio estão sujeitas a degradação ao longo do tempo e podem expandir através de carregamentos repetidos. Isto não é uma avaria nem constitui perigo para a sua segurança. Substitua a bateria se o aumento de tamanho afetar a vida da bateria (pág. 198). Se a bateria derramar, não lhe toque. Contacte o Centro de Assistência ao Consumidor da Nintendo (pág. 215).
Não há imagens ou som.	- O indicador de bateria está aceso? - Carregue no Botão POWER para ligar a consola. - A consola foi carregada? - Carregue a consola. - O cartão de jogo foi inserido corretamente? - Insira o cartão com cuidado, mas com firmeza, até este encaixar na ranhura. - A consola está em Modo de Descanso? - Se a consola estiver neste modo, saia do Modo de Descanso. Para mais informações sobre como sair do Modo de Descanso, consulte o manual do título que estiver a utilizar.
Há pontos pretos ou brilhantes nos ecrãs LCD que não desaparecem. / Há manchas escuras ou claras nos ecrãs LCD.	Pequenas quantidades de pixels presos ou "mortos" são uma característica normal dos ecrãs LCD e não devem ser consideradas um defeito. O Ecrã 3D e o Ecrã Tátil possuem especificações diferentes, por isso as cores apresentadas e os níveis de brilho podem variar.
A luminosidade nos ecrãs LCD não é igual.	As especificações técnicas do ecrã superior e inferior são diferentes, o que significa que poderão existir, igualmente, diferenças nos níveis de brilho. Isto é normal e não deve ser considerado um defeito.
A tonalidade do ecrã altera-se rapidamente. A luminosidade altera-se e torna-se difícil ver as cores brilhantes.	- O Modo de Poupança de Energia está ligado? - O Modo de Poupança de Energia altera o contraste e a tonalidade automaticamente, de acordo com o conteúdo apresentado, de forma a maximizar o tempo disponível da carga da bateria. Isto poderá levar a que as cores claras fiquem mais pálidas e que outras cores se alterem. Para manter um nível constante de cor e de brilho, desligue o Modo de Poupança de Energia (pág. 146).
Não é possível visualizar as imagens 3D ou estas são difíceis de ver.	- Está a usar aplicações Nintendo DS / Nintendo DSi? - Os títulos Nintendo DS / Nintendo DSi não apresentam conteúdo em 3D. - O indicador de 3D está aceso? - Se o indicador de 3D não estiver aceso, as imagens apresentadas não podem ser visualizadas em 3D. - O regulador de 3D está no nível mínimo? - Ajuste o regulador de 3D para um nível que lhe seja confortável (pág. 139). - O Ecrã 3D está calibrado corretamente? - Mantenha o Ecrã 3D a uma distância entre 25 e 35 cm dos seus olhos (pág. 138). (Se tiver alguma diferença entre a visão do seu olho esquerdo e a do direito, ou se tiver tendência para ver apenas através de um olho, os efeitos 3D poderão não funcionar corretamente ou não funcionar de todo. Para utilizadores com quaisquer diferenças entre a visão do seu olho esquerdo e a do direito, é aconselhável que corrija a visão antes de utilizar esta função, usando, por exemplo, óculos.) - O Ecrã 3D está sujo? - Se houver marcas de dedos ou outras marcas no ecrã, limpe-o com um pano suave e limpo.

Problema	Solução
Não é possível visualizar as imagens 3D ou estas são difíceis de ver.	- Colocou uma película protetora, disponível no mercado, no Ecrã 3D? - Alguns produtos poderão afetar a nitidez das imagens 3D. Certifique-se de que utiliza apenas películas protetoras licenciadas pela Nintendo. Consulte as instruções de utilização que acompanham o produto e veja a forma de o aplicar. - O ecrã está exposto diretamente à luz solar ou está numa área com uma fonte de luz forte? - Utilizar a consola em áreas com fontes de luz fortes poderá provocar o reflexo da luz no ecrã, tornando difícil a sua utilização. - O Controlo Parental está configurado? - Desligue o Controlo Parental que restringe a apresentação de imagens 3D (pág. 186). - Está a olhar para o ecrã inferior? - Este ecrã não apresenta conteúdos 3D. Os efeitos 3D gerados pela Nintendo 3DS são criados utilizando a disparidade binocular dos olhos. A visualização de imagens 3D varia de pessoa para pessoa. Se vir uma imagem dupla ou não for capaz de ver imagens 3D, mesmo quando a visualização e as definições estão corretas, utilize apenas a apresentação de imagens 2D (pág. 139).
O Botão Deslizante não funciona corretamente.	- O movimento do Botão Deslizante corresponde ao que vê no ecrã? - Em alguns casos raros, o Botão Deslizante poderá não funcionar corretamente após longos períodos de utilização ou se for empregue demasiada força. Se os movimentos no jogo não corresponderem aos movimentos do Botão Deslizante, utilize a opção BOTÃO DESLIZANTE, nas Definições da Consola, para os corrigir (pág. 175). Nota: Se, apesar de não estar a utilizar o Botão Deslizante, se registarem movimentos e não conseguirem utilizar os botões ou o Ecrã Tátil, desligue a consola e volte a iniciá-la no Ecrã de Calibração do Botão Deslizante, premindo o Botão POWER, enquanto mantém premidos o Botão L + Botão R + Botão Y. 
O Ecrã Tátil não funciona corretamente.	- O toque no Ecrã Tátil corresponde ao que vê no ecrã? - Se os movimentos no jogo não corresponderem aos movimentos no Ecrã Tátil, utilize a opção ECRÃ TÁTIL, nas Definições da Consola, para os corrigir (pág. 175). Nota: Se não conseguir utilizar o Ecrã Tátil para efetuar este procedimento, desligue a consola e volte a iniciá-la no Ecrã de Calibração do Ecrã Tátil, premindo o Botão POWER, enquanto mantém premidos o Botão L + Botão R + Botão X. 

Problema	Solução
O Ecrã Tátil não funciona corretamente.	- Aplicou uma película protetora, disponível no mercado, ao Ecrã Tátil? - Se aplicou uma película protetora, disponível no mercado, ao Ecrã Tátil, consulte o manual de instruções da película e certifique-se de que a aplicou corretamente antes de tentar calibrar o Ecrã Tátil. Certifique-se de que utiliza apenas películas protetoras licenciadas pela Nintendo. 
Ao jogar títulos que implicam movimentos com a consola, o jogo responde mesmo sem esta ser movida ou, em alternativa, o jogo não responde corretamente aos movimentos.	- É possível que o sensor integrado de movimento esteja a fazer registos incorretos. - Se a consola estiver exposta a mudanças bruscas de temperatura ou a choques físicos, o sensor poderá começar a responder incorretamente. Se tal acontecer, execute os passos que se seguem, de modo a recalibrar o sensor. No Menu HOME, prima sem largar os Botões Y e B durante três segundos para abrir o Ecrã de Calibração do Sensor de Movimento. Coloque a consola numa superfície plana e toque em CALIBRAR ou RESTAURAR DEFINIÇÕES DE ORIGEM.  Prima sem largar os Botões Y e B durante três segundos. Coloque a consola numa superfície plana e toque em CALIBRAR. Nota: Ao tocar em CALIBRAR, a consola assumirá que esta está colocada numa superfície plana. As definições do sensor de movimento serão ajustadas de acordo com esta posição.
O ecrã apaga-se e a consola não responde. / A consola bloqueia.	Se o ecrã se mantiver apagado quando ligar a consola ou quando sair do Modo de Descanso (se reabrir a consola após tê-la fechado, mantendo a consola ligada), ou se o ecrã se apagar de repente durante o jogo e a consola deixar de responder, desligue-a premindo o Botão POWER até o indicador de bateria se apagar e, em seguida, volte a premir o Botão POWER para ligar a consola.
Os altifalantes não emitem som.	- O volume está no mínimo? - Ajuste o volume, através do controlo do volume, na parte lateral da consola. - Os auscultadores estão ligados? - Se tiver auscultadores ligados à Nintendo 3DS, não sairá qualquer som dos altifalantes. Nota: O som do obturador da câmara irá sempre ser reproduzido a um volume fixo, independentemente da definição atual do volume, mesmo se os auscultadores estiverem ligados.
Não há som nos auscultadores.	- O volume está no mínimo? - Ajuste o volume, através do controlo do volume, na parte lateral da consola. - A ficha dos auscultadores está completamente inserida? - Certifique-se de que a ficha dos auscultadores está firmemente inserida na saída de áudio.

Problema	Solução
Não consigo usar o microfone. / A minha voz não é reconhecida.	- Este título, ou alguma parte dele, usa o microfone? - Só é possível usar o microfone em títulos ou partes de títulos que o suportam. - O microfone está a funcionar corretamente? - Selecione TESTAR MICROFONE nas Definições da Consola para verificar se o microfone está a funcionar corretamente (pág. 175). - As vozes de outras pessoas, como as de familiares e amigos, são reconhecidas corretamente? - Há diferenças individuais no reconhecimento de voz. Há vozes mais difíceis de reconhecer que outras. - Os auscultadores utilizados têm microfone incluído? - Os auscultadores com microfone incluído podem, por vezes, provocar feedback. Experimente remover os auscultadores com microfone.
O microfone reage de forma inesperada. / Há feedback* nos altifalantes.	- A consola está a ser utilizada num ambiente com muito ruído ou num local onde o volume está muito elevado? - O microfone poderá estar a reagir a sons do altifalante ou ao som ambiente. Tente afastar-se da fonte de ruído, reduza o volume dos altifalantes, utilize auscultadores ou tente evitar quaisquer ruídos de fundo. * O que é o "feedback"? O "feedback" é o termo utilizado para identificar o som agudo provocado pelo retorno que se cria quando os sons captados pelo microfone são reproduzidos pelos altifalantes e, depois, captados novamente pelo microfone. - Os auscultadores utilizados têm microfone incluído? - Os auscultadores com microfone incluído podem, por vezes, provocar feedback. Experimente remover os auscultadores com microfone.
Os meus passos não estão a ser contados.	- A Consola Nintendo 3DS está aberta? - Os passos só serão contados se a consola estiver ligada e fechada. - A consola está dentro de uma mala a tiracolo ou pendurada através de uma correia para o pulso? - Há casos em que a consola poderá não contar corretamente os seus passos como, por exemplo, quando está dentro de uma mala a tiracolo enquanto caminha. Se quiser transportar a consola num saco enquanto se desloca, utilize uma bolsa junto ao corpo, como uma bolsa de cinto. Nota: - Dependendo das condições, a contagem dos passos poderá ser maior ou menor que o número de passos real; - Não coloque a consola no bolso de trás. Sujeitar a consola e os ecrãs LCD a forças excessivas, como sentar-se em cima da consola, poderá danificá-la, provocando lesões ou avarias. - Continua a usar a consola ao mesmo tempo que executa um título Nintendo DS / Nintendo DSi? - Se os títulos Nintendo DS / Nintendo DSi não forem encerrados por um período igual ou superior a sete dias consecutivos, só serão guardados os passos dos primeiros sete dias. Depois de guardar o seu jogo, encerre o título.

Problema	Solução
O meu Cartão SD não responde.	- O Cartão SD foi bem inserido na consola? - Insira o Cartão SD com cuidado, mas com firmeza, até este encaixar na ranhura para Cartões SD, na parte lateral da consola (pág. 140). - O Cartão SD está danificado? - Utilize um computador ou câmara digital para verificar se consegue ver corretamente os ficheiros existentes no Cartão SD.
Não consigo visualizar as fotos guardadas no Cartão SD.	- Há fotos no Cartão SD que podem ser visualizadas com a Câmara Nintendo 3DS? - A Câmara Nintendo 3DS só pode apresentar fotos tiradas com a Consola Nintendo 3DS. Não é possível apresentar fotos tiradas com uma câmara digital ou telemóvel.
Apesar de ter inserido um cartão de jogo, o símbolo do título não é exibido e o Menu HOME indica: Não foi detetado nenhum cartão na ranhura para cartões de jogo.	- O cartão de jogo está inserido corretamente? - Retire o cartão de jogo e insira-o novamente de forma adequada até ouvir um estalido de encaixe. Se isto não resultar, tente reinseri-lo mais algumas vezes (pág. 151). - Está a usar um título de uma região diferente? - Só funcionarão os títulos Nintendo 3DS e Nintendo DSi que correspondam à região da sua consola. Títulos de outras regiões poderão não funcionar.
Não consigo utilizar o meu jogo.	- O Controlo Parental está definido para restringir a utilização da aplicação com base na classificação etária das aplicações? - Insira o PIN e desative temporariamente o Controlo Parental na sua totalidade, ou desative a opção do Controlo Parental que restringe o uso da aplicação com base na classificação etária das aplicações (pág. 186).
Esta mensagem é apresentada quando utilizo aplicações Nintendo DS / Nintendo DSi: Ocorreu um erro. Pressione o Botão POWER para desligar a consola. Consulte o manual de instruções da Nintendo 3DS para mais informações.	Desligue a consola, volte a ligá-la e tente novamente, utilizando o mesmo procedimento anterior. Se a mensagem de erro persistir, poderá haver um problema com a consola. Contacte o Centro de Assistência ao Consumidor da Nintendo (pág. 215).
A minha consola entra subitamente em Modo de Descanso.	- Poderá ter entrado em Modo de Descanso em resultado de um campo magnético extremo. Afaste a consola de objetos magnéticos, incluindo outras Consolas Nintendo 3DS. Nota: Colocar esta consola em cima de outras Consolas Nintendo DS poderá também fazer com que a consola entre em Modo de Descanso.
Estou a ter dificuldades em usar as comunicações sem fios (as comunicações são interrompidas e o jogo não pode ser jogado sem problemas).	- É apresentado algum dos seguintes símbolos de intensidade de sinal (ou) no ecrã? - A intensidade do sinal parece ser fraca. Aproxime-se de outro(s) jogador(es) e remova os obstáculos entre as consolas.



Problema	Solução
Não consigo desligar o Controle Parental.	• Inseriu o PIN correto? ➔ Insira o PIN correto (se não se lembra do seu PIN, consulte a página 187). • Introduziu a resposta correta à pergunta secreta? ➔ Introduza a resposta correta à sua pergunta secreta (se não se lembrar também da resposta à sua pergunta secreta, consulte a página 187).
As fotos tiradas pela câmara têm cores estranhas.	• Alterou as definições de cor da Câmara Nintendo 3DS? ➔ Verifique o modo da câmara e/ou definições manuais na Câmara Nintendo 3DS (pág. 164). • As fotos tiradas podem variar, dependendo do meio envolvente, principalmente se estiver a tirar fotos em condições de baixa luminosidade e a objetiva estiver a captar objetos com cores semelhantes. ➔ Tente tirar uma foto a outra coisa. Se as cores continuarem estranhas, contacte o Centro de Assistência ao Consumidor da Nintendo (pág. 215).
A Câmara Nintendo 3DS pede repetidamente uma foto do meu rosto, mas não responde.	Isto acontece quando a sua cara não consegue ser reconhecida de forma adequada. Tenha em atenção que os seguintes fatores poderão afetar o reconhecimento facial. Conselhos para reconhecimento facial Para melhorar as hipóteses de o seu rosto ser reconhecido, siga os conselhos que se seguem.  Procure uma área bem iluminada  Coloque-se de frente para a câmara  Afaste o cabelo para revelar totalmente o rosto  Retire os óculos Outros fatores, como o tipo de penteado, a cor, forma e corte da barba e os acessórios, também afetam um reconhecimento facial correto. Nota: Mesmo tendo em conta os fatores mencionados, há características individuais e certos ambientes que tornam difícil um reconhecimento com precisão.

Problema	Solução
As imagens 3D das câmaras exteriores não estão em 3D ou são difíceis de visualizar.	• Está a utilizar a câmara interior? ➔ A câmara interior não produz imagens 3D. • As câmaras exteriores estão sujas? ➔ Se as câmaras exteriores estiverem sujas, limpe-as com um pano macio. • As câmaras exteriores estão expostas diretamente à luz solar ou onde incidam diretamente outras fontes de luz forte? ➔ Isto poderá resultar em imagens 3D distorcidas ou difíceis de visualizar. • As câmaras exteriores podem não estar bem calibradas. ➔ Submeter a Consola Nintendo 3DS a choques físicos excessivos ou expô-la a temperaturas elevadas poderá fazer com que as câmaras exteriores produzam imagens 3D pouco nítidas. Se detetar um problema, volte a calibrar as câmaras exteriores nas Definições da Consola (pág. 190).
O Som Nintendo 3DS não mostra os ficheiros de áudio nem as pastas.	• O Cartão SD foi inserido corretamente na consola? ➔ Insira o cartão com cuidado, mas com firmeza, até este encaixar na ranhura para Cartões SD, na parte lateral da consola. • O Cartão SD contém ficheiros de áudio gravados que podem ser reproduzidos pelo Som Nintendo 3DS? ➔ O Som Nintendo 3DS pode reproduzir ficheiros AAC com as extensões .m4a, .mp4 e .3gp, ou ficheiros MP3 com a extensão .mp3. Outros ficheiros de áudio, como os protegidos contra cópia, não serão reproduzidos. • Os ficheiros de áudio estão gravados na pasta “Pessoal” da pasta Nintendo 3DS, no Cartão SD? ➔ Não é possível apresentar os ficheiros de áudio guardados na pasta “Pessoal” da pasta Nintendo 3DS no Som da Nintendo 3DS. Estes ficheiros deverão ser guardados noutra pasta. • Tem guardados mais de 3000 ficheiros de áudio? ➔ A Consola Nintendo 3DS só apresenta até 3000 ficheiros de áudio. • Existem mais de 1000 pastas com ficheiros de áudio guardados? ➔ A Consola Nintendo 3DS não apresenta mais de 1000 pastas. • Há mais de 100 ficheiros de áudio numa única pasta? ➔ Só podem ser apresentados até 100 ficheiros numa única pasta. Se houver pastas com o mesmo nome no Cartão SD, os ficheiros de áudio serão reunidos e apresentados numa única pasta. Só podem ser apresentados até 100 ficheiros nesta pasta única. • Os ficheiros de áudio estão gravados numa pasta com mais de oito níveis? ➔ O Som Nintendo 3DS só irá procurar ficheiros em pastas até oito níveis.
Não consigo reproduzir ficheiros de áudio com o Som Nintendo 3DS.	• Os ficheiros de áudio estão num formato que pode ser reproduzido pelo Som Nintendo 3DS? ➔ O Som Nintendo 3DS reproduz ficheiros de áudio com as seguintes características: • Formato do ficheiro: AAC (.m4a, .mp4 ou .3gp), MP3 (.mp3) • Taxa de bits: 16 – 320 kbps • Taxa de amostragem: 32 – 48 kHz • Os ficheiros de áudio estão protegidos por DRM (Digital Rights Management)? ➔ O Som Nintendo 3DS não consegue reproduzir ficheiros com proteção DRM.

Problema	Solução
A consola não reconhece os meus Cartões RA. / Perdi os meus Cartões RA	➔ Se o seu Cartão RA não for reconhecido... Verifique o seguinte e tente novamente. - Os Cartões RA não podem ser reconhecidos se segurados a consola demasiadamente perto ou longe deles. - Certifique-se de que o Cartão RA é completamente visível no ecrã. Se uma parte do mesmo não estiver enquadrada com o ecrã, este poderá não ser reconhecido. - Certifique-se de que está numa área bem iluminada. - Não exponha os Cartões RA a luz solar, uma vez que isso pode interferir com a capacidade de reconhecimento das câmaras exteriores. - Se uma câmara exterior estiver suja, limpe-a com um pano suave antes de começar. - Se os Cartões RA estiverem dobrados ou danificados, não poderão ser reconhecidos pela consola. Certifique-se de que os Cartões RA estão colocados numa superfície. ➔ Se, ainda assim, o Cartão SD não for reconhecido, ou se tiver perdido um Cartão RA... Pode descarregar imagens de Cartões RA em support.nintendo.com. Imprima estas imagens a cores e utilize-as da mesma forma que os seus Cartões RA originais.
Não consigo usar o Modo Download	- O Controlo Parental restringiu a utilização da aplicação, com base na classificação etária das aplicações, ou a utilização do Modo Download DS? - Se tiver problemas com títulos Nintendo 3DS, desative a opção do Controlo Parental que restringe a utilização de aplicações com base na classificação etária das aplicações (pág. 186). - Se tiver problemas com títulos Nintendo DS / Nintendo DSi, desative o Controlo Parental que restringe o Modo Download DS (pág. 186).

Se precisar de mais ajuda...

Se a sua Nintendo 3DS não funcionar corretamente depois de tentar estes passos de resolução de problemas, recomendamos que entre em contacto com o Centro de Assistência ao Consumidor da Nintendo para obter ajuda, outros passos para resolução de problemas e opções de reparação (pág. 215).

- Tenha em conta que, se devolver a consola à loja onde a adquiriu e o revendedor a trocar por outra, poderá perder dados de gravação, bem como todos os downloads da Nintendo eShop e o saldo da conta.

Eliminação deste produto no final da sua vida útil

No final do tempo de vida útil deste produto, não o deite fora no seu local habitual de depósito de lixo doméstico. Em vez disso, coloque-o em local separado de acordo com a legislação e regulamentos locais de reciclagem. Para obter informações sobre os sistemas de recolha de detritos separados, nomeadamente equipamentos elétricos e eletrónicos, que se encontram disponíveis para os consumidores gratuitamente na sua área de residência, queira contactar a sua autoridade municipal.

Como alternativa, se planejar comprar um novo produto equivalente, poderá levar este produto ao seu revendedor local que, em troca da compra do novo produto, poderá receber o antigo e tomar as providências necessárias ao seu encaminhamento para a reciclagem. Contudo, sugerimos que confirme primeiro junto do seu revendedor se ele efetivamente oferece este serviço.

De qualquer modo, este produto será depois tratado de forma ambientalmente segura numa empresa de reciclagem licenciada ou será reutilizado da forma mais eficiente possível, de acordo com a Directiva relativa aos Resíduos de Equipamentos Eléctricos e Electrónicos (2002/96/CE) de 27 de Janeiro de 2003.

Segundo as leis de ambiente aplicáveis, deverá sempre usar os sistemas de recolha de resíduos para reciclagem no caso de equipamentos elétricos e eletrónicos. Em alguns países, se o não fizer, poderá mesmo incorrer na aplicação de sanções contra si.

Notas:

- Os resíduos constituídos por equipamento elétrico e eletrónico podem conter substâncias perigosas que, se não forem tratadas corretamente, poderão ser prejudiciais ao ambiente e à saúde humana. É, por isso, indispensável o tratamento adequado de desperdícios de equipamento elétrico e eletrónico.
- Todo o equipamento elétrico e eletrónico da Nintendo sujeito às leis acima mencionadas é concebido de um modo que tem em absoluta consideração, e facilita mesmo, a sua possível reparação, melhoramento, reutilização, desmantelamento e reciclagem.
- A Nintendo e os seus distribuidores oficiais apoiam esquemas de reciclagem em todos os países europeus e estão empenhados na utilização do melhor tratamento, recuperação e técnicas de reciclagem disponíveis de forma a assegurar tanto a proteção da saúde humana como a elevada proteção ambiental.
- O símbolo do caixote de lixo sobre rodas cortado por uma cruz (veja abaixo) é afixado em todos os equipamentos elétricos e eletrónicos relevantes da Nintendo que tenham sido colocados no mercado pela Nintendo ou pelos seus distribuidores oficiais após 13 de Agosto de 2005. O símbolo significa que estes produtos deverão ser recolhidos separadamente do resto do lixo no final da sua vida útil, de forma a garantir a máxima recuperação e uma eliminação ambientalmente saudável.



Especificações Técnicas

Nota: Estas especificações podem ser alteradas sem aviso prévio, a fim de serem introduzidas melhorias.

Consola Nintendo 3DS	
Número de modelo	CTR-001(EUR)
Ecrãs LCD	Ecrã superior: ecrã LCD panorâmico com efeito 3D (pode apresentar 16,7 milhões de cores) Ecrã inferior: Ecrã Tátil LCD (pode apresentar 16,7 milhões de cores)
Tamanho dos ecrãs / resolução	Ecrã superior: 3,53 polegadas (76,8 mm de largura x 46,08 mm de altura) 800x240 pixels (400 pixels por olho ao utilizar o efeito 3D) Ecrã inferior: 3,02 polegadas (61,4mm de largura x 46,08 mm de altura) 320x240 pixels
Carregador / Bateria	Carregador da Nintendo 3DS (WAP-002(EUR)) Bateria recarregável (CTR-003)
Frequência da ligação sem fios	Banda de 2,4 GHz (11b: 1 – 13ch/11g: 1 – 11ch)
Norma de comunicação	IEEE802.11b/g
Potência de saída	11b: 5,5 dBm/11g: 5,0 dBm máximo
Distância de comunicação recomendada	Num raio de 30 m Nota: A distância máxima de comunicação poderá diminuir dependendo do ambiente circundante. Os valores apresentados são apenas indicativos.
Câmara	Objetivo: comprimento de focagem fixo Sensor de imagem: CMOS Pixels efetivos: cerca de 300 000
Relógio	Variação máxima diária de ± 4 segundos (quando utilizada dentro dos valores do "Ambiente de utilização" indicados em baixo)
Altifalantes	Estéreo (suporta pseudo-surround)
Terminais de entrada / saída	Ranhura para cartões de jogo, ranhura para Cartão SD, conetor do carregador, saída de áudio (saída estéreo)
Sensores	Sensor de aceleração, sensor de movimento
Consumo de energia máximo	Aprox. 4,1 W (durante o carregamento)
Ambiente de utilização	Temperatura: 5 a 35 graus Celsius Humidade: 20 % a 80 %
Dimensões	74 mm de altura x 134 mm de largura x 21 mm de espessura (fechada)
Peso	Aprox. 235 g (incluindo a bateria recarregável, o stylus e o Cartão SD)
Tempo de carregamento	Aprox. 3,5 horas
Duração da bateria	Consultar a página 137.

Bateria Nintendo 3DS	
Número de modelo	CTR-003
Tipo de bateria	lões de lítio
Capacidade da bateria	5 Wh

Base de recarga Nintendo 3DS	
Número de modelo	CTR-007
Entrada / saída	DC 4,6 v 900 mA
Dimensões	86,5 mm de altura x 138,2 mm de largura x 31,8 mm de espessura
Peso	Aprox. 87,4 g

Carregador da Nintendo 3DS	
Número de modelo	WAP-002(EUR)
Entrada / saída	AC 220-240 V 50/60 Hz DC 4,6 v 900 mA
Dimensões	70,5 mm de comprimento x 27,0 mm de largura x 84,5 mm de espessura
Peso	Aprox. 80 g
Comprimento do cabo	Aprox. 1,9 m
Consolas compatíveis	Nintendo 3DS (CTR-001(EUR)) Nintendo DSi XL (UTL-001(EUR)) Nintendo DSi (TWL-001(EUR))

Stylus Nintendo 3DS	
Número de modelo	CTR-004
Material	Peças em plástico (ABS/PE), peças em metal (aço inoxidável)
Comprimento	Aprox. 101 mm (esticado)
Peso	Aprox. 2,7 g

A		F		Mistério (modo de câmera)165	Registo de Atividade173
Altifalantes.....129, 189		Face Raiders.....172		Modo de câmera (Menu HOME).....147	Registos Diários.....173
Amigo.....155		feedback (áudio).....204		Modo de câmera (Câmara Nintendo 3DS).....165	Regulador de 3D.....128, 139
Estado online.....159		Ficha AC.....133		Modo de comunicação sem fios.....143	router.....177
Registro.....156		Ficha DC.....133		Modo de Descanso.....134, 137, 205	
AOSS.....179		Formatar Memória.....197		Modo de Poupança de Energia.....146	S
Aplicações Nintendo 3DS.....150, 153		Foto(s) 3D.....147, 164		Modo Download DS.....174	Salda de áudio.....129
Aplicação.....146		foto(s).....165		Modo Download.....174	Saldo (Nintendo eShop).....170
Abrir.....145, 151, 153		tirar.....166		modos de inserção.....136	Segurança.....182
Fechar.....145, 151		ver.....166		Moeda de Jogo.....142	segurança em comunicação sem fios...181, 182
Manual de Instruções.....145		fotos restantes.....147			Sensor de movimento.....203
Suspender.....145		Fusão (modo de câmera).....147, 165		N	Símbolo 3D.....147
Aplicações descarregáveis				Navegador de Internet.....164	Símbolo de intensidade de sinal...142, 143, 182
Nintendo 3DS.....113, 153, 170, 188		G		Introduzir URLs.....164	Símbolo de oferta.....144
Aplicações externas.....144, 150		Game Boy.....170		Informações sobre a página.....164	Símbolo do StreetPass.....142
Aplicações Nintendo DS /		Gestão de Dados.....188		Definições.....164	Símbolos das aplicações.....142, 144
Nintendo DSi.....147, 150, 183, 189		Graffiti.....166		Nintendo DSiWare.....153, 170, 188, 192	Símbolos de aplicações externas.....144
Aplicações integradas.....144		Grandes Éxitos do StreetPass.....167		Nintendo eShop.....170	Som (Definições da consola).....189
Atualização automática da consola.....197		Gravações.....167		Nintendo eShop Card.....170	Som Nintendo 3DS.....167
Atualização da consola.....197				Número de ativação do Nintendo eShop.....170	Sonho (modo de câmera).....165
B		H		Nintendo Wi-Fi Connection	SpotPass.....116, 182
Baixa-Luz (modo de câmera).....165		hora.....134, 189		Configuration.....192, 193	StreetPass.....115, 169, 192
Barra de Ferramentas.....163				Nintendo Wi-Fi Connection ID.....192, 193	Stylus Nintendo 3DS.....131
base de recarga.....133		I		Nome de utilizador.....135	Suporte para o stylus.....132, 181
Bateria Nintendo 3DS.....132, 198		Identificação da		nota (Notas de Jogo).....154	
Botão Deslizante.....129		Nintendo Wi-Fi Connection.....193		Notas de Jogo.....154	T
Calibração.....189		Imagens 3D.....139, 203		Notificações (aplicação).....160	Tampa da bateria.....132, 198
Botão Direcional +.....129		Imagens 3D (Saúde e Segurança).....119		notificações.....160	tampa da ranhura para cartões SD.....140
Botão HOME.....111		indicador de 3D.....150, 139		Cancelar.....161	Tecclado.....136
Botão L.....130		indicador de câmera.....130			Testar Microfone.....189
Botão POWER.....134, 150		indicador de ligação sem fios.....128		O	Tipo de segurança.....182
Botão R.....130		indicador de recarga.....128, 133		Os Meus Títulos (Registo de Atividade).....173	Tirar fotos e Gravar Vídeos.....164
Botão SELECT.....129		Informações sobre Saúde e Segurança.....118, 144		Outras Definições.....189	Tirar fotos (rápido).....142, 149
Botão START.....129		interruptor de ligação sem fios.....128		P	Tocar (Ecrã Tátil).....131
C		J		passos.....142, 173, 204	Transferência de Dados.....192
Caixa Postal Nintendo.....113		jogos em rede sem fios.....158, 174, 176, 205		pastas.....148	Transmissor de infravermelhos.....130
Calibrar Ecrã 3D.....189		Jogos RA: Realidade Aumentada.....171		criar.....148	
câmara interior.....129, 147				definições.....149	V
Câmara Nintendo 3DS.....164		L		patilha de proteção contra escrita.....140	Ver fotos e vídeos.....166
Câmara rápida.....142, 147		Ligação sem fios local.....143		película protetora.....202, 203	Vida da bateria.....137
Câmaras exteriores.....130, 147, 164		Ligações da Nintendo DS.....183		Perfil Nintendo DS.....189	Virtual Console.....170
Calibração.....190		Lista de Amigos.....155		Perfil (Nintendo DS).....189	Visualização 2D.....139
Carga restante da bateria.....137, 142		Definições.....160		Personagens Mii.....188	volume.....126
Carregador da Nintendo 3DS.....138		Local de gravação.....147		Personagens Mii reunidas.....169	
carregar / recarregar.....132		Luminosidade.....137, 146		Pesquisa.....162	W
Cartão de amigo.....162				Ponto de acesso sem fios.....177	WEP.....182
Cartão de jogo.....148, 151, 239		M		Ponto de acesso.....177, 181	WPA.....182
Cartão microSD.....140		manual eletrónico.....146		Precauções de Utilização.....126	WPS (Wi-Fi Protected Setup).....180
Cartão miniSD.....140		Memória da Consola.....188			
Cartão SD.....139, 153, 167, 188		Mensagem (Perfil Nintendo DS).....189		R	
Copiar Dados.....140		Mensagem de erro.....183		Ranhura para cartões de jogo.....130, 151	
Cartão SDHC.....130		Mensagem de estado.....157		ranhura para cartões SD.....130, 140	
		Menu HOME.....142		Reconhecimento facial.....206	
		microfone.....128		Região.....135, 189	
		miniatura.....166			

GARANTIA COMERCIAL DE 24 MESES – HARDWARE NINTENDO

I. GARANTIA DA NINTENDO

Esta garantia abrange as consolas Nintendo, incluindo o software original incluído na memória interna das consolas Nintendo no momento da compra (o **"Software Operativo Nintendo"**), comercializadas pela Nintendo Ibérica, S.A. – Sucursal em Portugal (a **"Nintendo"**). Nesta declaração, as consolas Nintendo e o Software Operativo Nintendo são designados, de forma conjunta, por **"Produto"**.

Sujeito aos termos e exclusões abaixo descritos, a Nintendo garante ao consumidor que originalmente adquiriu o Produto (o **"Cliente"**), que, por um período máximo e único de 24 meses a contar da data da primeira compra do Produto em Portugal, em qualquer outro país do Espaço Económico Europeu (EEE) ou na Suíça, o Produto está livre de defeitos nos materiais e no fabrico.

Caso pretenda acionar esta garantia, o Cliente deverá notificar a Nintendo do defeito antes do termo do prazo de 24 meses a contar da data da primeira compra do Produto (indicada no comprovativo de compra), sendo ainda necessário que devolva o Produto à Nintendo, juntamente com o comprovativo de compra, no prazo de 30 dias após a notificação do defeito. No caso de a Nintendo concluir, após exame do Produto, que este é defeituoso, a Nintendo procederá à reparação ou à substituição da parte que causa o defeito ou à substituição do Produto, sem quaisquer encargos para o Cliente.

Esta garantia é prestada pela Nintendo Ibérica, S.A. – Sucursal em Portugal, com sede na Avenida D. João II 1.12.02, Edifício Adamastor, Torre B, Piso 5 – C, 1990-077 Lisboa, Portugal.

II. DIREITOS LEGAIS

O Cliente goza dos direitos previstos no Decreto-Lei n.º 67/2003, de 8 de Abril, e na demais legislação aplicável, como consumidor de bens de consumo, não sendo tais direitos afetados por esta garantia comercial da Nintendo. No caso de desconformidade do Produto com o respetivo contrato de alienação, o vendedor é legalmente responsável e o consumidor tem direito à reparação do produto, à sua substituição, à diminuição do preço ou à resolução do contrato. Estes direitos são independentes e compatíveis com esta garantia comercial da Nintendo.

III. OUTROS DIREITOS

- a) **Garante-se o Produto diretamente ao Cliente, independentemente do ponto de venda, com uma reparação mais rápida e sem deslocações:** esta garantia comercial permite aos clientes contactar diretamente a Nintendo, sem deslocações nem intermediários, evitando que se desloque ao local onde adquiriu o produto. No âmbito desta garantia comercial, a Nintendo providencia a recolha do Produto no domicílio do Cliente através de uma empresa de transporte, e, se de facto estiver coberto pela presente garantia, repara o Produto num prazo aproximado de 15 a 20 dias (salvo em situações excecionais de falta de stock de peças), devolvendo o Produto ao Cliente através de uma empresa de transporte. Este direito **adicional** de que goza o Cliente, **suportado pela Nintendo**, evita deslocações incómodas e filas de espera.
- b) **Dispensa-se o Cliente da necessidade de demonstrar que a avaria do Produto já existia na data da primeira compra:** esta garantia comercial dispensa o Cliente da necessidade de demonstrar que a avaria já existia no momento da compra, já que é o Serviço de Assistência Técnica da Nintendo que irá analisar o Produto e determinar a origem da avaria, procedendo à reparação gratuita no caso de os técnicos determinarem que se trata de um defeito de material ou de fabrico.

IV. EXCLUSÕES

A garantia não abrange:

- Software (exceto o Software Operativo Nintendo) ou jogos (quer sejam ou não fornecidos com o Produto no momento da compra);
- Acessórios, material periférico ou outros dispositivos que se destinem a ser utilizados com o Produto, mas que não sejam fabricados pela ou para a Nintendo (quer sejam ou não fornecidos com o Produto no momento da compra);
- O Produto, caso não tenha sido comprado em Portugal, em qualquer outro país do EEE ou na Suíça;
- O Produto, caso tenha sido revendido ou usado para finalidades comerciais ou aluguer;
- As avarias no Produto causadas acidentalmente, por negligência do Cliente e/ou de terceiros, por utilização incorreta ou imprudente, por modificação, utilização com quaisquer produtos não fornecidos, licenciados ou autorizados pela Nintendo (incluindo, nomeadamente, melhoramentos de jogos não licenciados, dispositivos de cópia, adaptadores ou fontes de alimentação ou acessórios não licenciados), por vírus transferidos através de uma ligação à Internet, através de dispositivos não licenciados pela Nintendo ou através de outras formas de comunicações eletrónicas, por utilização do Produto em desconformidade com o Manual de Instruções da Nintendo ou em desconformidade com quaisquer outras instruções disponibilizadas conjuntamente com o Produto, bem como por outras causas não relacionadas com defeitos no material ou no fabrico;
- Os defeitos no Produto que sejam causados pelo uso de baterias ou pilhas defeituosas, danificadas ou estragadas, ou qualquer outro uso de pilhas ou baterias em desconformidade com o manual ou folhetos de instruções da Nintendo;
- O decréscimo gradual da capacidade e performance das baterias recarregáveis do Produto (incluindo as NTR-003, USG-003, TWL-003, UTL-003, CTR-003) pela passagem do tempo, que, para evitar dúvidas, não será considerado um defeito em termos de material ou fabrico deste Produto;
- O Produto, caso este tenha sido aberto, modificado ou reparado por qualquer outra pessoa ou entidade que não a Nintendo ou os seus parceiros autorizados, ou se o seu número de série tiver sido alterado, modificado ou eliminado, parcial ou totalmente;
- A perda de quaisquer informações ou conteúdos carregados ou guardados no Produto pelo Cliente ou por outra entidade que não a Nintendo ou os seus representantes autorizados; ou
- A perda de quaisquer informações ou software resultantes de formatação da memória do Produto (ou do Cartão SD em utilização com o Produto) pelo Cliente ou por qualquer outra entidade que não a Nintendo ou os seus representantes autorizados.

V. COMO EFETUAR UMA RECLAMAÇÃO

Existem duas vias para notificar a Nintendo de uma avaria abrangida por esta garantia:

1. Pelo telefone: telefonando ao Serviço de Assistência Técnica da Nintendo – 707 780 304*.
2. Pela Internet, através da página da Nintendo: diretamente em utilizadores@nintendo.pt.

Antes de enviar o Produto para a Nintendo, o Cliente deverá apagar ou eliminar quaisquer ficheiros, dados ou conteúdos confidenciais ou privados. **O Cliente aceita e concorda que a Nintendo não será responsável por qualquer perda, eliminação ou corrupção de ficheiros, dados ou conteúdos que não tenham sido apagados ou eliminados.** A Nintendo aconselha vivamente o Cliente a fazer uma cópia de segurança de quaisquer ficheiros, dados ou conteúdos que não queira apagar ou eliminar do Produto antes de o enviar para a Nintendo. Tenha em atenção que, dependendo do tipo de reparação necessária, os dados armazenados na memória do Produto poderão ser eliminados e poderá igualmente não ser possível aceder aos dados guardados no Cartão SD ou importá-los para o Produto após a reparação.

Ao enviar o Produto para o Serviço de Assistência Técnica da Nintendo:

1. Utilize a embalagem original, sempre que possível;
2. Apresente uma breve descrição da avaria;
3. Anexe uma cópia do comprovativo de compra, o qual deverá mencionar a data de aquisição do Produto; e
4. Certifique-se de que o Produto é recebido pela Nintendo dentro dos 30 dias após a notificação da avaria.

Caso a avaria não seja abrangida por esta garantia, ou caso tenha sido detetada após expirar o prazo de 24 meses, a Nintendo poderá, ainda assim, reparar ou substituir o Produto ou a peça que esteja a causar a avaria, conforme considere indicado. Para mais informações, nomeadamente relativas aos custos destes serviços, contacte o:

Serviço de Assistência Técnica da Nintendo Ibérica S.A.

**Avenida D. João II 1.12.02, Edifício Adamastor,
Torre B, Piso 5 – C, 1990-077 Lisboa, Portugal
Tel: (+351) 211 207 100***

Serviço de Apoio ao Consumidor: 707 780 304*

SOFTWARE OPERATIVO NINTENDO

O Software Operativo Nintendo só poderá ser utilizado com as consolas Nintendo, e não poderá ser utilizado para qualquer outro fim. O Cliente não poderá reproduzir, adaptar, modificar, traduzir, descompilar ou alterar de outra forma o Software Operativo Nintendo, salvo na medida expressamente permitida pela lei aplicável. A Nintendo poderá adotar medidas anti-cópia ou outras medidas de proteção dos seus direitos sobre o Software Operativo Nintendo.

* As chamadas efetuadas em Portugal para os números acima referidos são cobradas pelo operador de serviço ao preço aplicável em cada momento. Os preços podem ser mais elevados se as chamadas forem efetuadas através de um telemóvel. Os consumidores que façam uma chamada fora de Portugal serão cobrados pelo preço internacional do operador de serviço aplicável nas chamadas internacionais. Informe-se sobre os preços aplicáveis e obtenha a permissão da pessoa responsável pelo pagamento da chamada antes de a efetuar.

Informações de Contacto – Portugal

[0511/POR]

Em caso de dúvida ou avaria, contacte, por favor:

SERVIÇO DE ASSISTÊNCIA TÉCNICA DA NINTENDO IBÉRICA S.A.

Avenida D. João II 1.12.02, Edifício Adamastor, Torre B,
Piso 5 – C, 1990-077 Lisboa, Portugal

Tel: (+351) 211 207 100

Serviço de Apoio ao Consumidor: 707 780 304

Trademarks are property of their respective owners.

Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

© 2012 Nintendo.

This product includes RSA BSAFE® Cryptographic software of EMC Corporation.

RSA and BSAFE are registered trademarks or trademarks of EMC Corporation in the United States and other countries.

©2005 EMC Corporation. All rights reserved.

SDHC Logo is a trademark of SD-3C, LLC.

This product uses certain fonts provided by Fontworks Inc.

This product uses the LC Font by Sharp Corporation.

LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.

This product includes speech rate conversion software developed by Toshiba corporation.

Copyright © 2008 TOSHIBA CORPORATION

Ubiquitous TCP/IP+SSL

Copyright © 2001 – 2010 Ubiquitous Corp.

Powered by Devicescap Software. Portions of this products are © 2003 – 2010 Devicescap Software, Inc. All rights reserved.

Copyright © 2003 – 2010, Jouni Malinen <j@w1.fi> and contributors All Rights Reserved.

WPA Supplicant licensed pursuant to BSD License.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and / or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name(s) of the above-listed copyright holder(s) nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>).

Copyright © 1998 – 2007 The OpenSSL Project. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and / or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment:
"This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>)"
4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact openssl-core@openssl.org.
5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.
6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment:
"This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OPENSSL PROJECT "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OPENSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes cryptographic software written by Eric Young. Copyright © 1995 – 1998 Eric Young (ey@cryptsoft.com).

All rights reserved.

This package is an SSL implementation written by Eric Young (ey@cryptsoft.com).

The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL.

This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are aheared to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed. If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used. This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and / or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement:
"This product includes cryptographic software written by Eric Young (ey@cryptsoft.com)"
The word cryptographic can be left out if the routines from the library being used are not cryptographic related :-).
4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement:
"This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The licence and distribution terms for any publicly available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence.]

"QR code reader" includes software deliverables of Information System Products Co., Ltd. and Institute of Super Compression Technologies, Inc. QR Code is a registered trademark of DENSO WAVE INCORPORATED in JAPAN and other countries.

A O S S™ and AOSS™ are the trademarks of BUFFALO INPC.

"Yahoo!" and the Yahoo! logo are registered trademarks of Yahoo! Inc.

Google™ search is a trademark of Google Inc.

This product contains NetFront Browser NX of ACCESS CO., LTD.

ACCESS, ACCESS logo and NetFront are registered trademarks or trademarks of ACCESS CO., LTD. in the United States, Japan and / or other countries.

© 2011 ACCESS CO., LTD. All rights reserved.

THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE MPEG-4 SYSTEMS PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR ENCODING IN COMPLIANCE WITH THE MPEG-4 SYSTEMS STANDARD. EXCEPT THAT AN ADDITIONAL LICENSE AND PAYMENT OF ROYALTIES ARE NECESSARY FOR ENCODING IN CONNECTION WITH (i) DATA STORED OR REPLICATED IN PHYSICAL MEDIA WHICH IS PAID FOR ON A TITLE BY TITLE BASIS AND / OR (ii) DATA WHICH IS PAID FOR ON A TITLE BY TITLE BASIS AND IS TRANSMITTED TO AN END USER FOR PERMANENT STORAGE AND / OR USE. SUCH ADDITIONAL LICENSE MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, LLC. SEE <[HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://www.mpegla.com)> FOR ADDITIONAL DETAILS.

The Wi-Fi CERTIFIED logo, Wi-Fi Protected Access™ (WPA and WPA2), and the Wi-Fi Protected Setup icon are registered trademarks of the Wi-Fi Alliance.



